

## ☑ 비용보고서 부문 현장평가 과제 안내

- B사는 레이싱 부품을 제작하는 회사이다. B사는 자사의 레이싱 부품의 판매를 올리고자 레저용 1인 포물러를 제작하여 판매하고자 한다. B사는 부품 회사로 포물러의 바디(프레임, 모노코크)에 제작 경험이 없어, 바디의 경우 외주로 제작 의뢰하여 구매하기로 하였다. B사는 프레임 제작 경험이 많은 A레이싱팀에 제작을 의뢰하였으며 아래와 같은 조건을 제안하였다.

1. 연간 계약물량 200대+20대(A/S) 5년간 **총 1,100대**
2. 완성차 공장 위치까지 제작된 바디를 파손 없이 배달해주는 조건 (위치: **인제스피디움**)

위 조건을 검토하여 A팀의 세전 월급으로 500만원 이상 수입을 올릴 수 있는 차량 바디 납품가격을 산출해 B사로 통보한다. (A팀의 위치는 각 팀의 현재 위치로 한다.) 판매가 검토 시 투입 인원에 대한 제한은 없으며 제작에 필요한 모든 비용을 종합적으로 검토하여 산출한다. A레이싱팀은 바디 판매를 통해 대당 11%의 마진을 남기도록 한다.

### #평가내용

- 1) 재료비: 제작에 필요한 주재료비와 부재료비에 대한 소요량/단가
- 2) 노무비: 직접노무비에 대한 임율 설정 및 근거
- 3) 경비: 제작에 투입되는 장비에 대한 기계상각비, 건물상각비 등 투입비용
- 4) 재료관리비: 바디제작을 위해 구입한 재료에 3%를 재료관리비로 계산한다.
- 5) 일반관리비: 노무비 외 제작 위해 투입되는 관리비로 노무비에 25%로 계산한다.
- 6) 기타비: 제품 제작을 위해 사용되는 금형비, 운반비, 설계비, 불량비용

### #평가기준

1. 상기 비용을 생산하는 바디에 상각하여 최종 납품가를 산출한다. 위 내용 외 추가 항목이나 내용을 넣어 계산할 경우 평가자는 가점을 줄 수 있다. 모든 비용에 대한 근거 자료 또는 논리를 평가한다.
2. 최종 가격의 높고 낮음은 평가의 기준이 아니며 해당 금액이 도출될 때까지의 논리와 근거를 기준하여 평가한다.