

Race-Technology.kr



사용 설명서

1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용

Race-Technology.kr



1. 설치

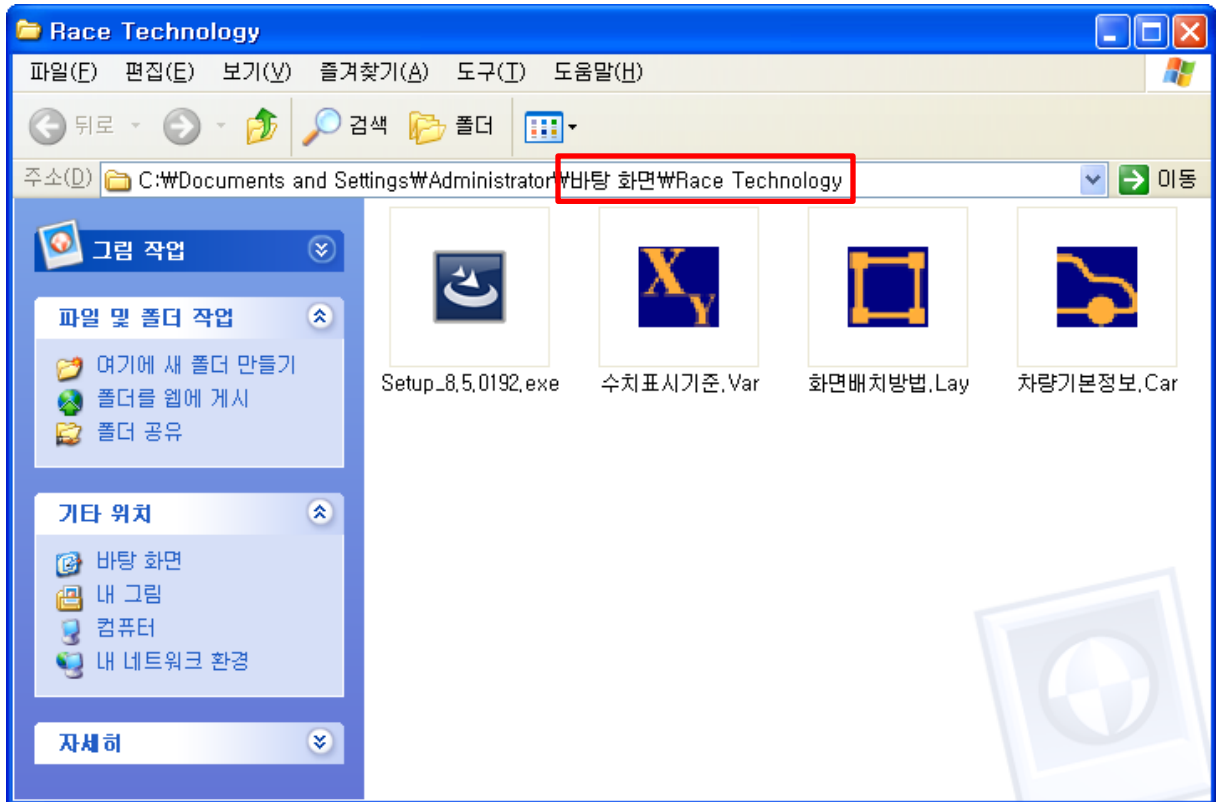
1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용



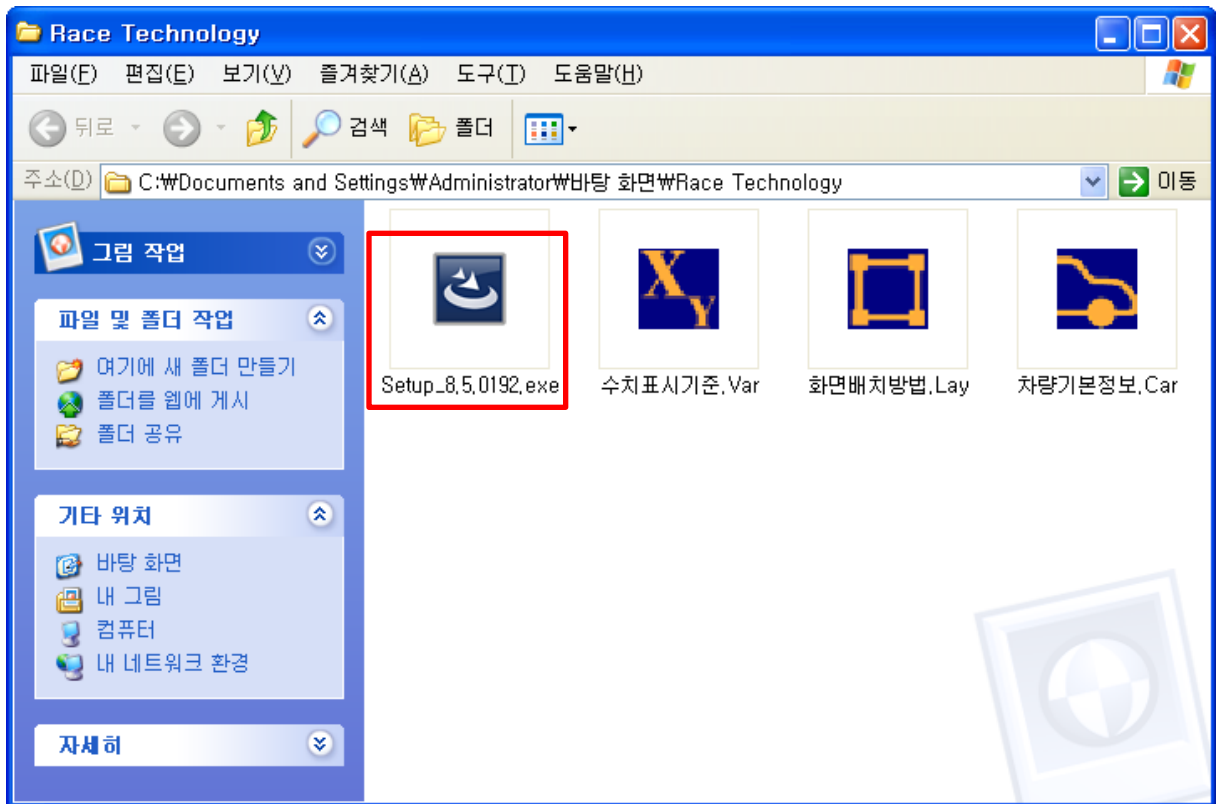
휴지통



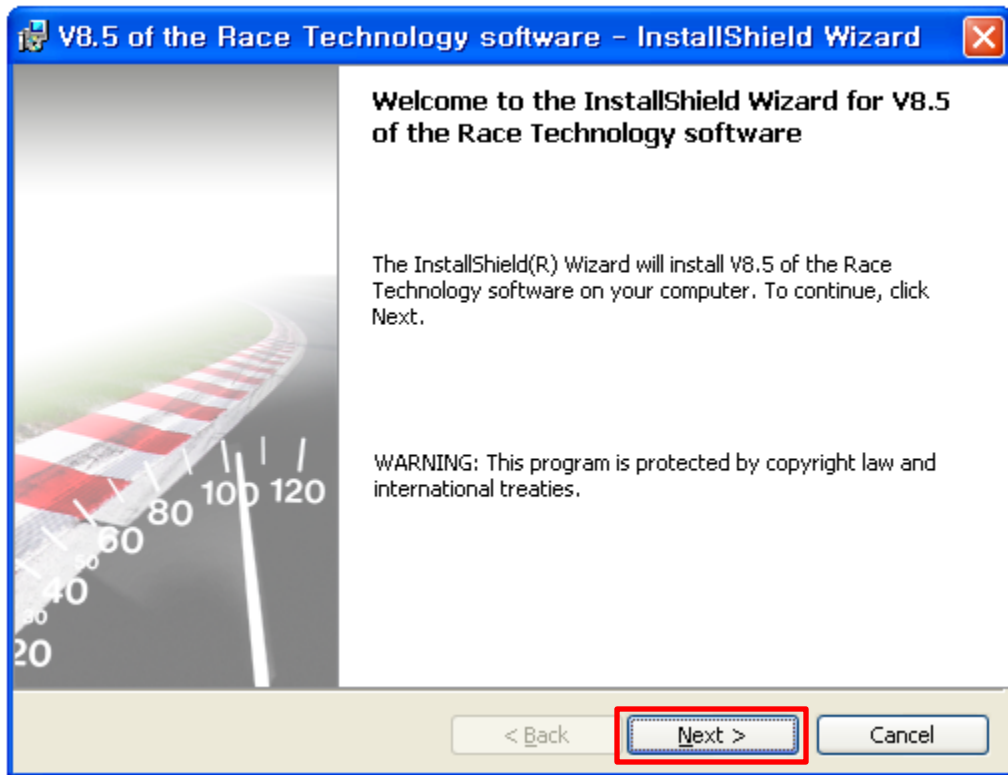
Race
Technology



바탕화면에 RaceTechnology 폴더를 만들고 실행파일 및 기타파일들을 함께 저장합니다.



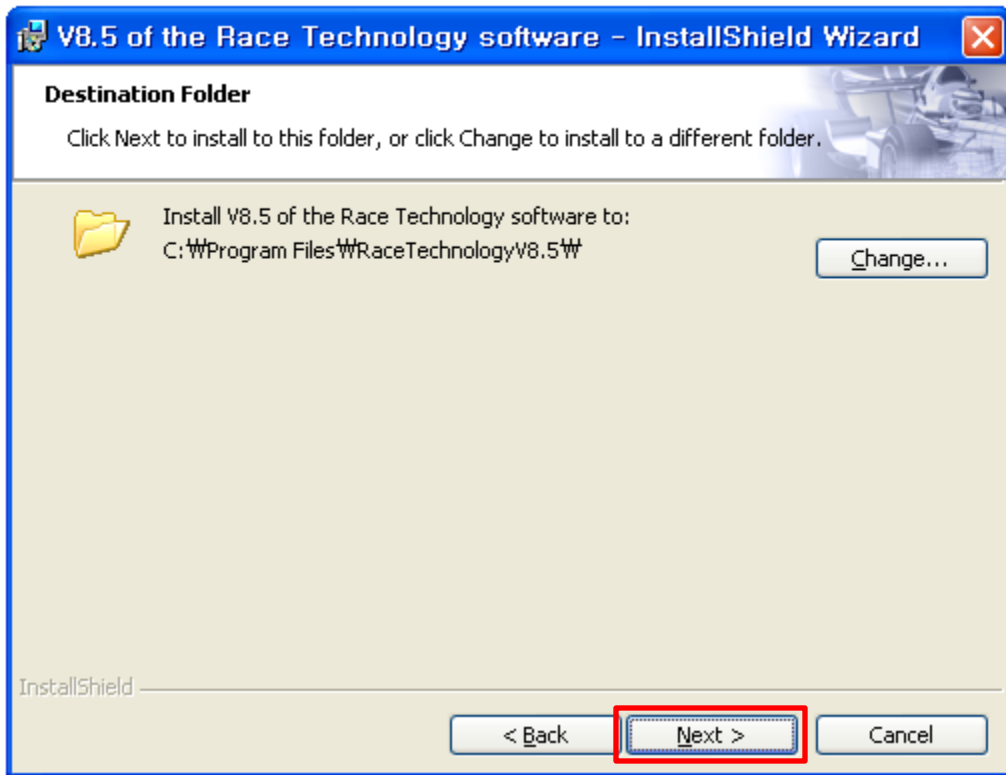
실행파일을 더블클릭 해서 구동합니다.



실행 창이 떠오르면 Next를 선택합니다.

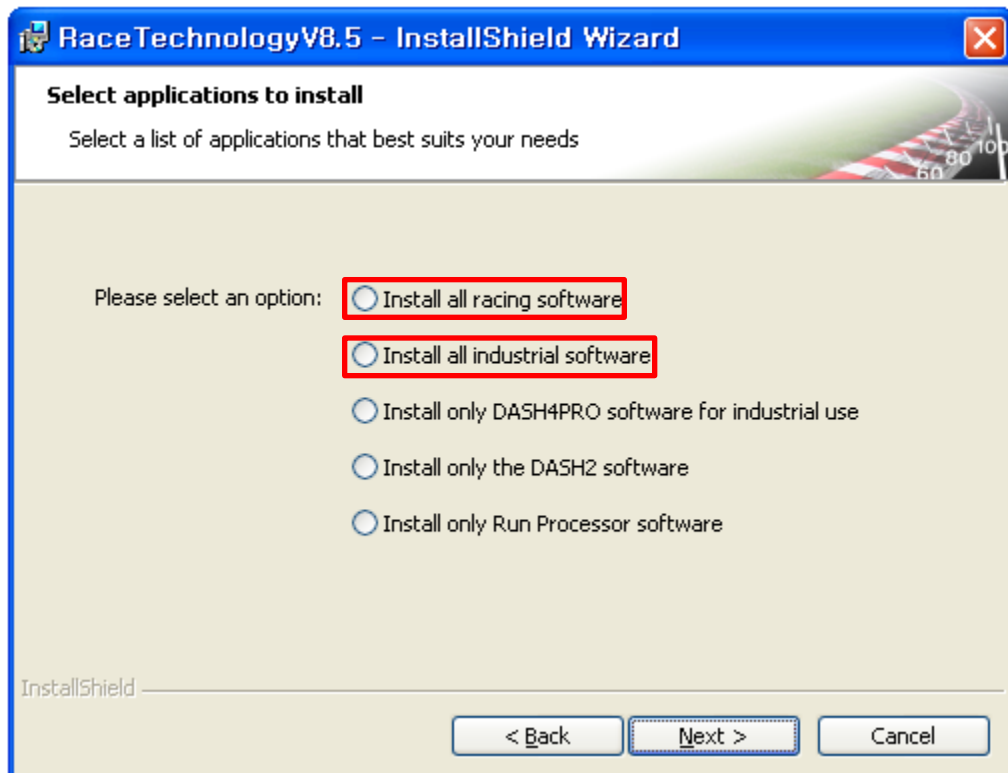


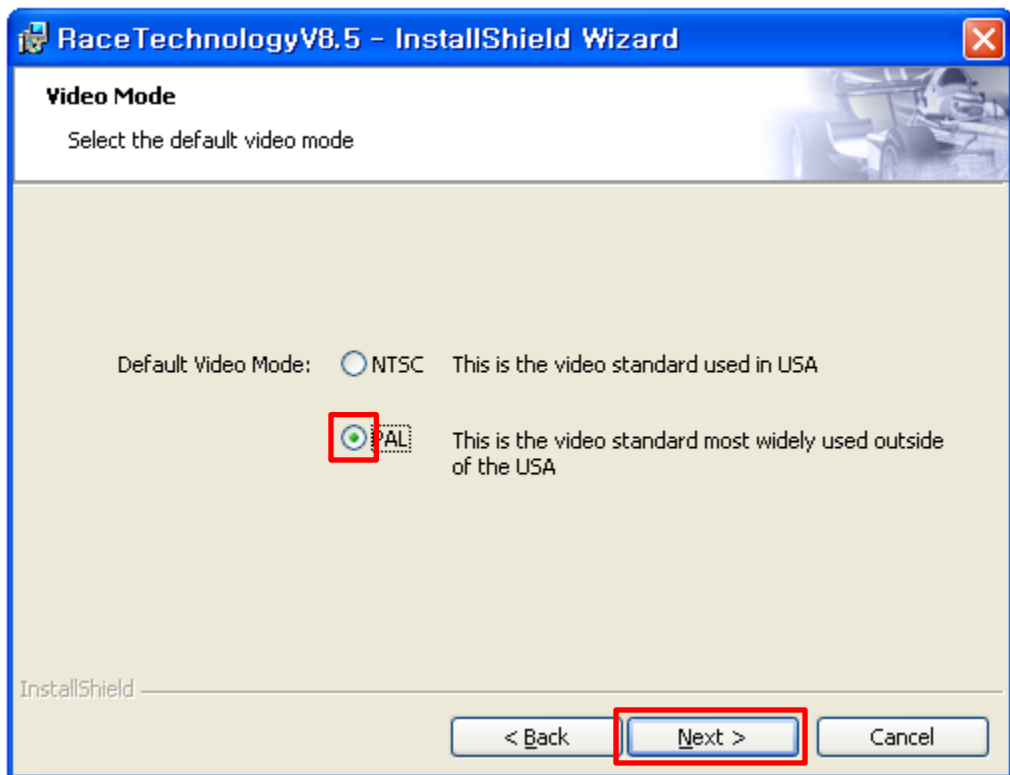
동의를 선택하고 Next를 선택합니다.



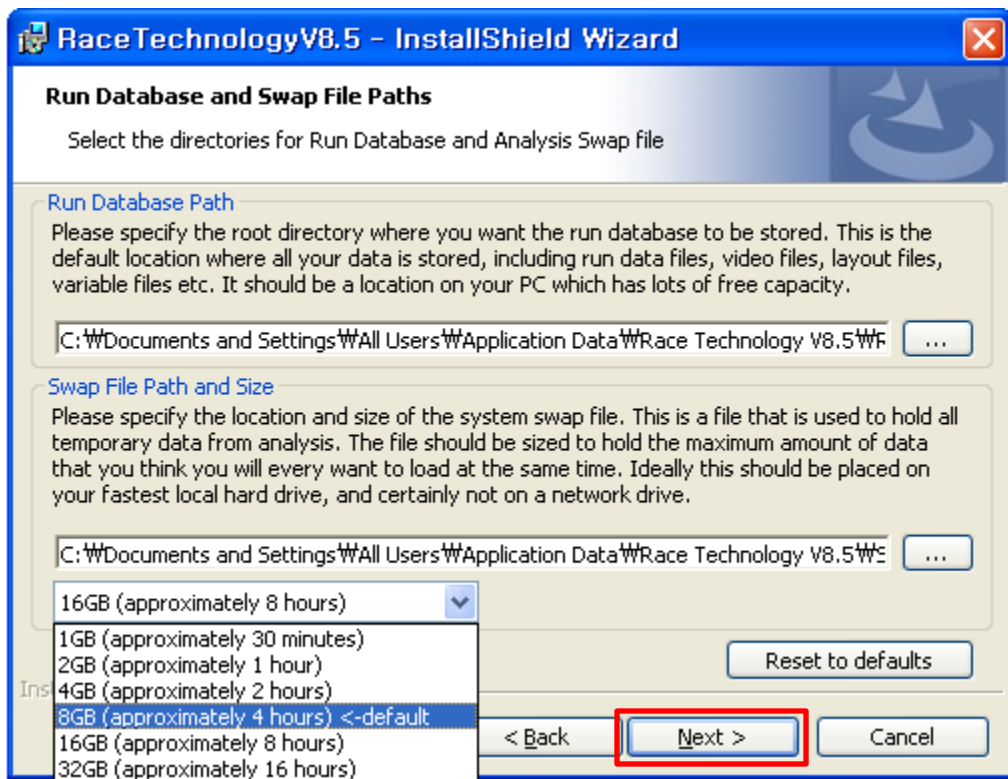
Next를 선택합니다.

기본적으로 C의 Program File 하부에 폴더가 생성됩니다. 다른 저장요소로의 설치를 원하실 경우 변경하시면 됩니다.

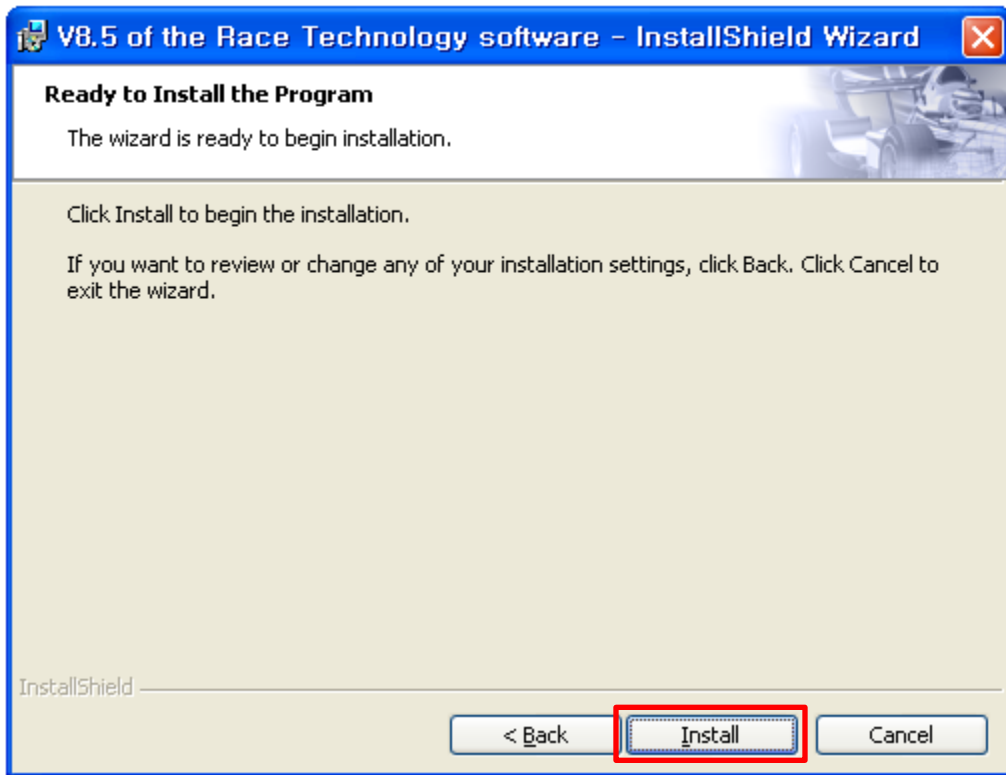




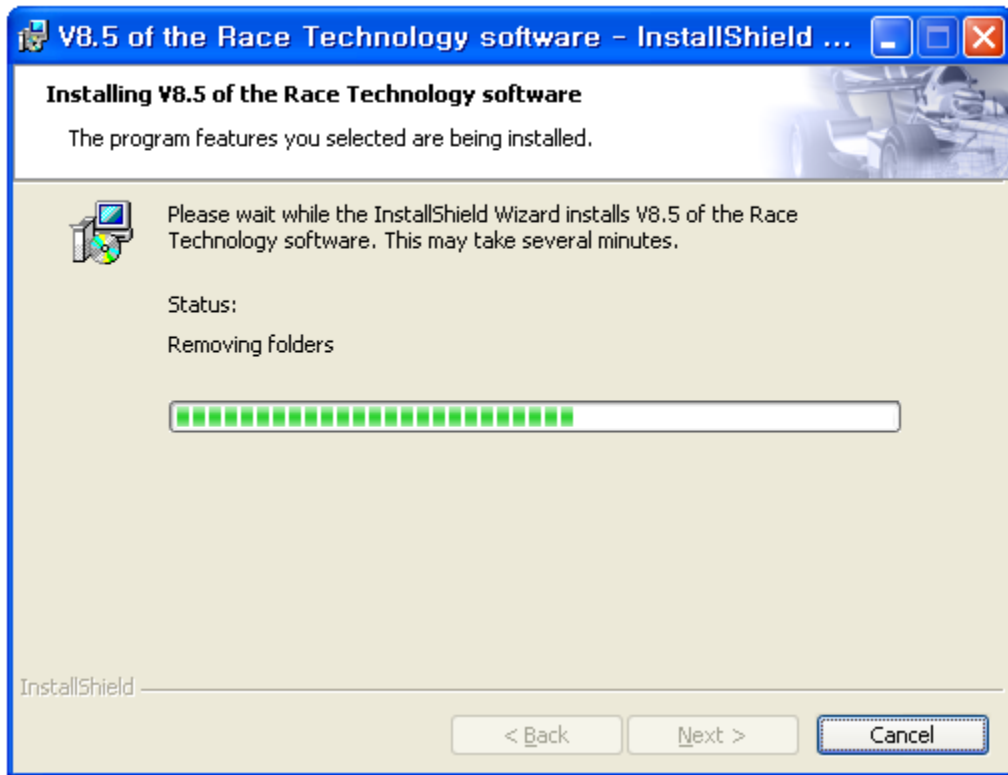
PAL을 선택하고 Next를 선택합니다.

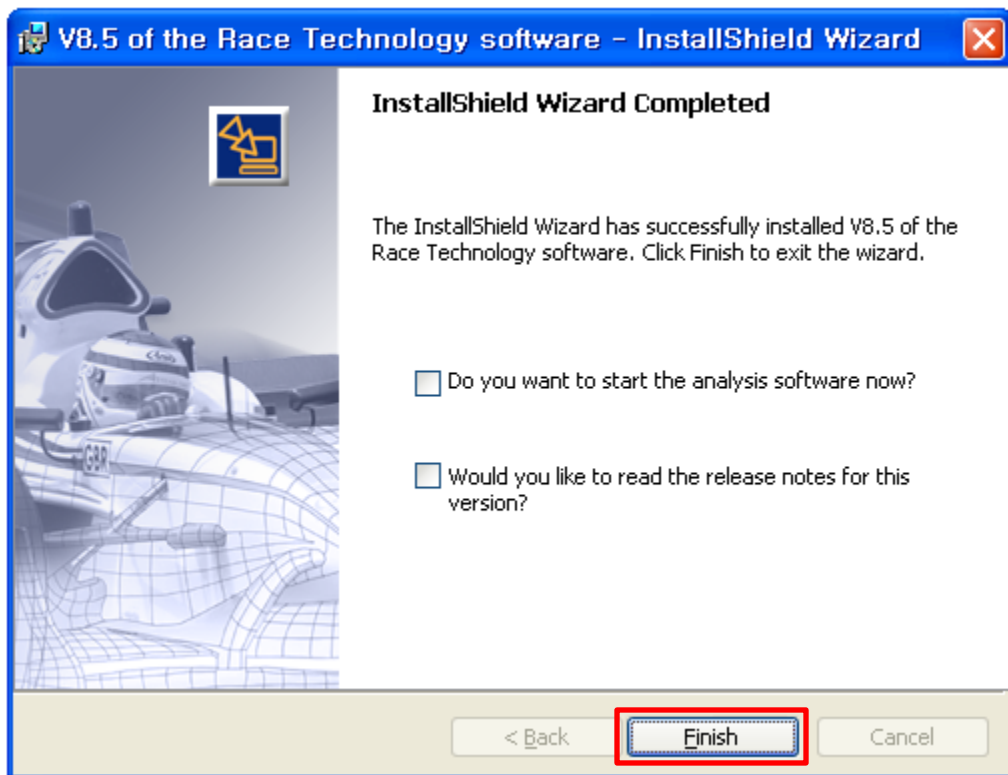


기본적으로 8GB면 충분하지만 pc의 메모리 용량이 충분할 경우 16GB도 가능하므로 사용자의 필요와 상황에 따라서 선택한 후 Next를 선택합니다.



Install을 선택합니다.





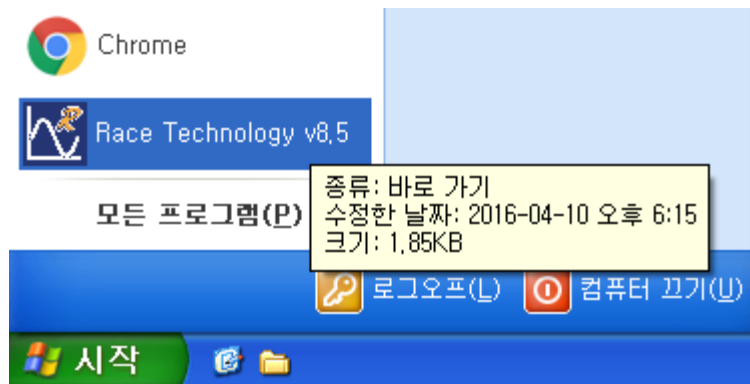
설치가 완료된 후 Finish를 선택합니다.

Race-Technology.kr



2. 설정

1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용



Race Technology
www.race-technology.com

- System configuration assistant
- Race Technology software
- Legacy Race Technology programs

Help me to configure the whole system
Select the components used in your data system, Configure each component in turn using the component specific software, transferring the settings to the unit.

Race Technology Ltd
Tel UK: +44(0)1773 537 620
Tel US: +1 804 358 7289
Sales: sales@race-technology.com
www.race-technology.com

Help File
[Knowledgebase support](#)

Input Component
Configure
N/A

Data Logger
Configure
DL1 MK3/CLUB/PRO/WP

Video system
Configure
3rd Party VIDEO

Display
Configure
DASH4PRO

Analysis View and analyse previously logged data

Live Monitor View data in real time over serial port/USB

Device Explorer Download data over USB connection

TeamViewer Interactive support from Race Technology

Build number 8.5.0250

RaceTechnology 종합 화면이 표시되면 적색 표시된 Analysis 를 선택합니다.

So we can keep you informed of any software or firmware updates please enter you email address. Note that this email address will not be passed to any 3rd parties and there is no charge whatsoever for using or registering this software.

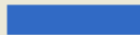
Email address:

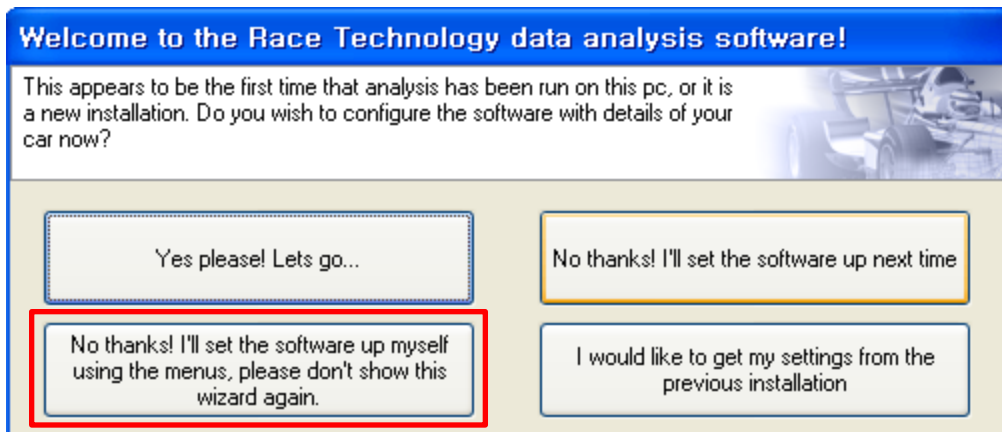
If you have already been emailed a pin number, please enter it here:

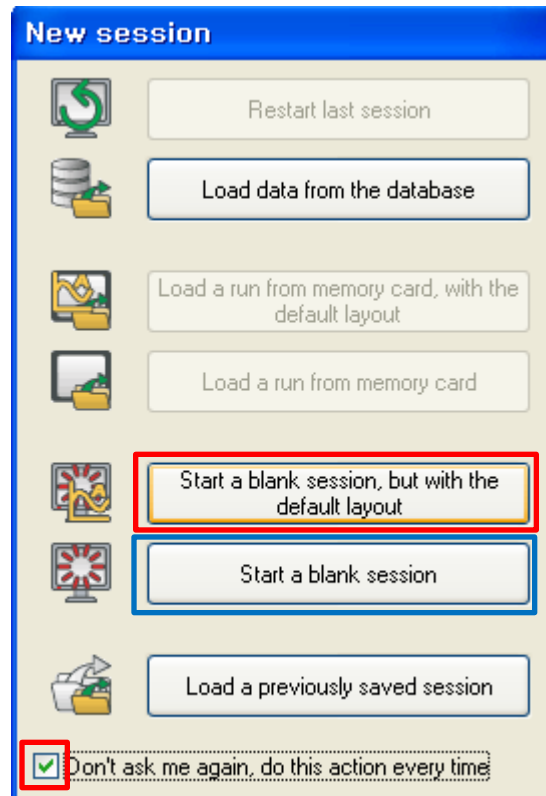
시용자의 e-mail 주소를 입력하고 PIN NUMBER를 받아서 적색 사각형에 입력합니다.
번거롭다고 생각되는 경우 Cancel로 선택하고 진행합니다.

Generating new swap file

A new swap file is being generated, this is the file where all temporary data is held. This process is only done when analysis is run for the first time, if the swap file size is changed, or if there is an error in the file. This process can take some time during which the pc may not be responsive - please be patient!



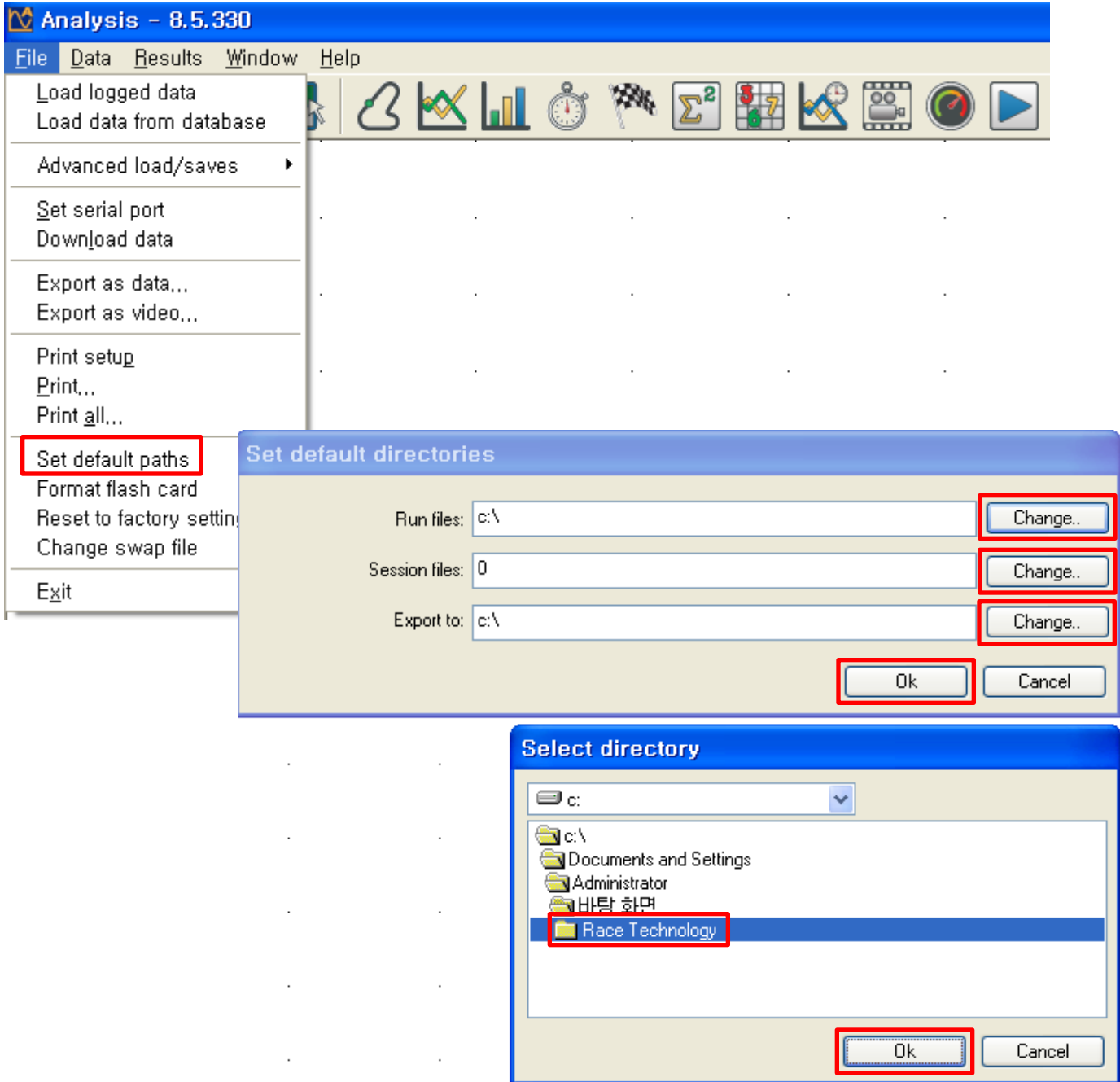




두번째 떠오르는 위의 창에서 적색 표시된 두 곳을 위로부터 선택합니다.

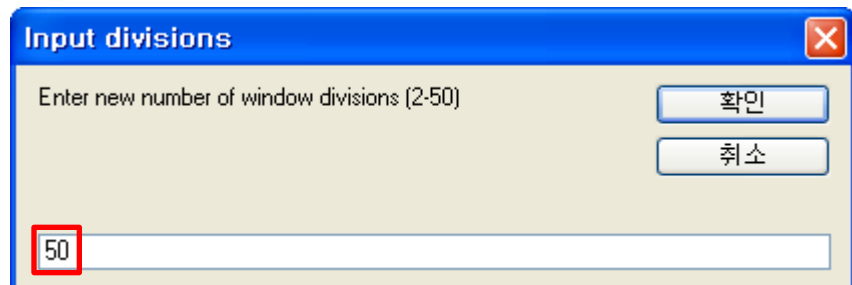
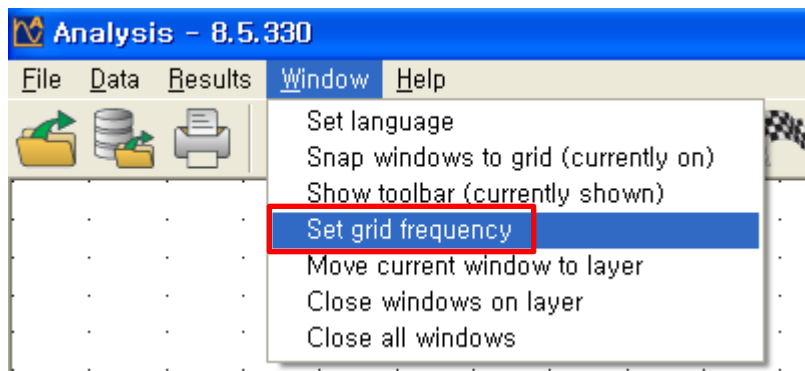
적색 사각형 선택 시, Race Technology에서 배치한 화면을 기본으로 구동하게 되며,

청색 사각형 선택 시, 비어있는 화면으로 구동하게 됩니다.

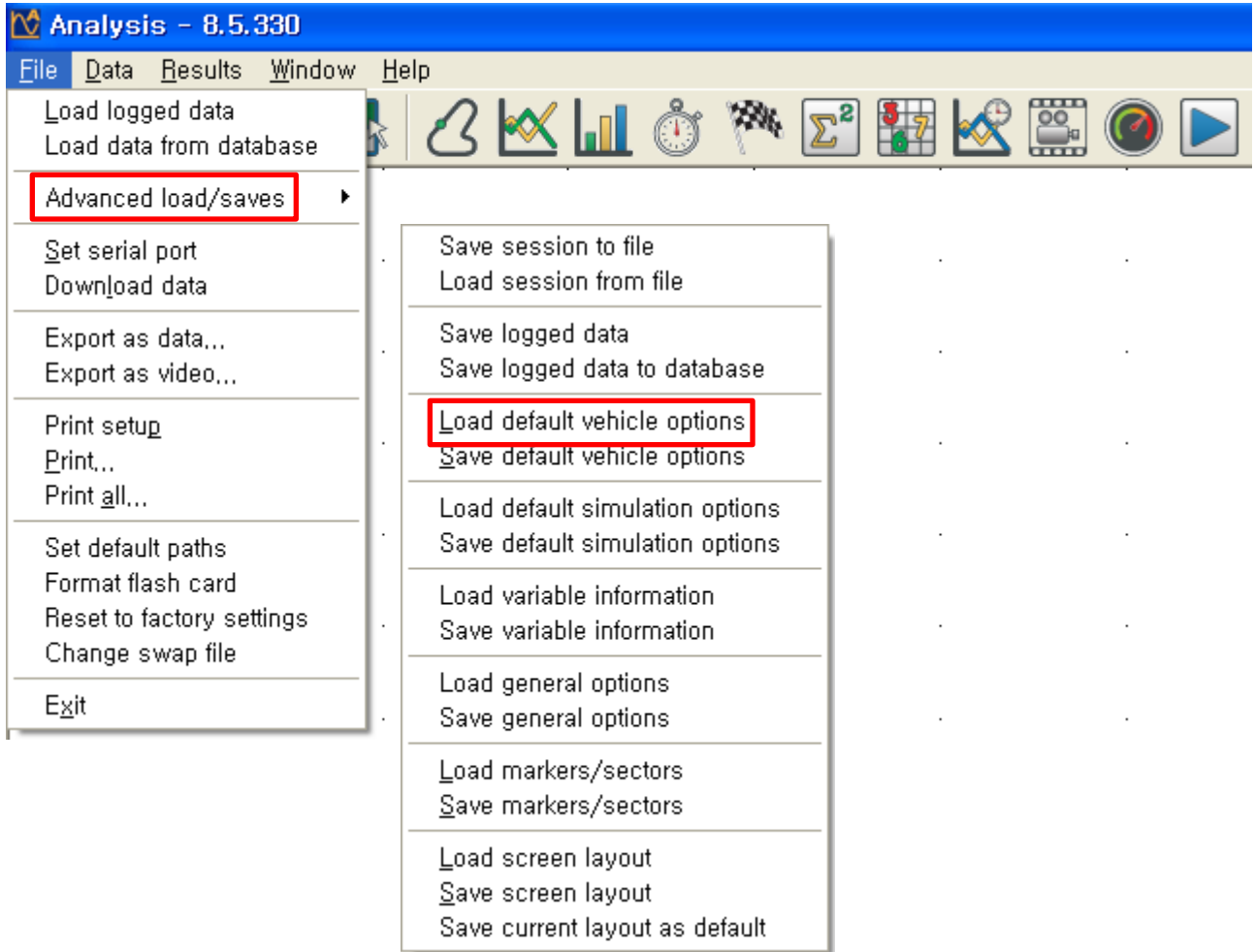


Set default path는 파일들이 저장되고 구동되는 기본경로를 결정합니다.

바탕화면에 미리 만들어 두었던 RaceTechnology 폴더를 선택하고 Ok를 선택합니다.



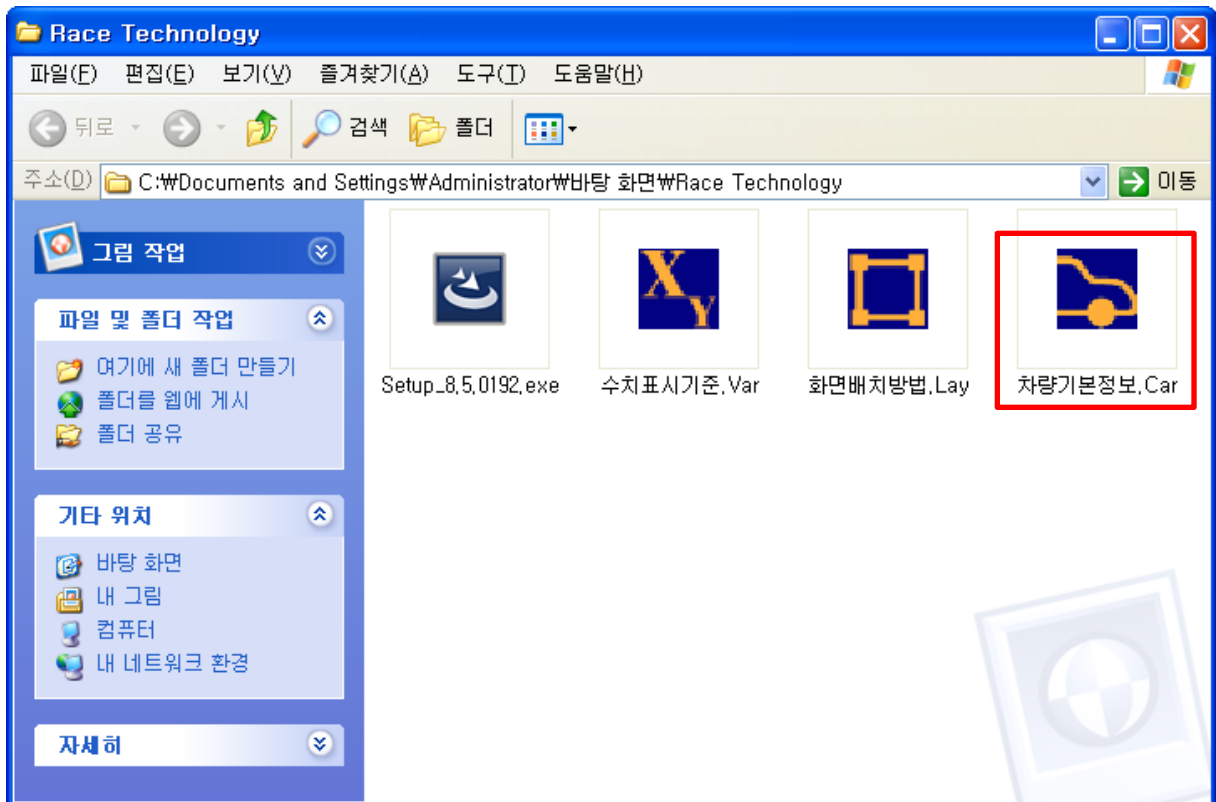
Set grid frequency는 화면에 보여질 창들의 크기 조정에 대한 섬세함의 정도를 결정합니다.
50을 입력하고 확인을 선택합니다.



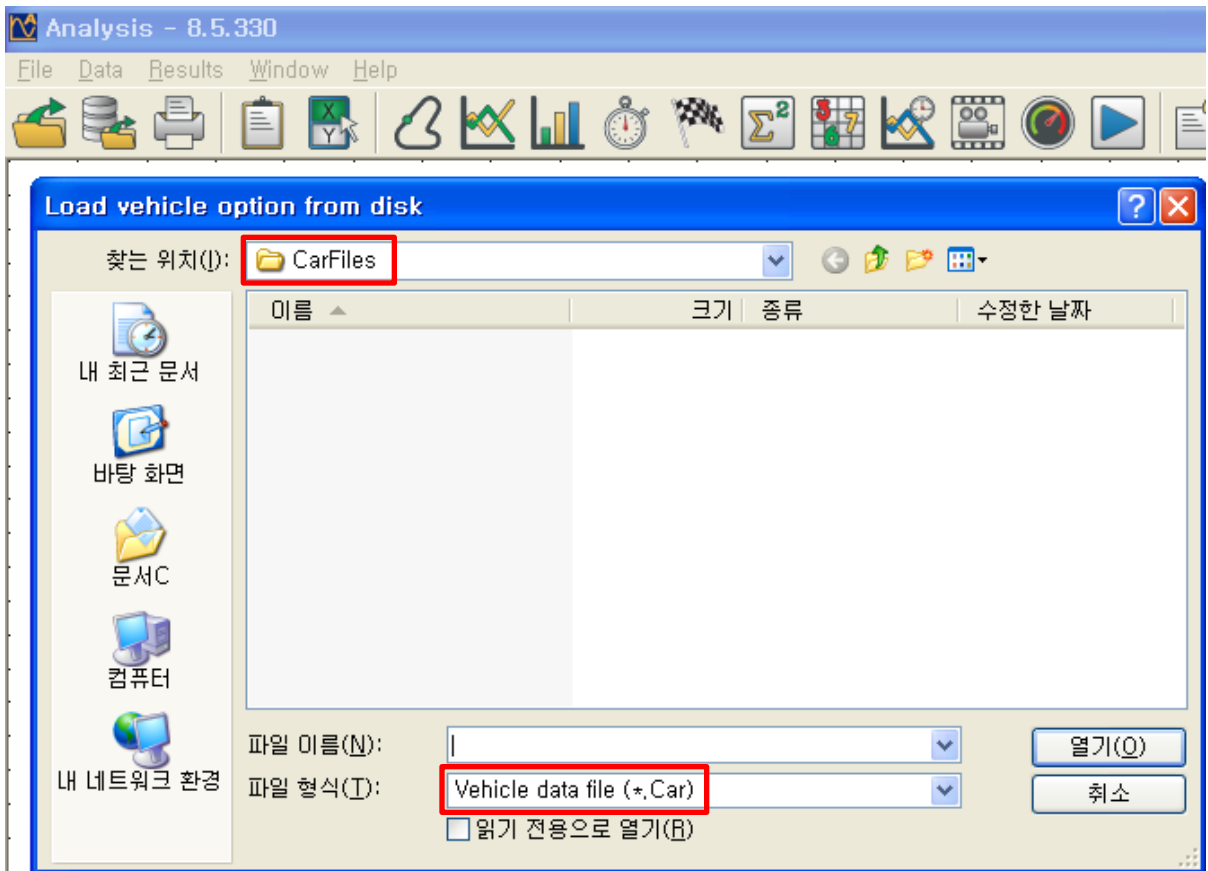
Advanced load/saves > Load default vehicle option은 차량기본정보를 결정합니다.

(중량, 기통수, 마력수, RPM입력, 기어비, 공기저항, 구름저항 등)

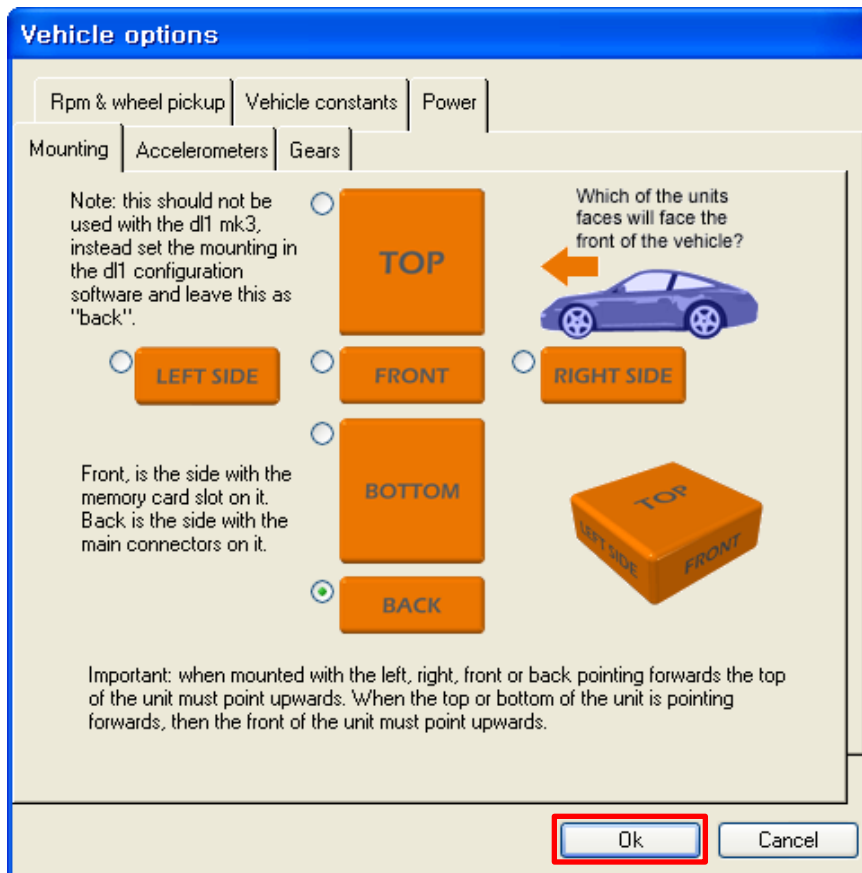
다른 파일을 구동하기 전까지는 해당 파일이 기본값으로 되므로 Anaylysis를 새로 구동해도 영향이 없습니다.



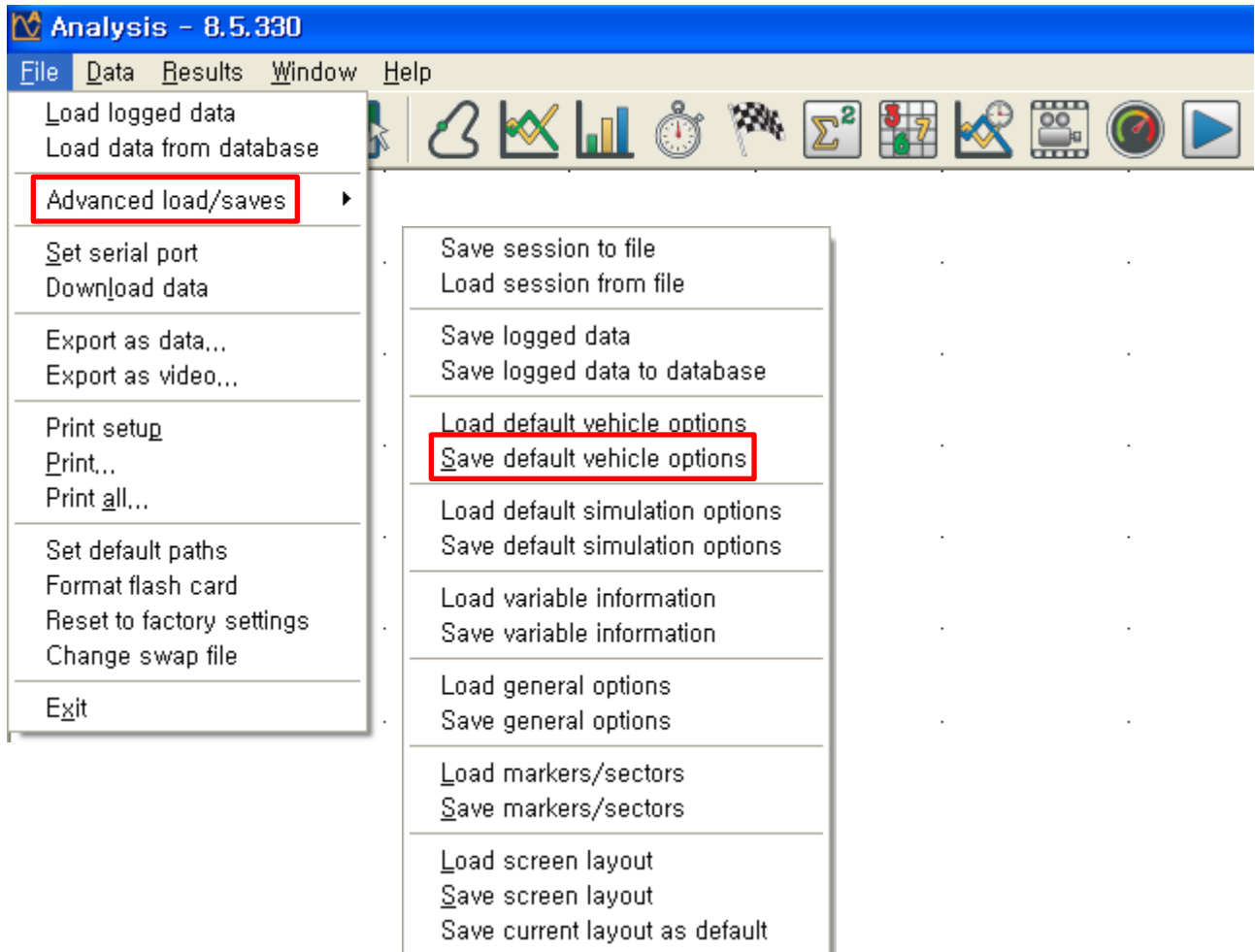
바탕화면의 RaceTechnology 폴더에서 해당 파일을 미리 복사해 둡니다.



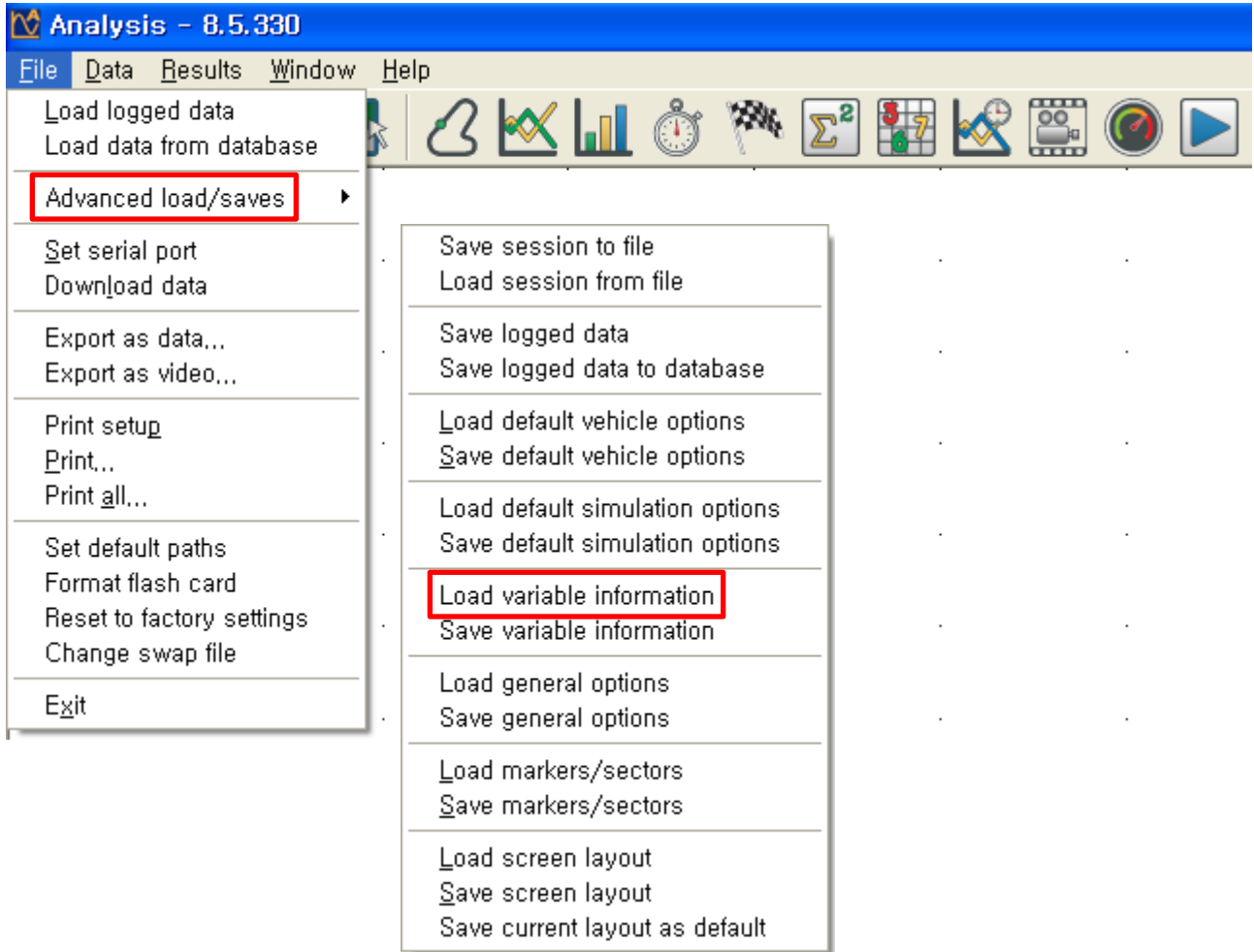
미리 복사해 둔 파일을 해당 폴더에 붙여넣기 한 후 해당 파일을 구동합니다.



선택 후 떠오르는 창에서 Ok를 선택합니다.

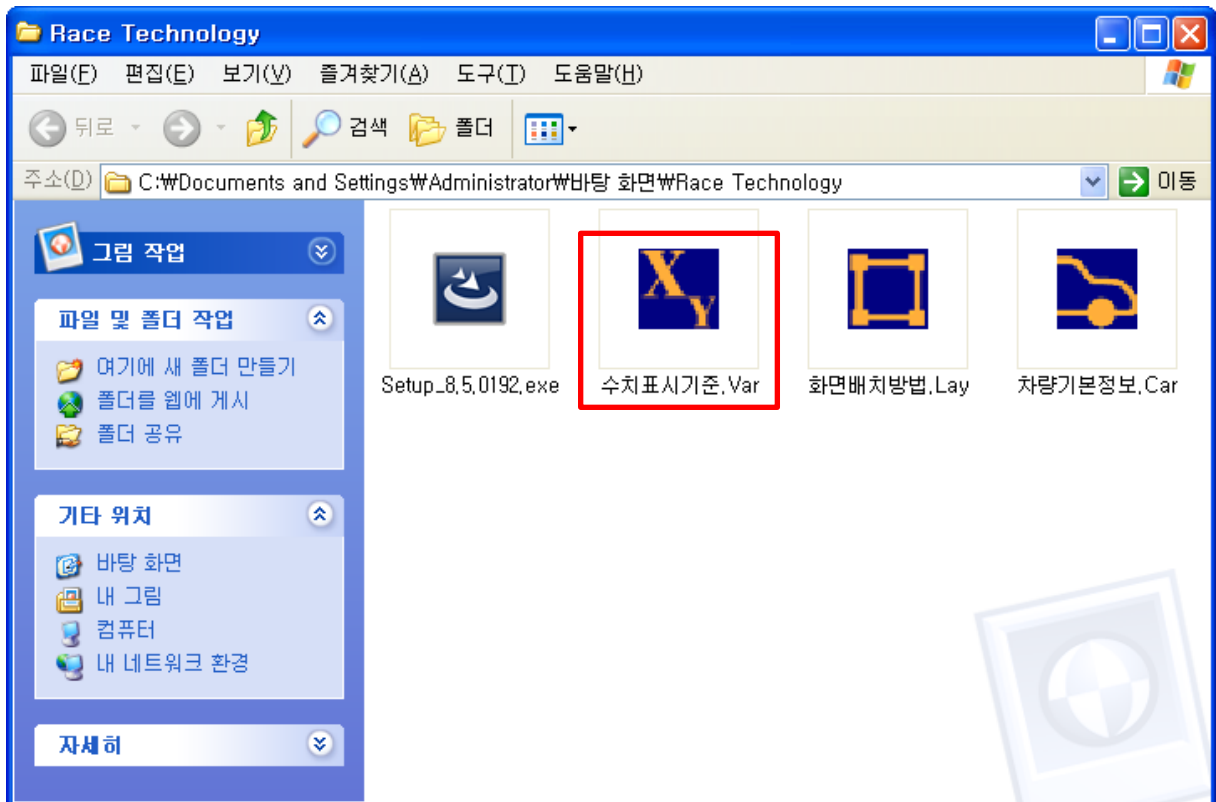


Advanced load/saves > Save default vehicle option은 변경된 차량기본정보를 저장합니다.
무언가가 변경되었다면 다음 기회에서의 사용을 위해서 다른 이름으로 저장해두면 됩니다.

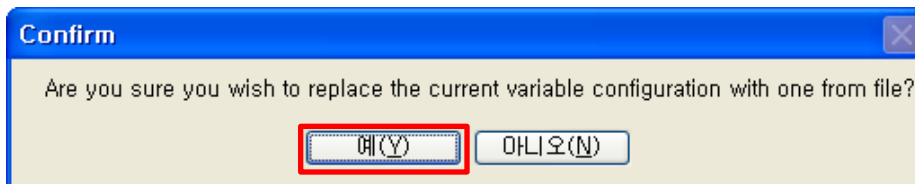


Advanced load/saves > Load variable information은 각종 입력수치를 사용자가 원하는 적합한 수치와 단위로의 변환을 결정합니다.

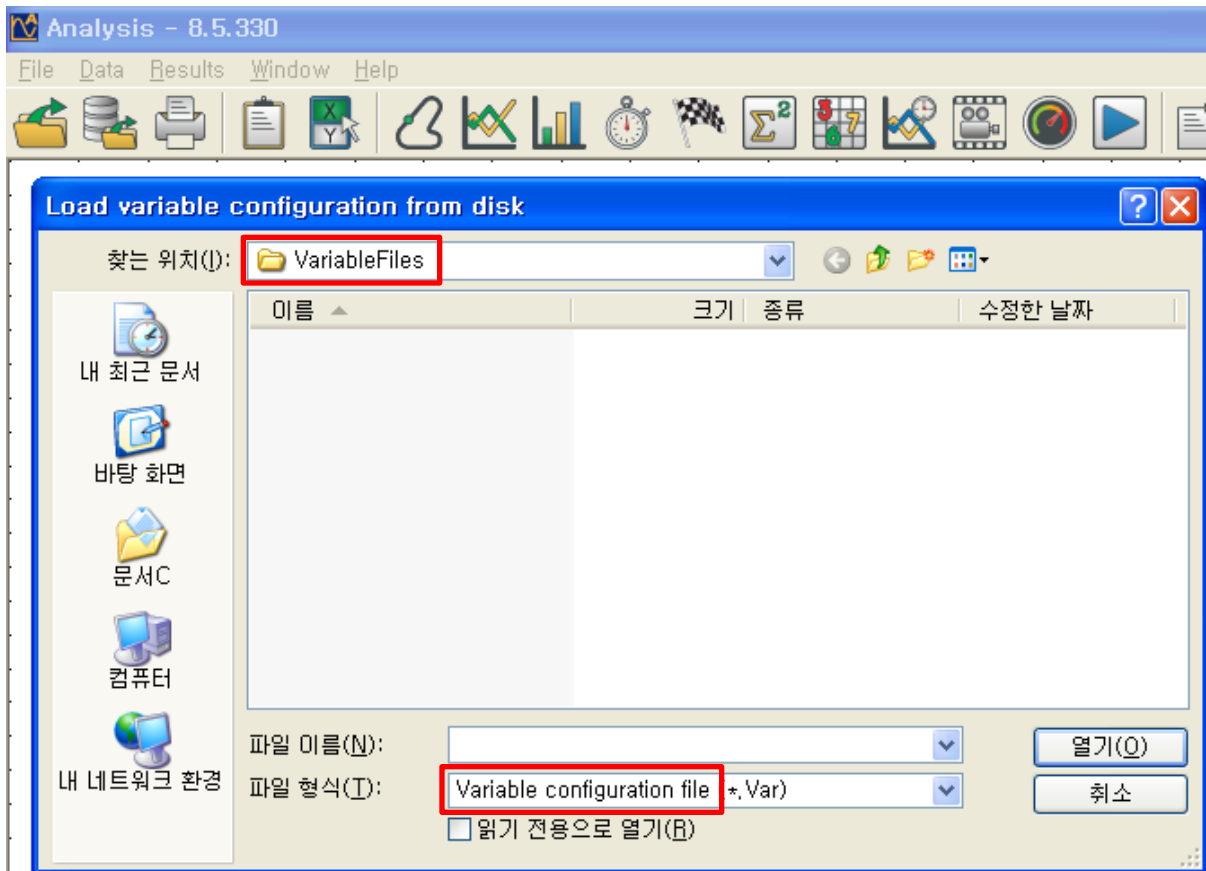
(속도를 MPH 혹은 Kph, 압력센서로부터의 전압을 Kg/cm², 온도센서로부터의 전압을 섭씨, 화씨 등) 다른 파일을 구동하기 전까지는 해당 파일이 기본값으로 되므로 Analysis를 새로 구동해도 영향이 없습니다.



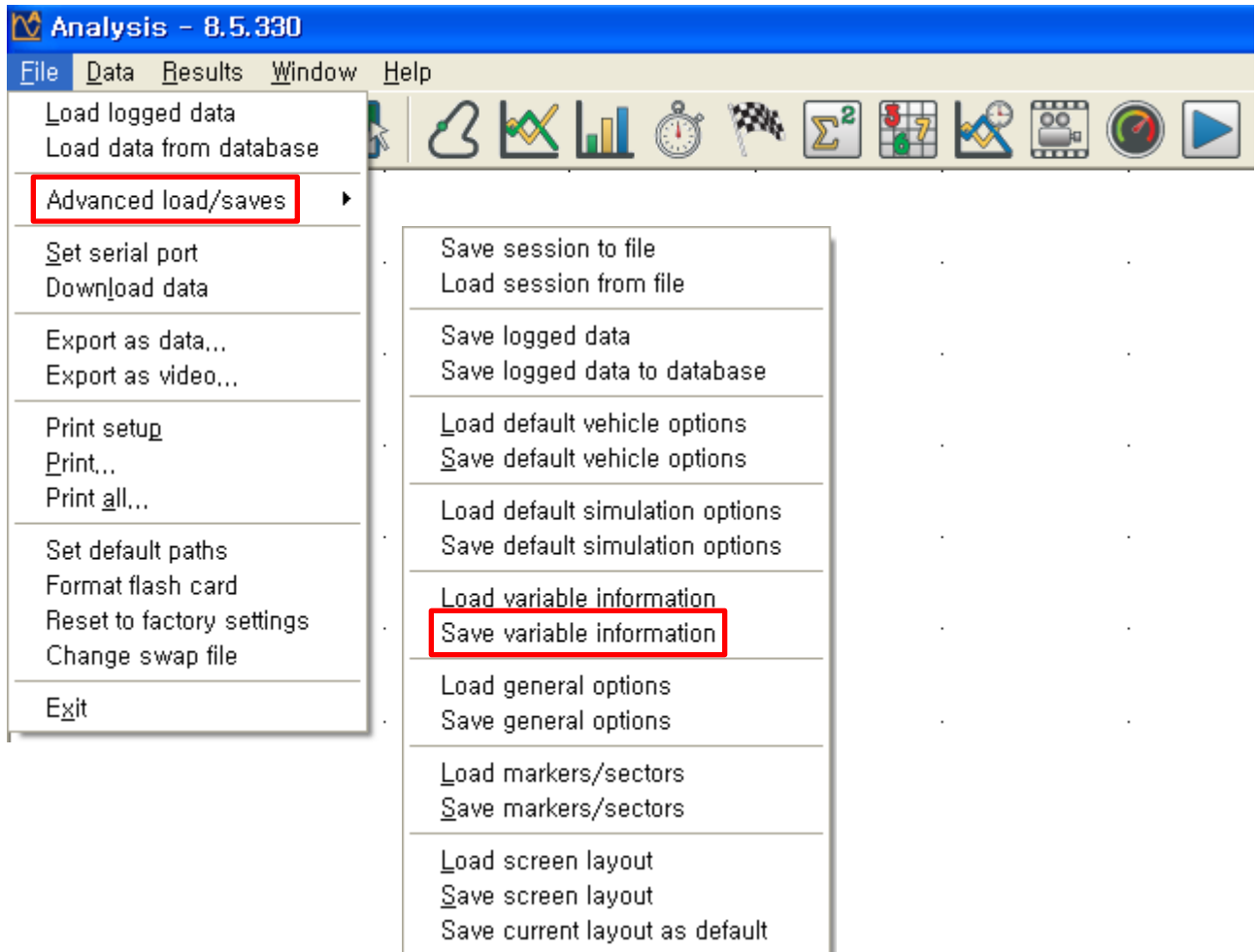
바탕화면의 RaceTechnology 폴더에서 해당 파일을 미리 복사해 둡니다.



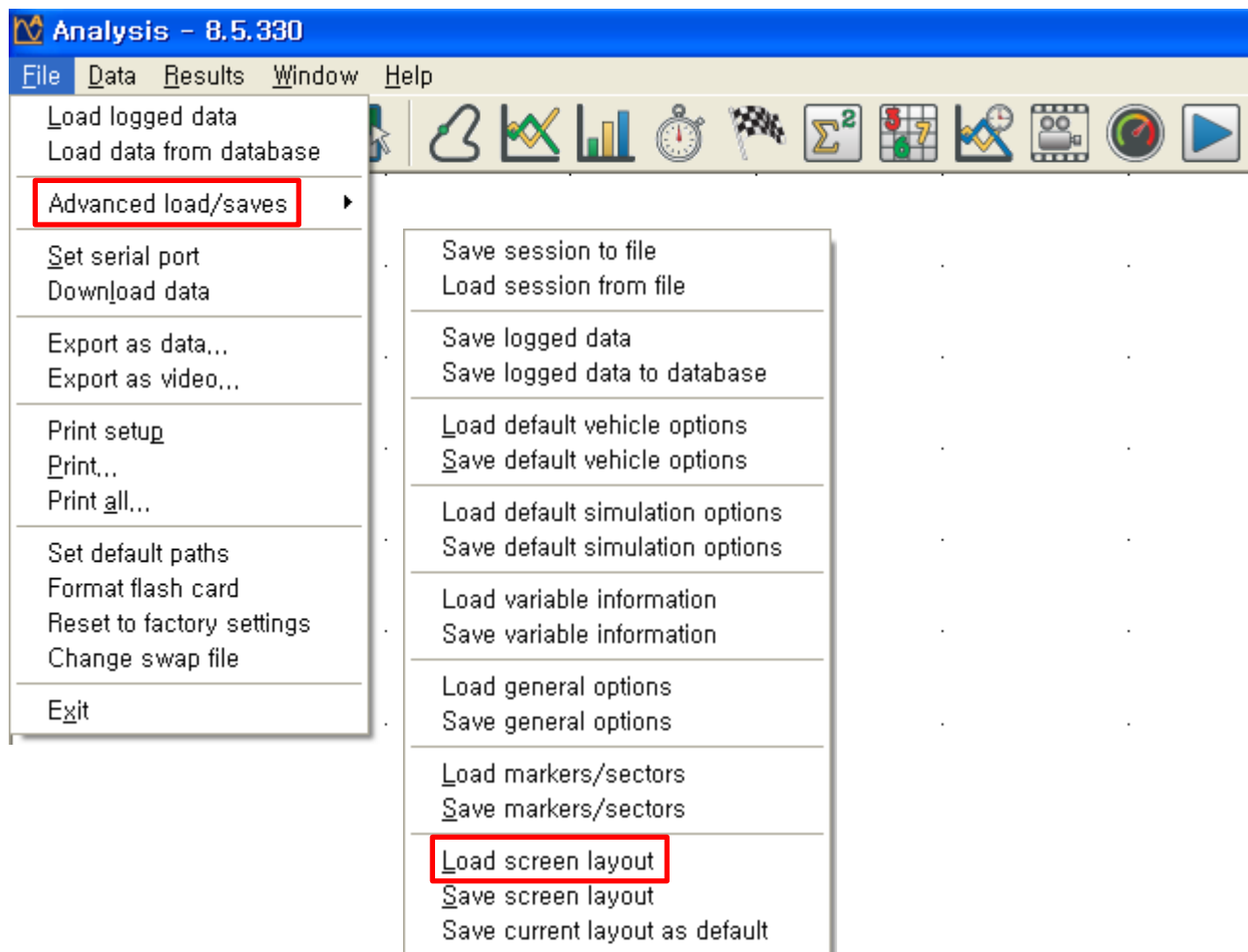
선택 후 떠오르는 창에서 예를 선택합니다.



미리 복사해 둔 파일을 해당 폴더에 붙여넣기 한 후 해당 파일을 구동합니다.



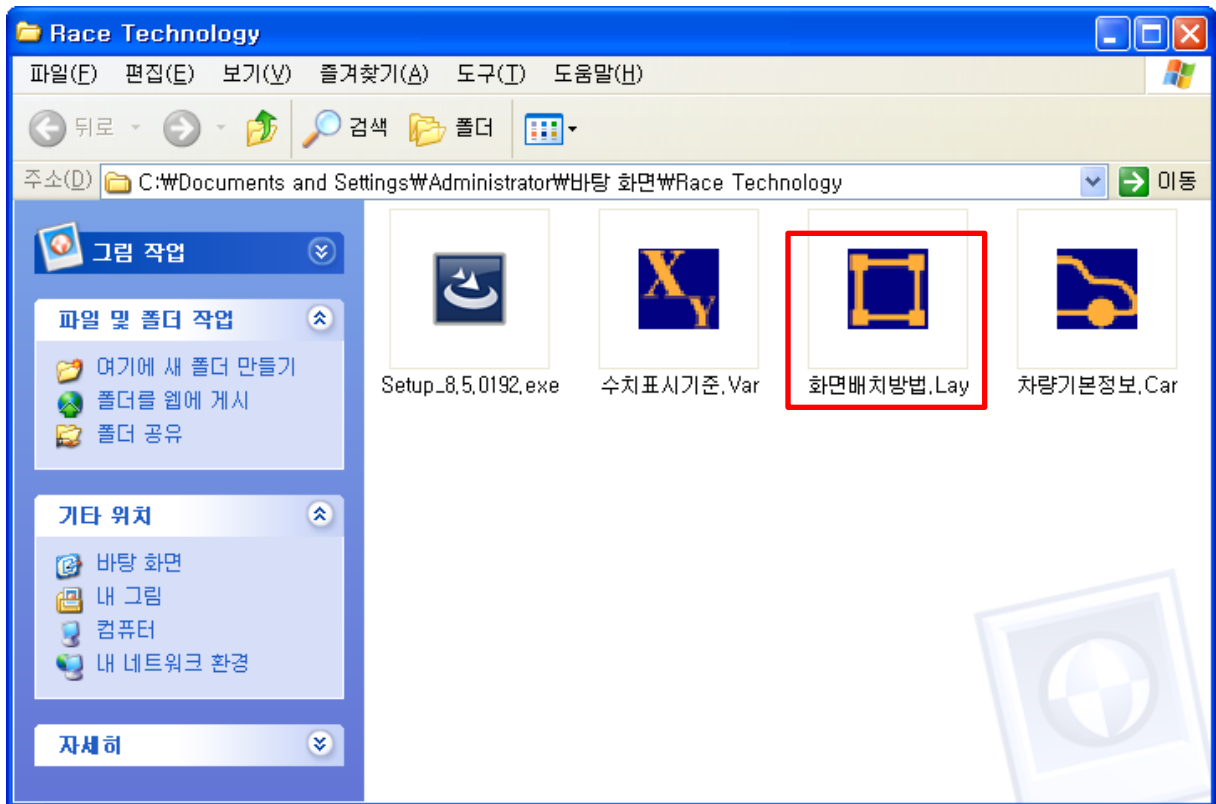
Advanced load/saves > Save variable information은 변경된 수치표시기준 정보를 저장합니다.
무언가가 변경되었다면 다음 기회에서의 사용을 위해서 다른 이름으로 저장해두면 됩니다.



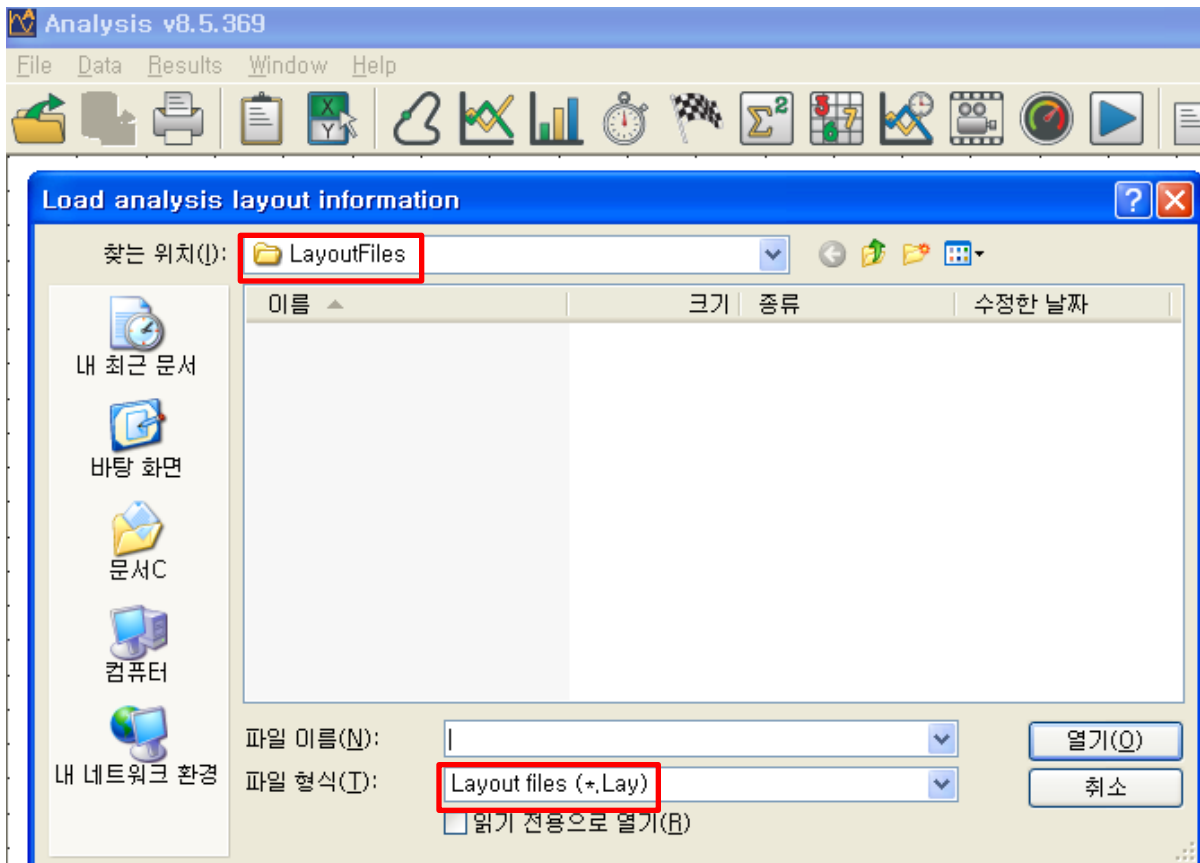
Advanced load/saves > Load screen layout은 사용자가 지정해 둔 화면의 크기 위치와 그 채널들의 종류와 표시 등 화면배치방법을 결정합니다.

여러 개의 탭을 사용할 경우 그 구분을 위해서 각각의 이름이 부여되기도 합니다.

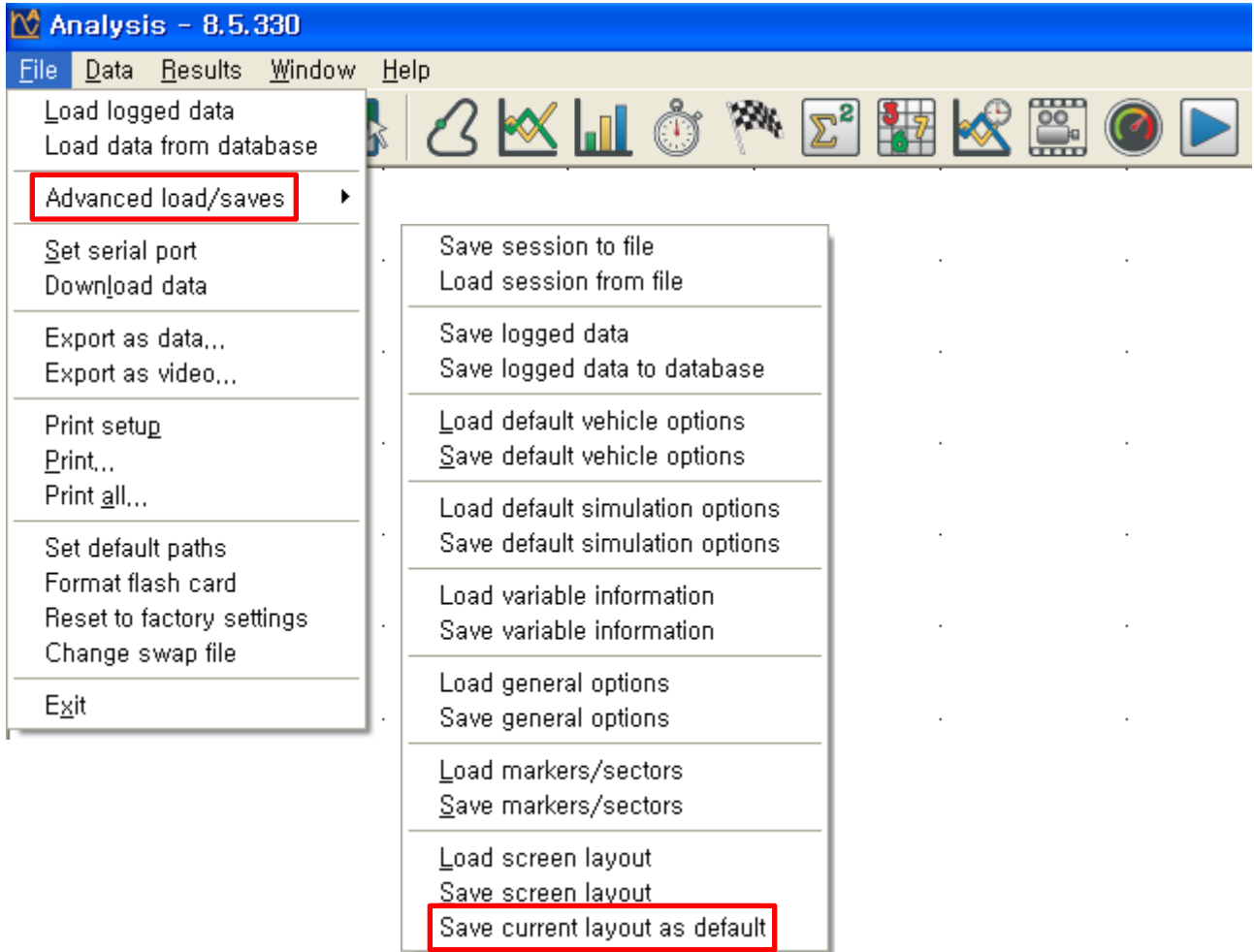
다른 파일을 구동하기 전까지는 해당 파일이 기본값으로 되므로 Analysis를 새로 구동해도 영향이 없습니다.



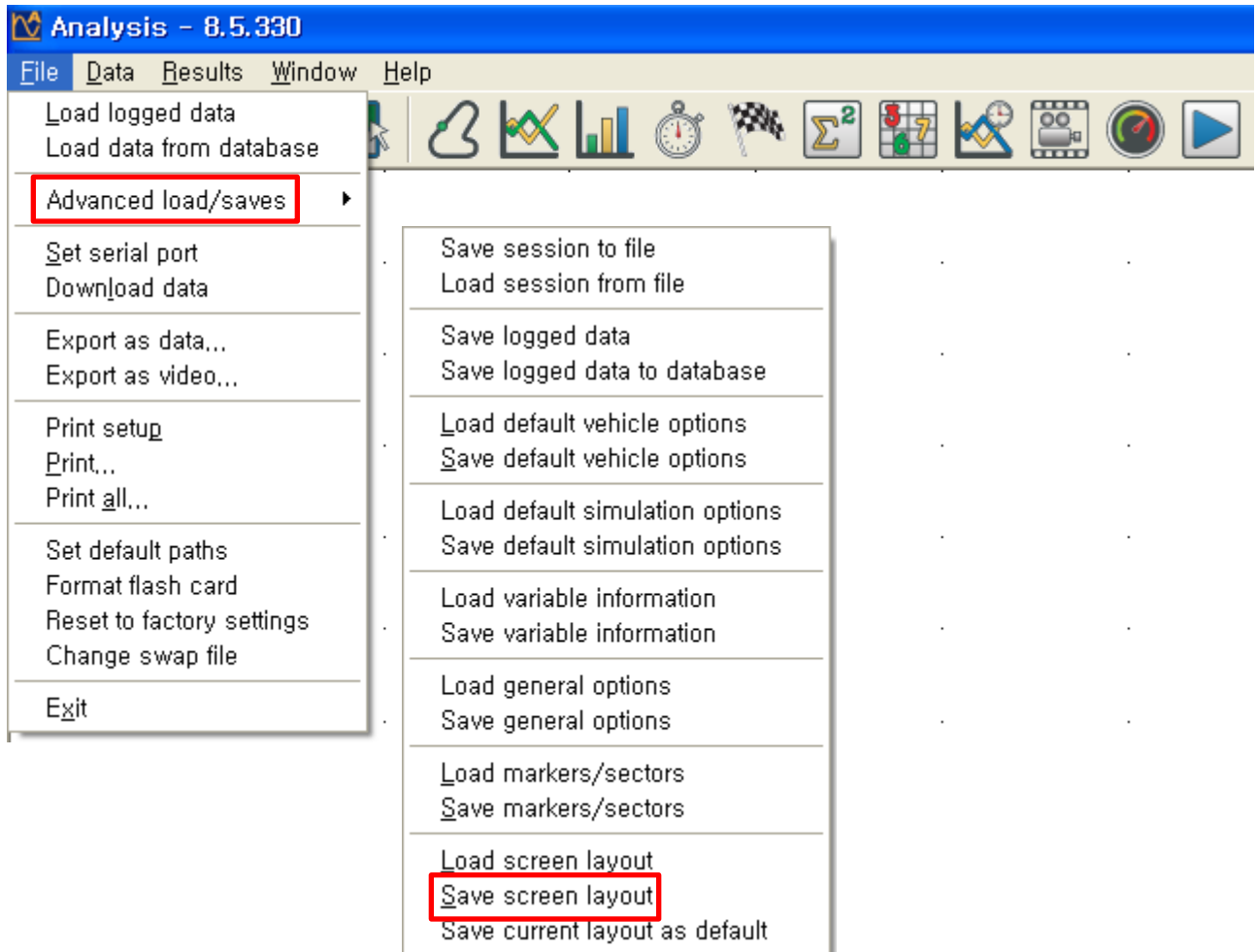
바탕화면의 RaceTechnology 폴더에서 해당 파일을 미리 복사해 둡니다.



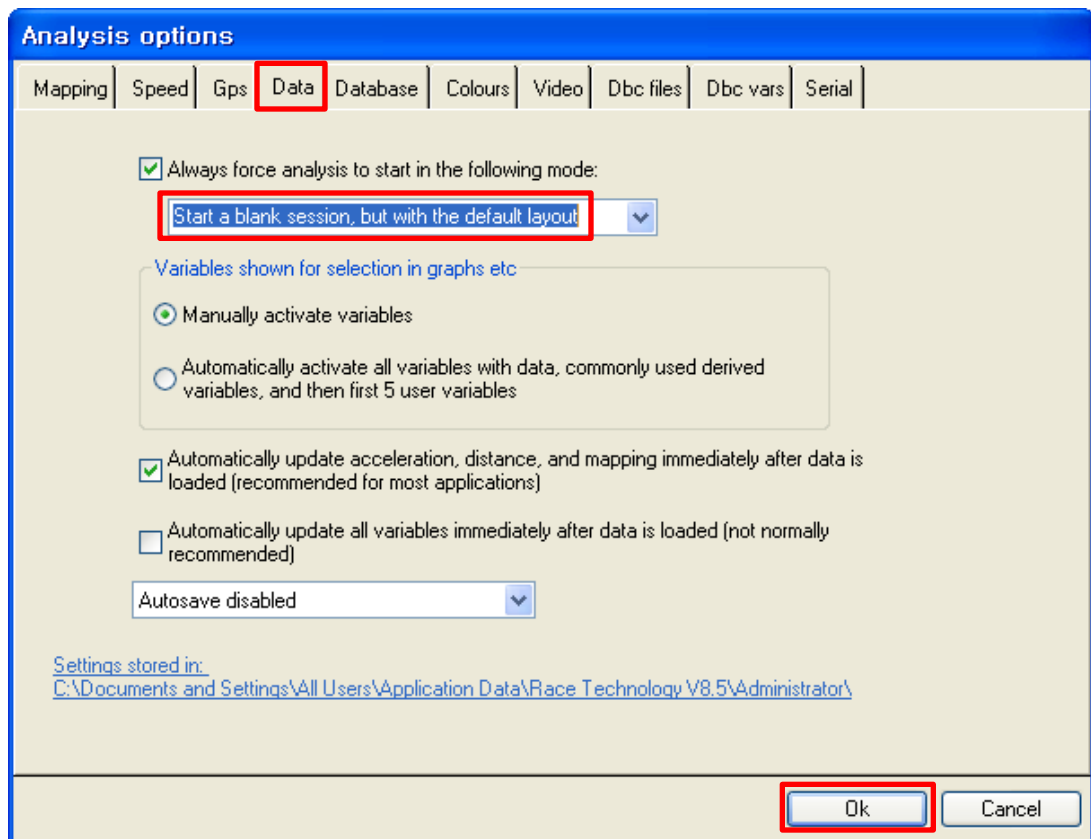
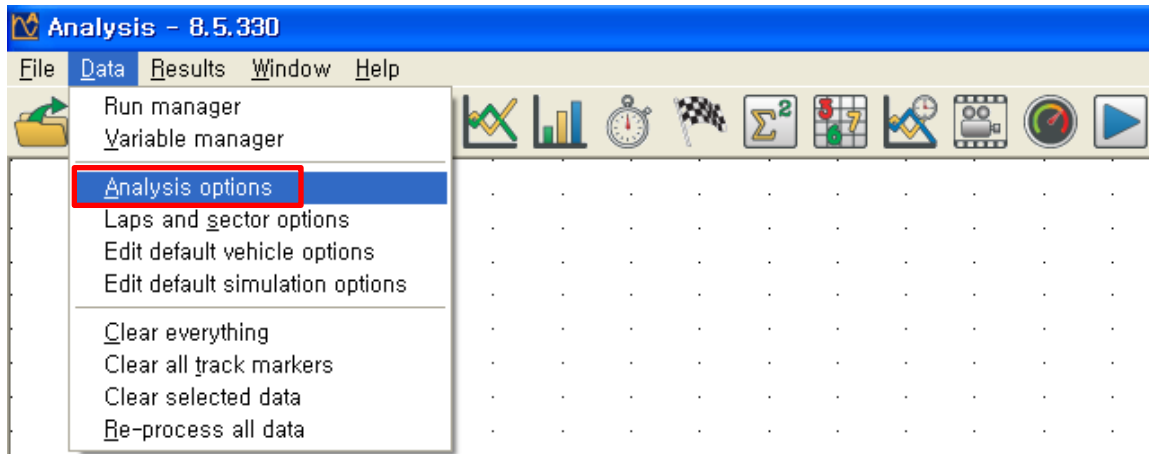
미리 복사해 둔 파일을 해당 폴더에 붙여넣기 한 후 해당 파일을 구동합니다.



Advanced load/saves > Save current layout as default는 현재 구동되어 있는 Layout이 기본 장으로 될 수 있도록 결정합니다. 이 기능을 수행하면 다른 파일을 구동하기 전까지는 해당 파일이 기본값으로 되므로 Analysis를 새로 구동해도 영향이 없습니다.

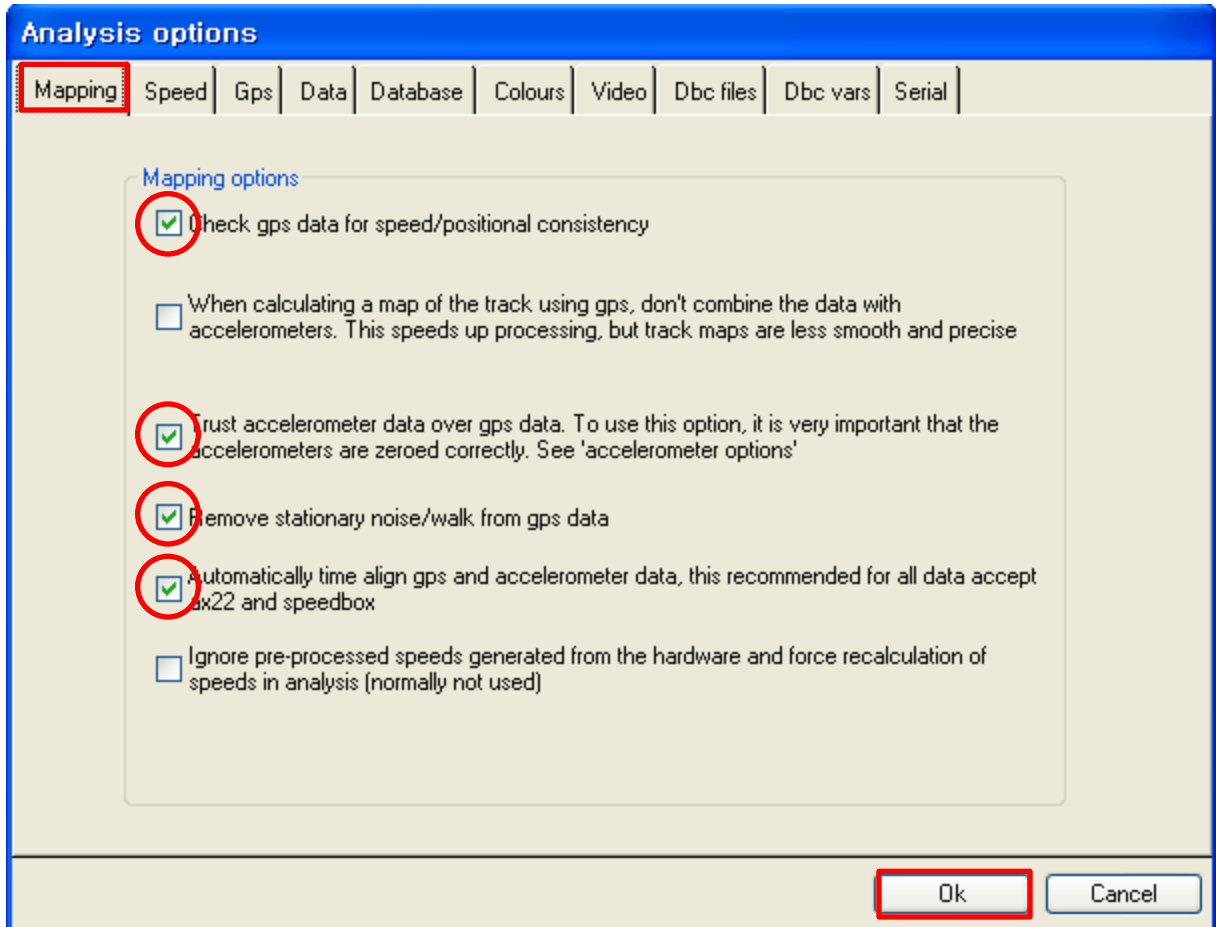


Advanced load/saves > Save screen layout은 변경된 화면배치방법 정보를 저장합니다.
무언가가 변경되었다면 다음 기회에서의 사용을 위해서 다른 이름으로 저장해두면 됩니다.



Data > Analysis options을 선택합니다.

선택 후 떠오르는 창의 Data 탭에서 위와 같이 선택한 후 Ok를 선택합니다.

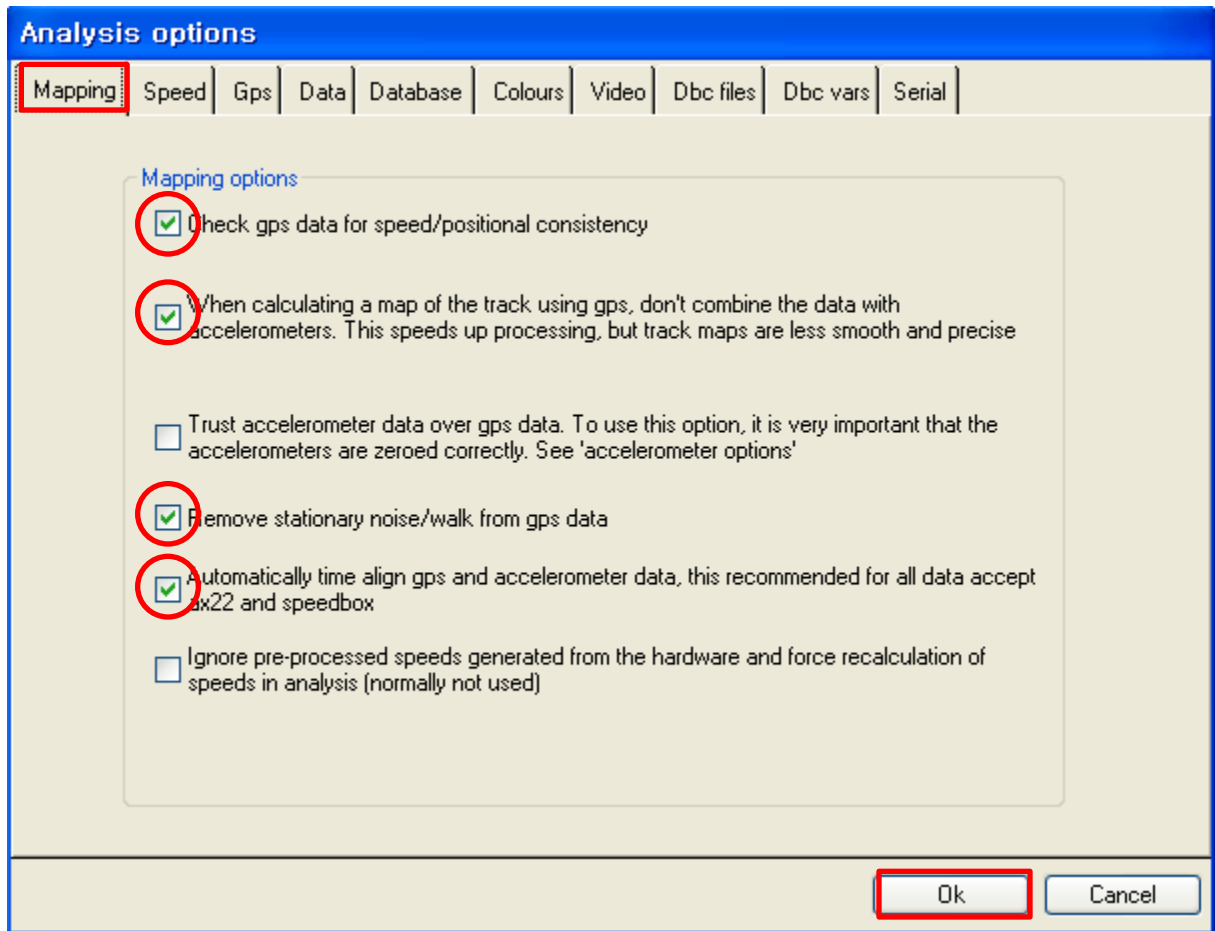


최초의 상태로 그대로 두어도 무방하며 무언가의 이유로 주행경로가 올바르게 표시되지 않는 경우에 변경을 해 봅니다.

Data > Analysis options을 선택합니다.

선택 후 떠오르는 창의 GPS 탭에서 위와 같이 선택한 후 Ok를 선택합니다.

(데이터로거 본체가 수평으로 설치된 경우, 혹은 수평에 가깝게 설치된 경우)



최초의 상태로 그대로 두어도 무방하며 무언가의 이유로 주행경로가 올바르게 표시되지 않는 경우에 변경을 해 봅니다.

Data > Analysis options을 선택합니다.

선택 후 떠오르는 창의 GPS 탭에서 위와 같이 선택한 후 Ok를 선택합니다.

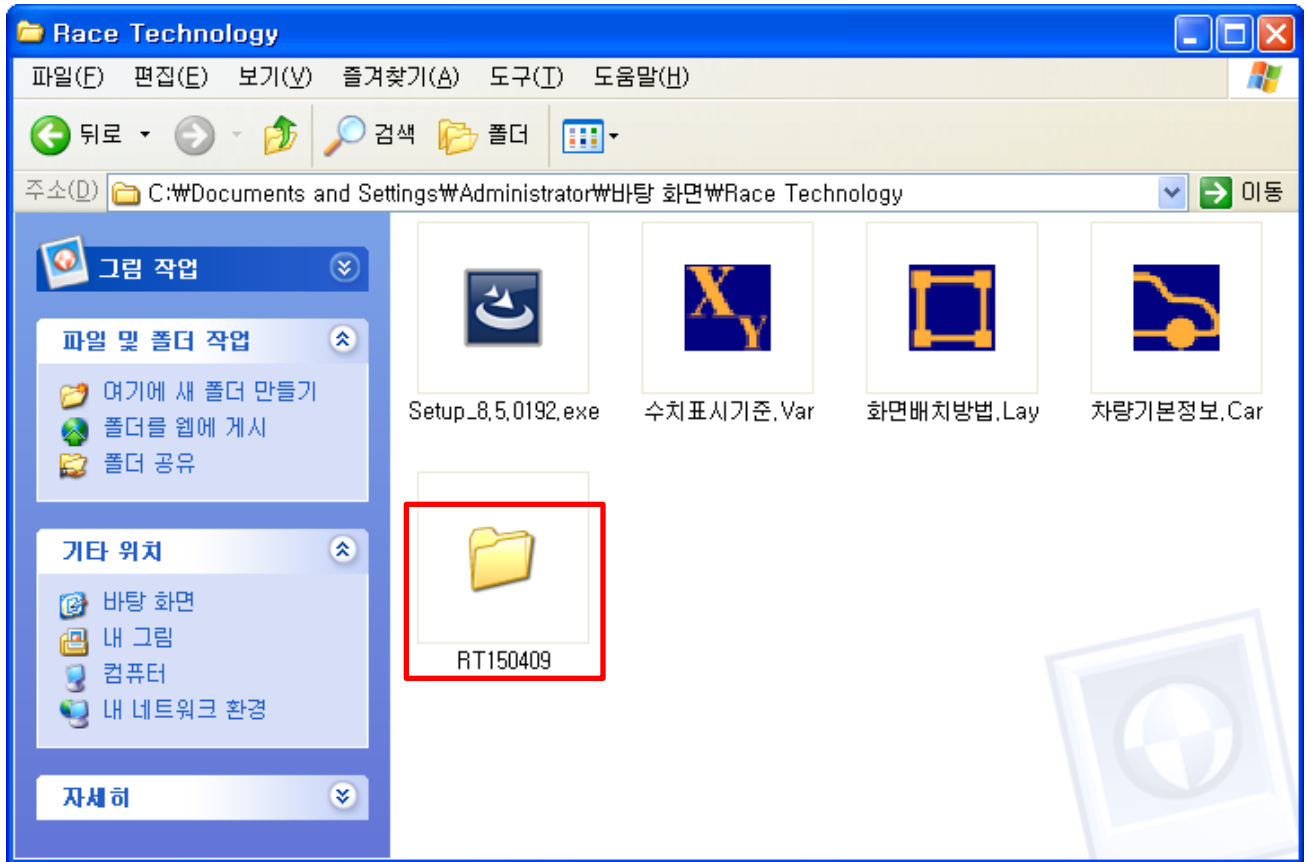
(데이터로거 본체가 수평으로 설치되지 않은 경우)

Race-Technology.kr

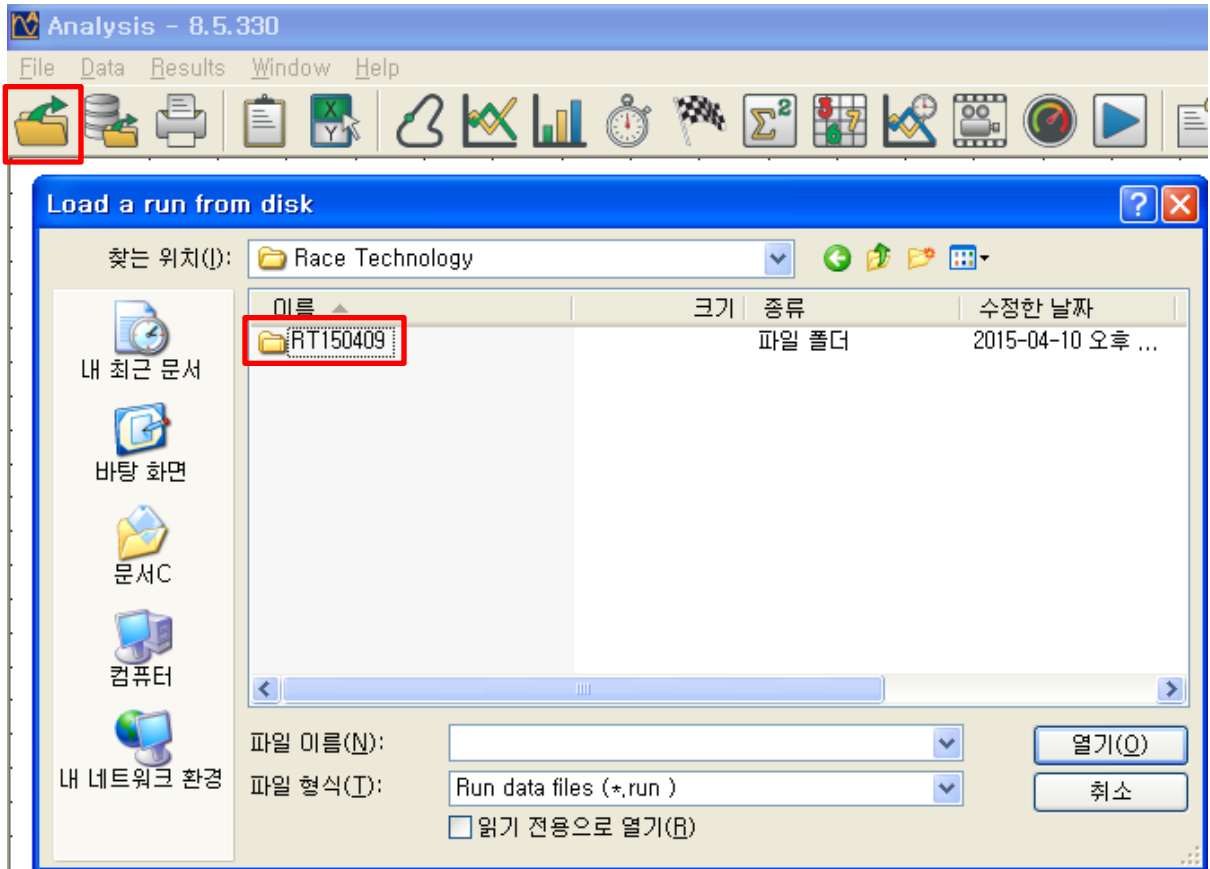


3. 실행

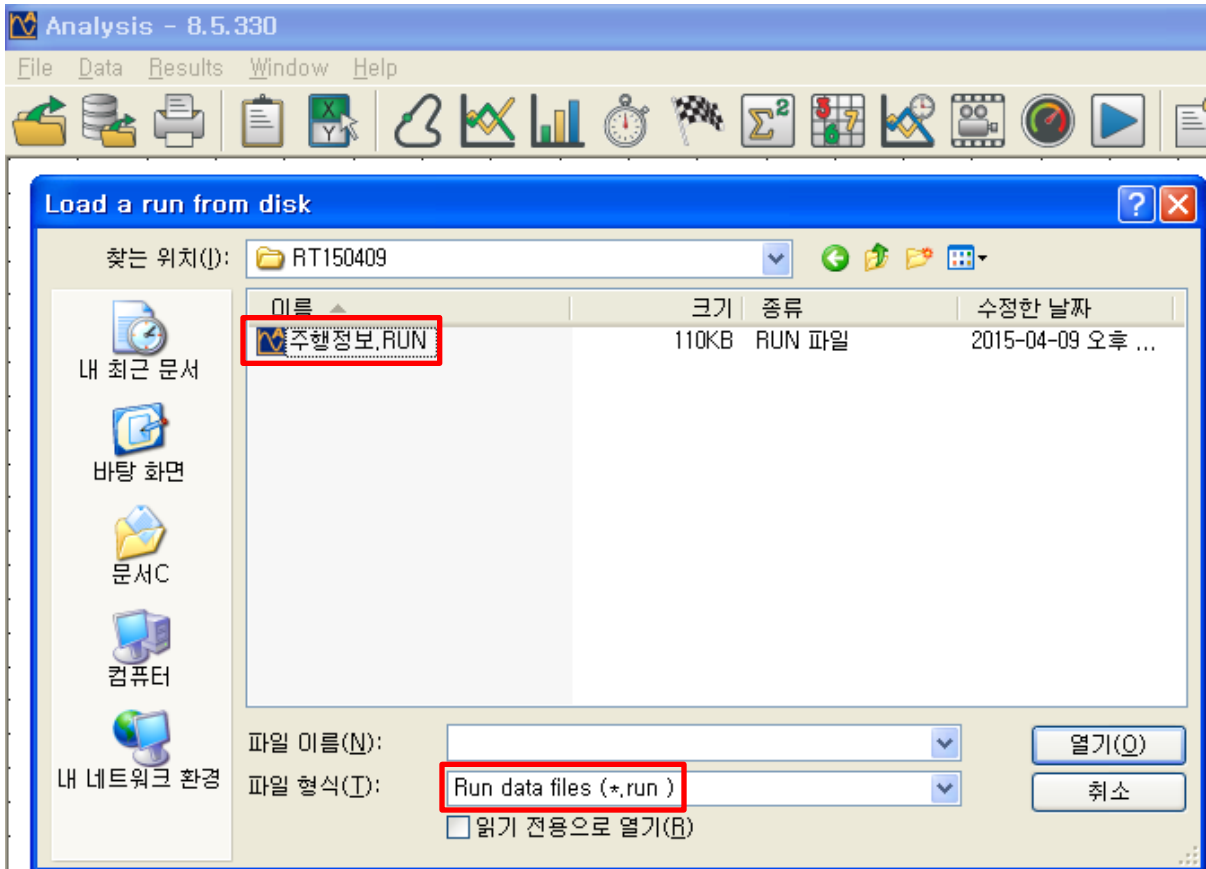
1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용



DL1 등 데이터로거의 메모리에 저장되어 있던 데이터 폴더를 복사한 후 바탕화면의 RaceTechnology 폴더에 붙여넣기 합니다.

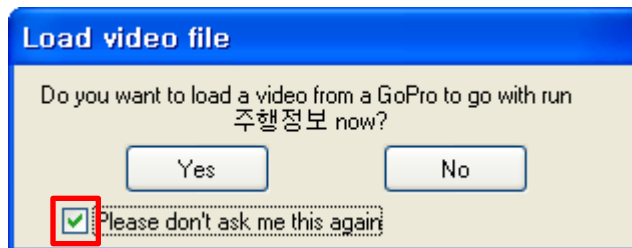


위 적색 사각형 표시된 아이콘을 선택하면 바탕화면의 RaceTechnology 폴더로 접근되며 붙여넣기 해 두었던 폴더가 표시됩니다.



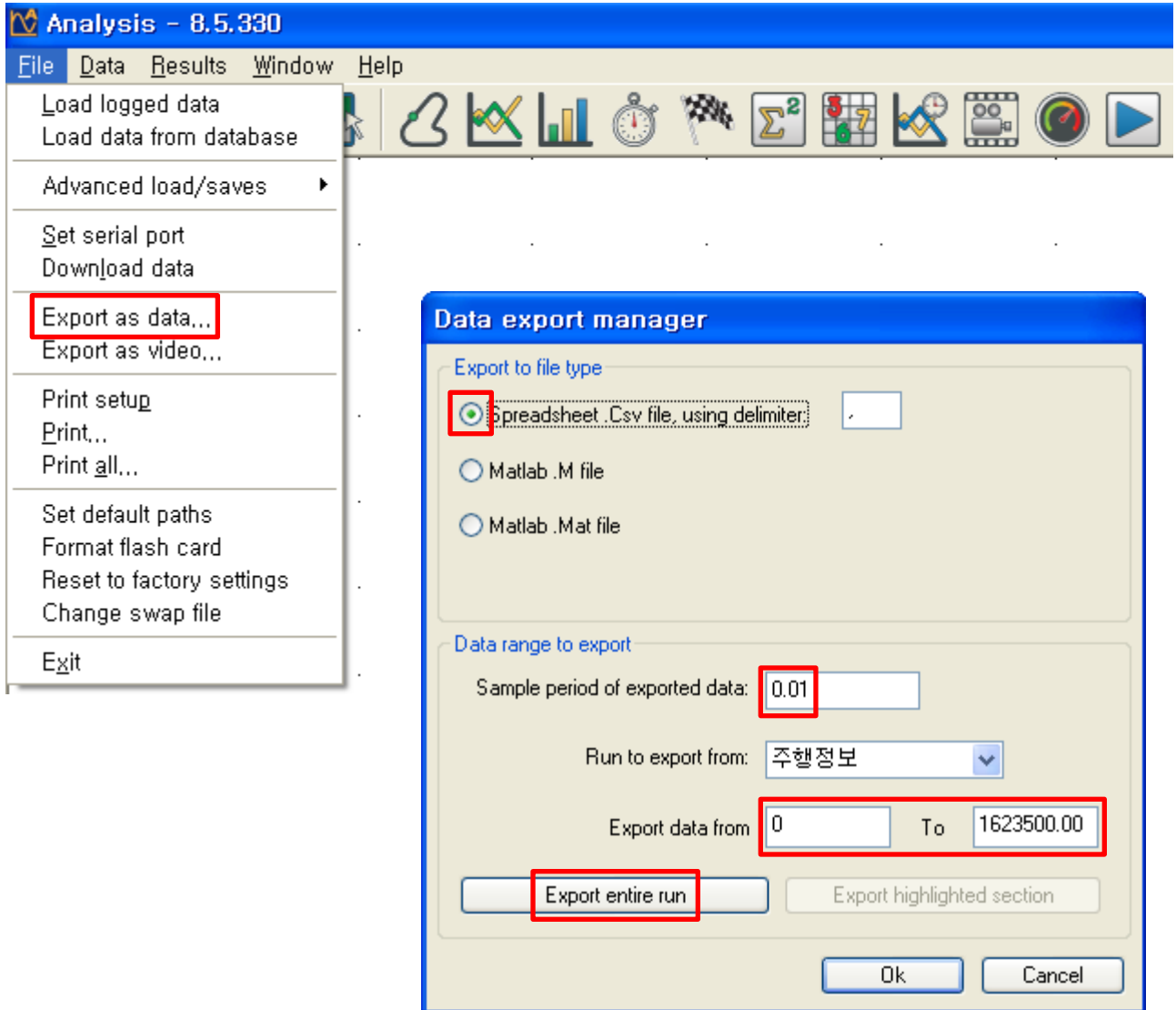
붙여넣기 해 두었던 폴더를 선택하면 저장된 파일이 표시되며 선택 후 열기를 선택합니다.

확장자 .RUN 파일은 한글을 인식할 수 있으므로 저장할 때에는 이해가 쉬운 이름으로 저장해 두는 편이 좋습니다.



저장된 파일과 영상파일과의 동조를 위해서 GoPro 스포츠 카메라에서 생성된 영상파일을 함께 구동할 것인지 결정하는 단계이며 사용자의 상황과 필요에 따라서 선택하면 됩니다.

3. 실행 - 5 CSV 포맷으로 Export



구동되어 있는 파일을 csv로 export 하려면 FILE > Export as data를 선택하면 됩니다.

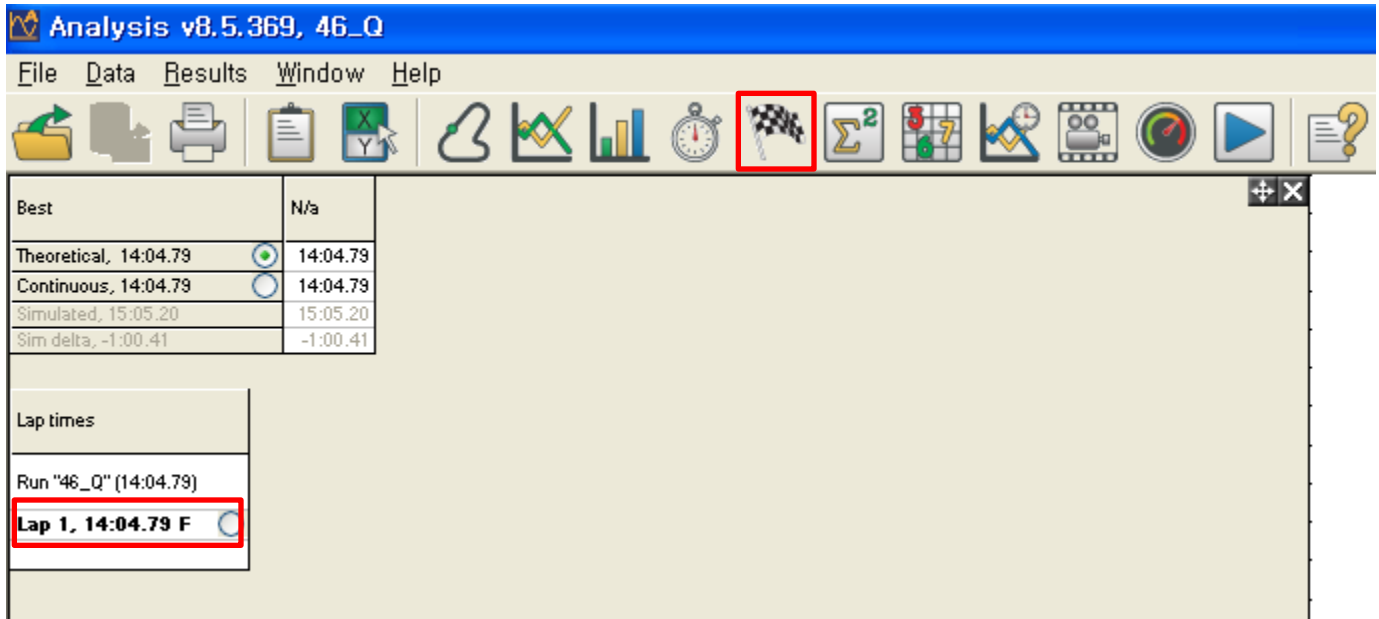
선택 후 떠오르는 창에서는 export 포맷 결정, export 시간단위 결정, export 범위결정(시간기준) 등을 할 수 있습니다.

Race-Technology.kr



4. 분석

1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용



Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 주행정보 파일의 총 주행 시간과 그 파일의 이름이 위와 같이 떠오르는 [Lap and sector times] 창에서 표시됩니다.

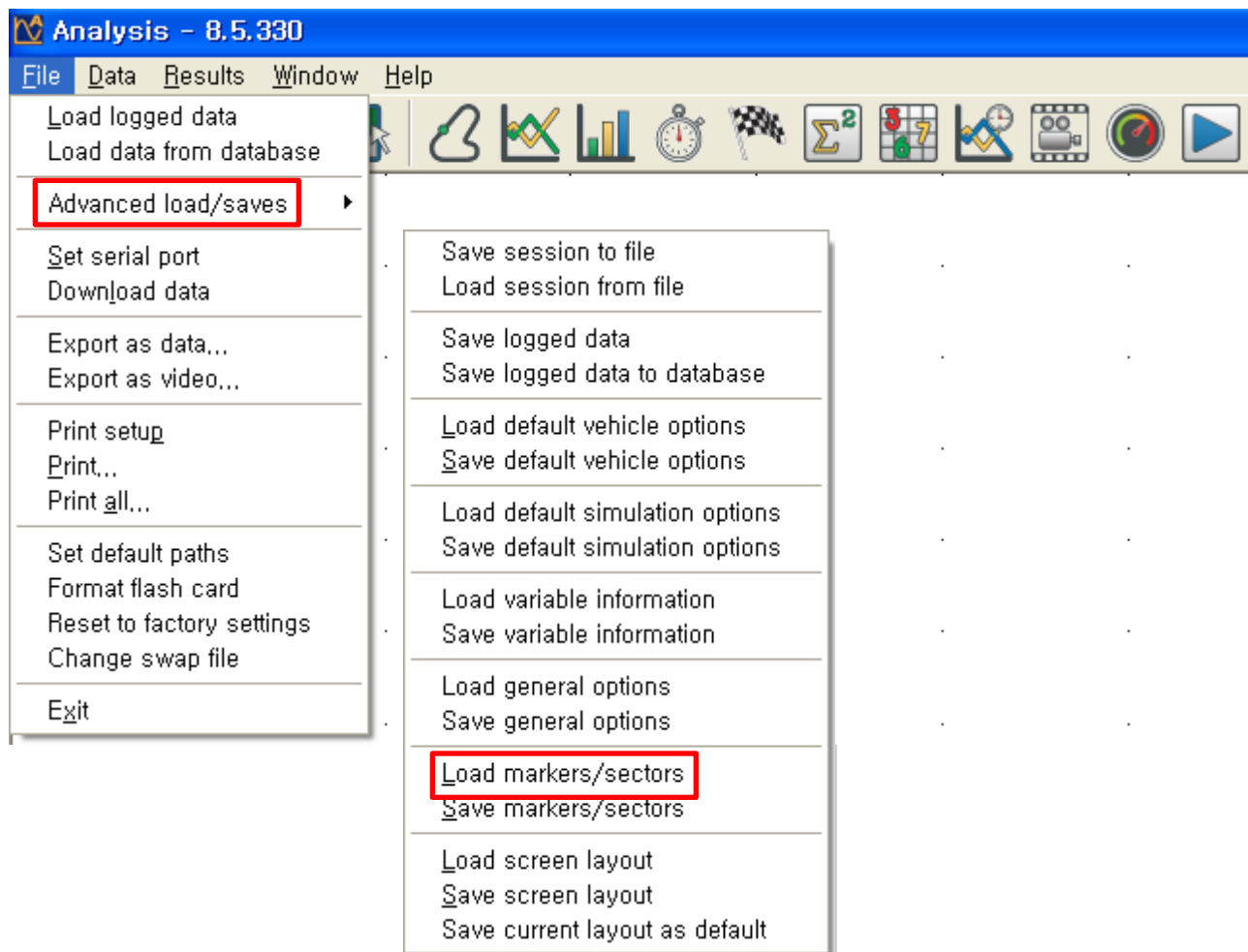
이 창에서 선택되어 있는 파일이 가장 우선이며 위와 같이 파일의 이름을 선택하면 해당 정보가 표시됩니다.

The screenshot shows the 'Analysis v8.5.369, 46_Q' software interface. The menu bar includes File, Data, Results, Window, and Help. The toolbar contains various icons for file operations, data analysis, and simulation. The main window displays a table of lap times and a 'Lap times' section.

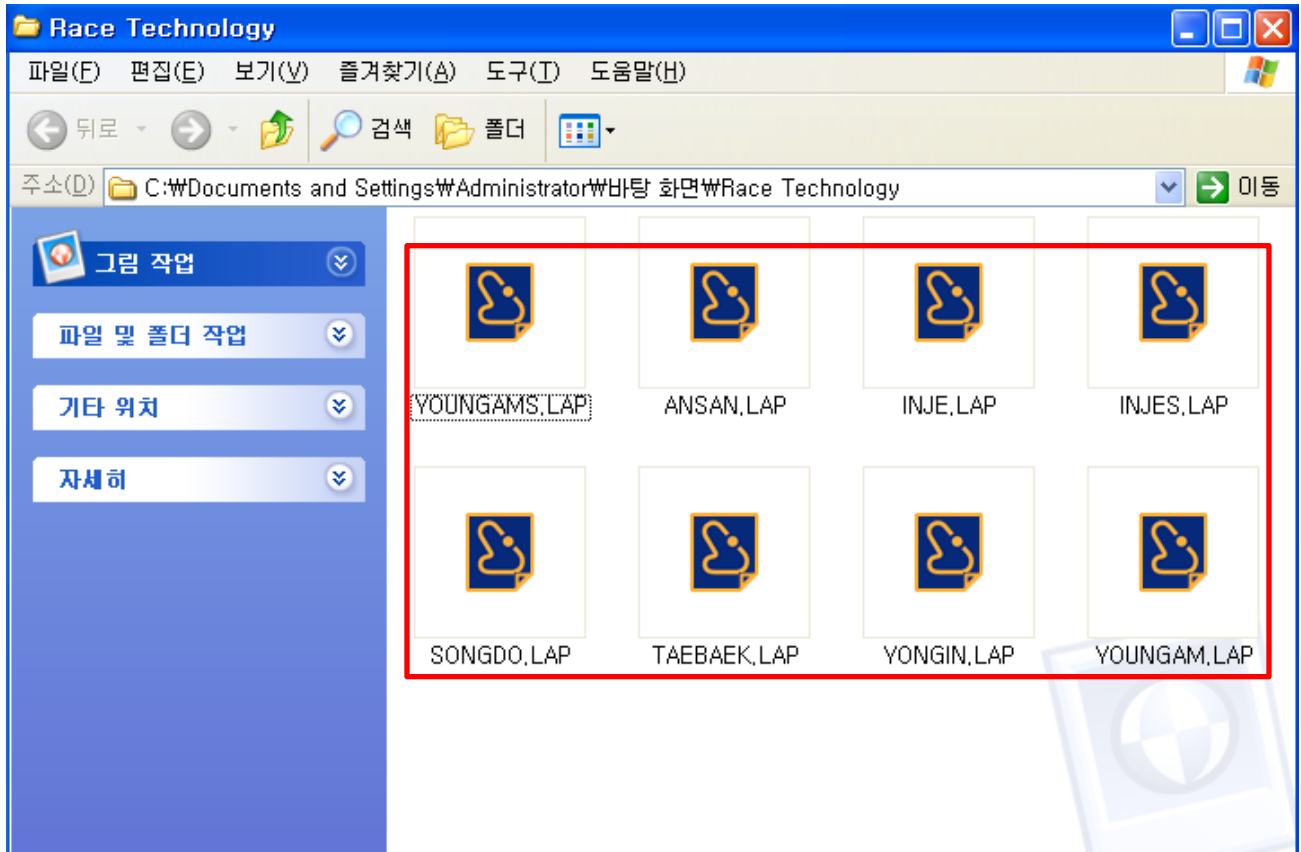
Best	N/a
Theoretical, 14:04.79 <input checked="" type="radio"/>	14:04.79
Continuous, 14:04.79 <input type="radio"/>	14:04.79
Simulated, 15:05.20	15:05.20
Sim delta, -1:00.41	-1:00.41

Lap times
Run "46_Q" (14:04.79)
Lap 1, 14:04.79 F <input type="radio"/>

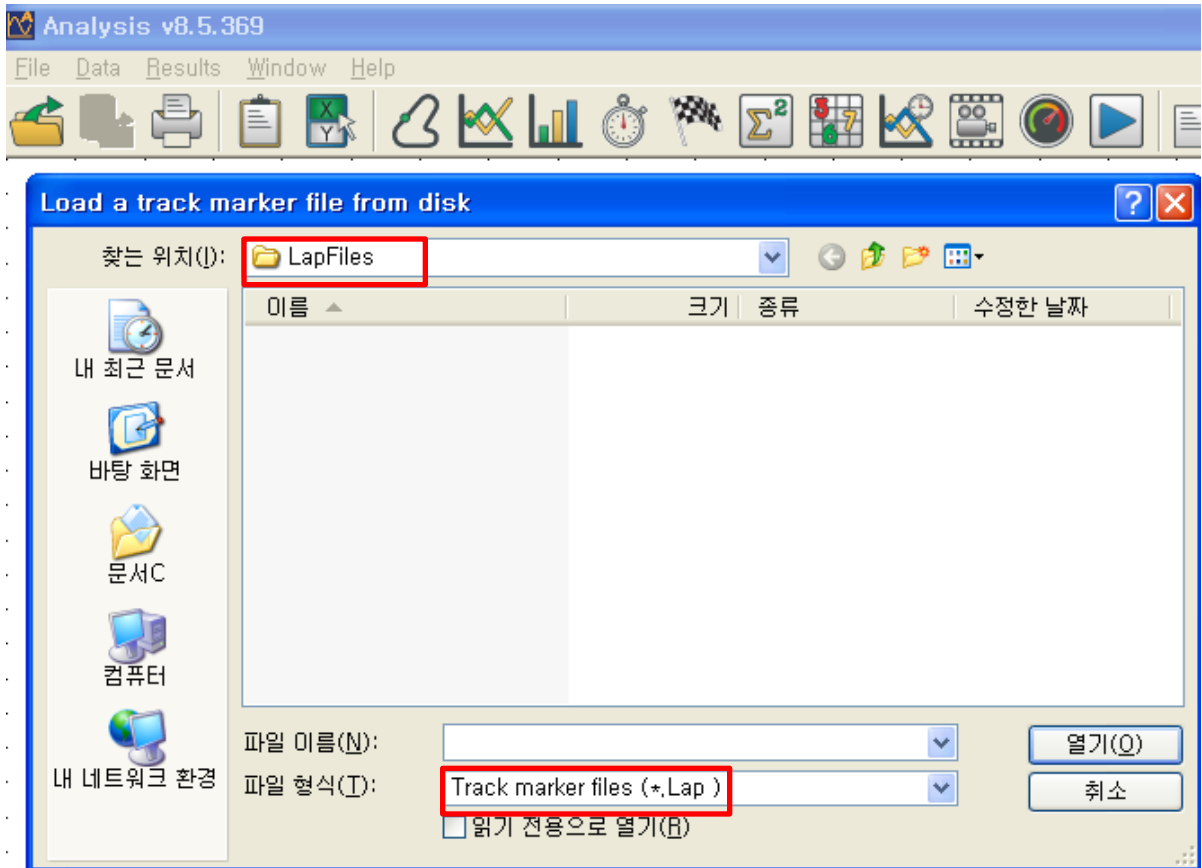
Race Technology 시스템은 GPS 기반 장비이므로 별도의 Beacon이 필요치 않습니다. 따라서 주행정보를 구동할 경우 위 적색 사각형처럼 총 주행시간이 1 Lap으로 표시되므로 매 Lap의 time을 표시하기 위해서 .LAP 파일을 구동해야 합니다.



Advanced load/saves > Load marker/sectors는 Lap time을 표시할 수 있는 .LAP파일을 구동하게 됩니다.



바탕화면의 RaceTechnology 폴더에서 해당 파일을 미리 복사해 둡니다.



미리 복사해 둔 파일을 해당 폴더에 붙여넣기 한 후 요구되는 파일을 구동합니다.

4. 분석 - 6 Lap and sector times 6

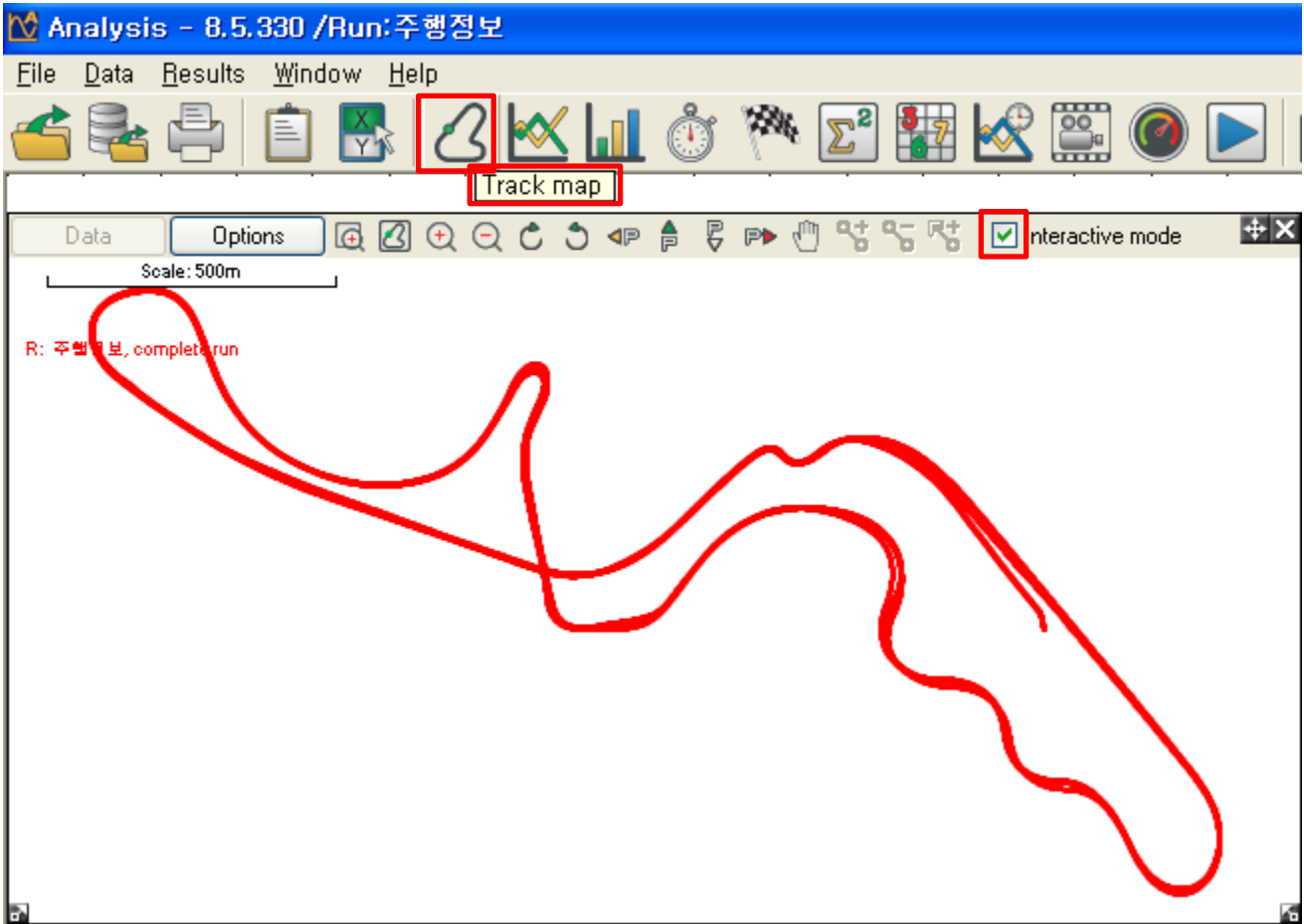
Analysis v8.5.369, 46_Q

File Data Results Window Help

Best	Sector 1	Sector 2	Sector 3	Sector 4	Sector 5
Theoretical, 2:15.58	43.11	25.22	25.65	20.37	21.23
Continuous, 2:15.64	43.17	25.22	25.65	20.37	21.23
Simulated, 2:35.23	48.65	28.75	29.71	23.71	24.42
Sim delta, -19.65	-5.54	-3.53	-4.06	-3.34	-3.19

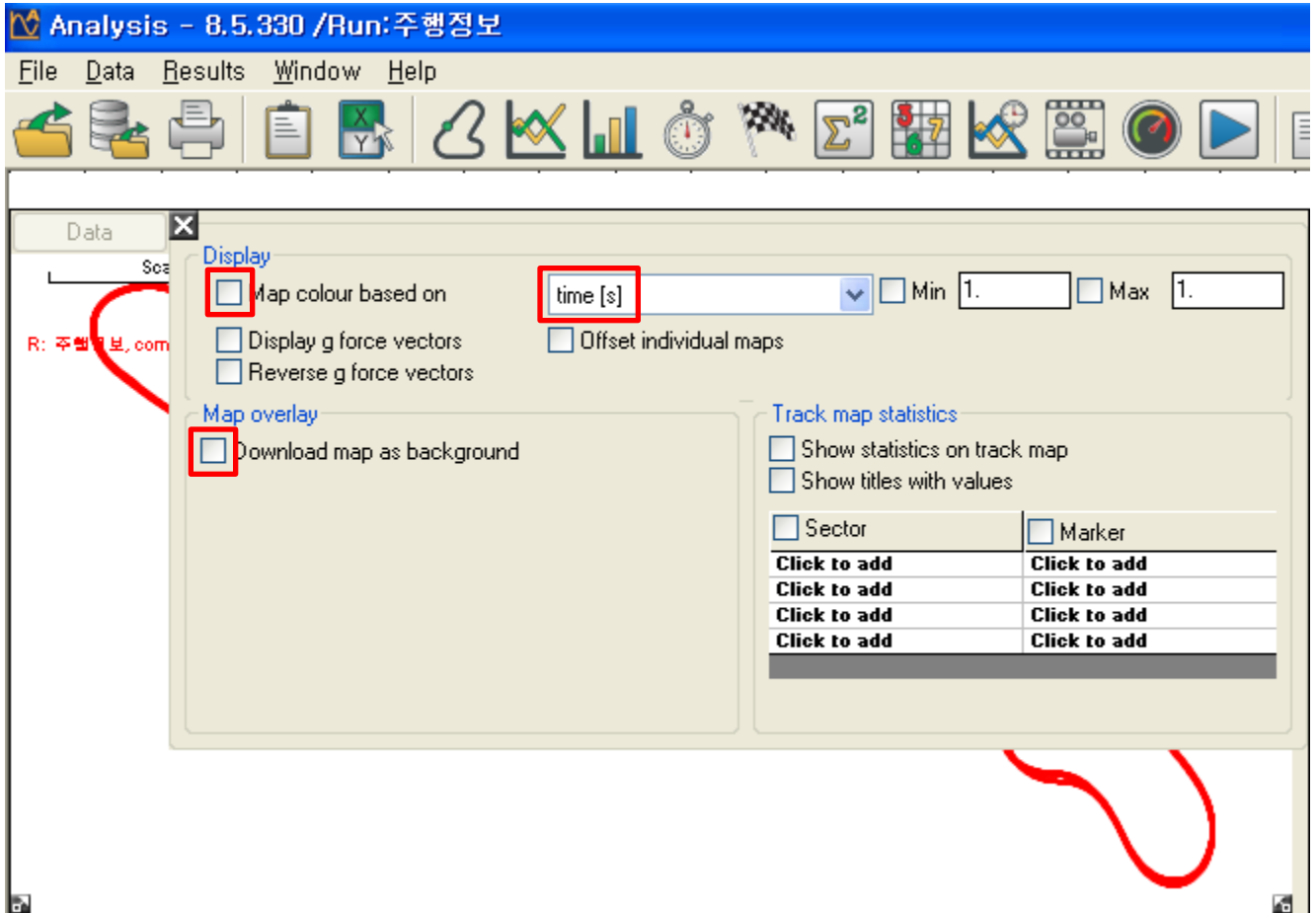
Lap times	Sector 1	Sector 2	Sector 3	Sector 4	Sector 5
Run "46_Q" (14:04.79)					
Lap 1, N/a	N/a	N/a	28.90	21.43	21.36
Lap 2, 2:15.87	43.11 F	25.29	25.84	20.40	21.23 FC
Lap 3, 2:15.67 F	43.17 C	25.22 FC	25.65 FC	20.37 FC	21.26
Lap 4, 2:21.85	46.09	26.14	26.75	21.27	21.60
Lap 5, 2:17.92	43.79	25.30	26.36	20.74	21.73
Lap 6, N/a	47.33	27.36	26.47	21.31	N/a

올바른 .Lap 파일이 구동되면 매 Lap의 time과 나뉘어져 있는 매 Sector의 time이 표시됩니다.
 각 Lap과 각 Sector의 최고 기록들은 굵은 글씨로 보여집니다.
 Sector time 기록 마지막에 C라고 표시된 것은 계속 이어져 Best lap이 달성되었을 때를 표시합니다.
 (컨트를 라인부터 계속해서 1 Lap이 달성된 것이 아닌, 중간 어딘가에서부터 달성된 때 - 파랑 사각형)



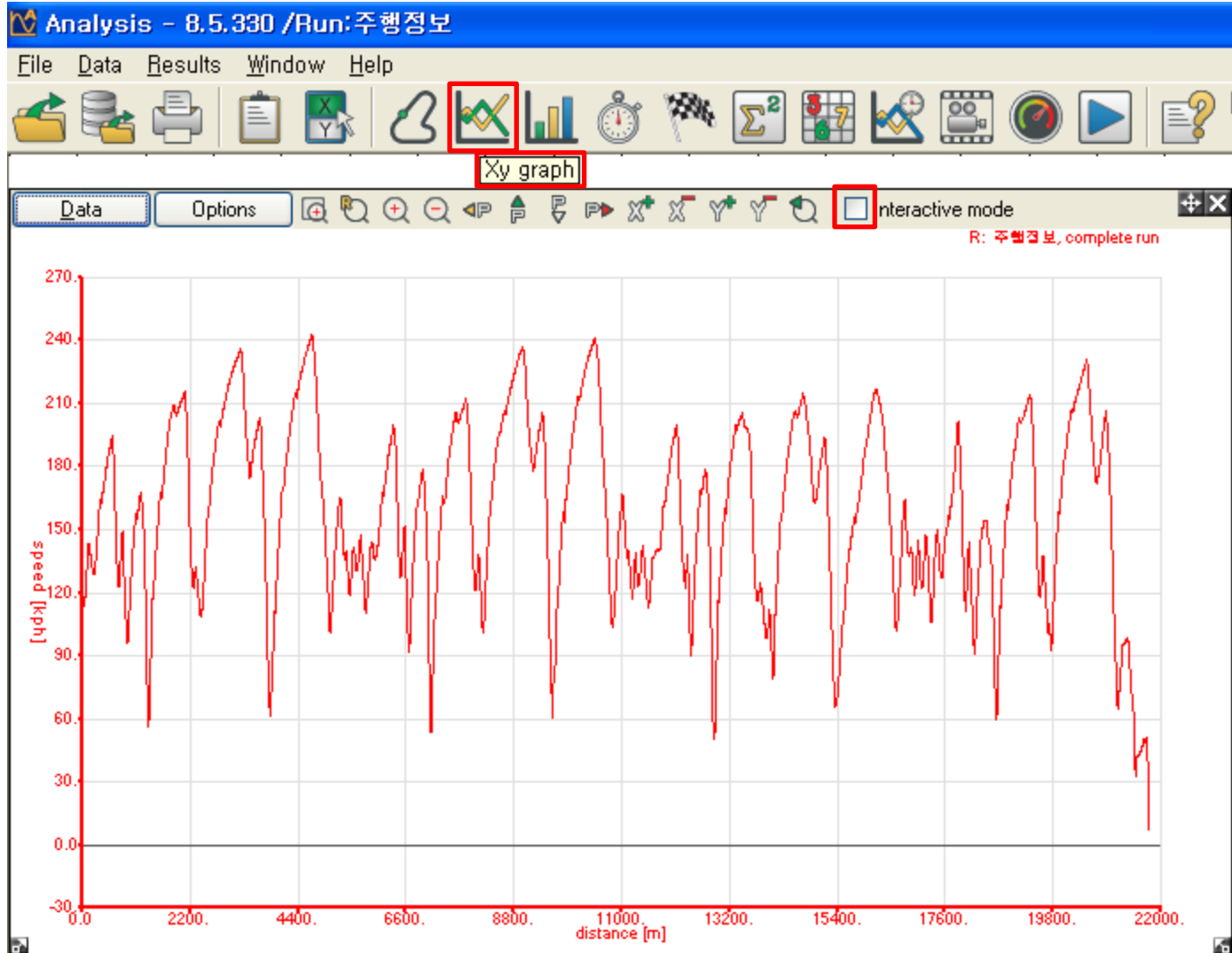
Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 주행을 했던 경로가 위와 같이 떠오르는 [Track map] 창에서 표시됩니다.

Interactive mode를 선택하면 선택되어 있는 파일에 대한 경로 정보가 위와 같이 표시됩니다.



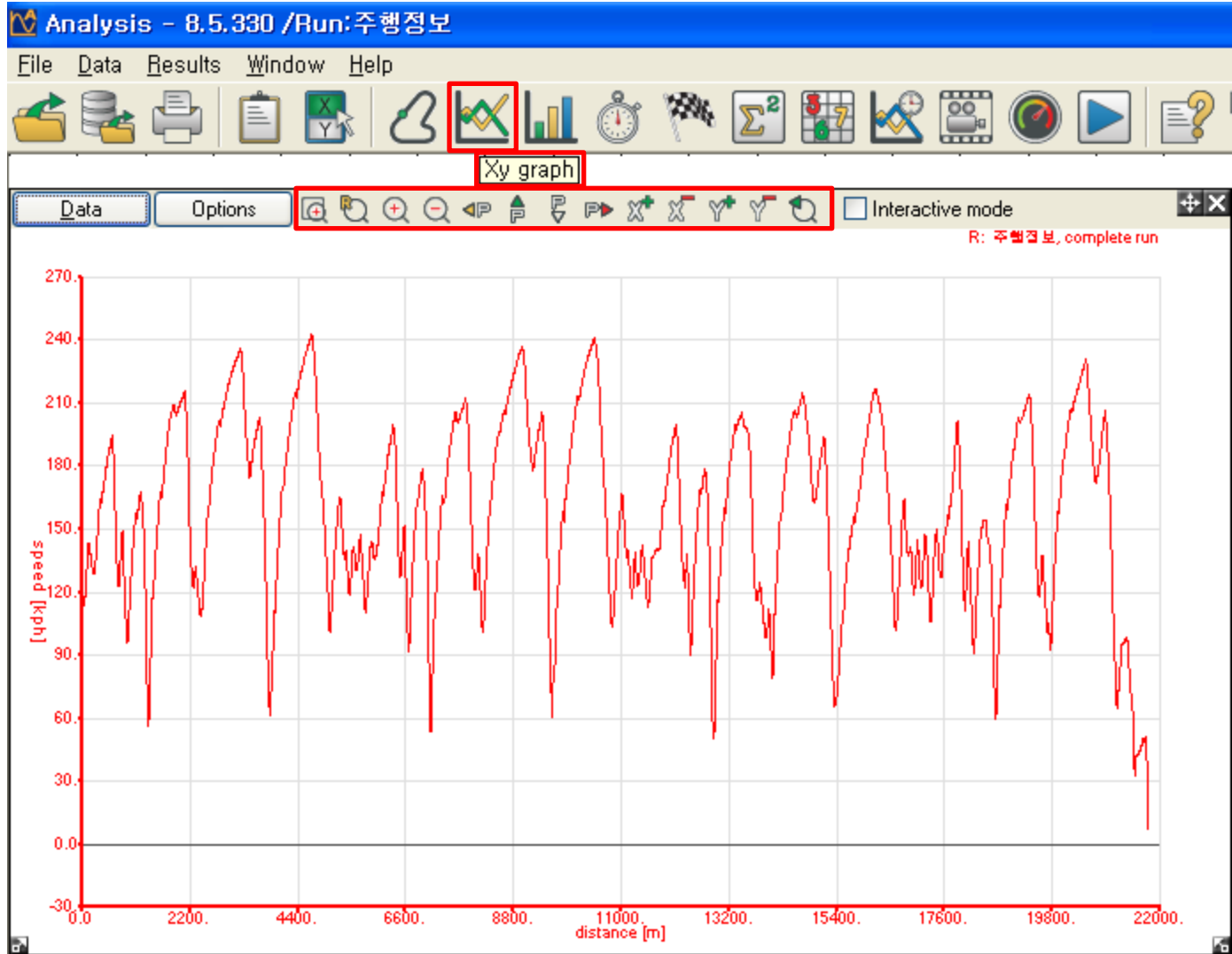
[Track map] 창의 좌측 상단 option을 선택하면 위와 같이 떠오르는 창에서 주행 궤적을 표시하는 선의 색상을 결정하는 변수라던가 배경으로 지도 혹은 위성 사진이 나타나도록 조정할 수 있습니다.

인터넷 연결이 되어 있어야만 위성사진 다운로드가 가능하며 시간이 1분 내외로 요구됩니다.



Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 파일의 여러가지 정보가 위와 같이 떠오르는 [XY graph] 창에서 표시됩니다.

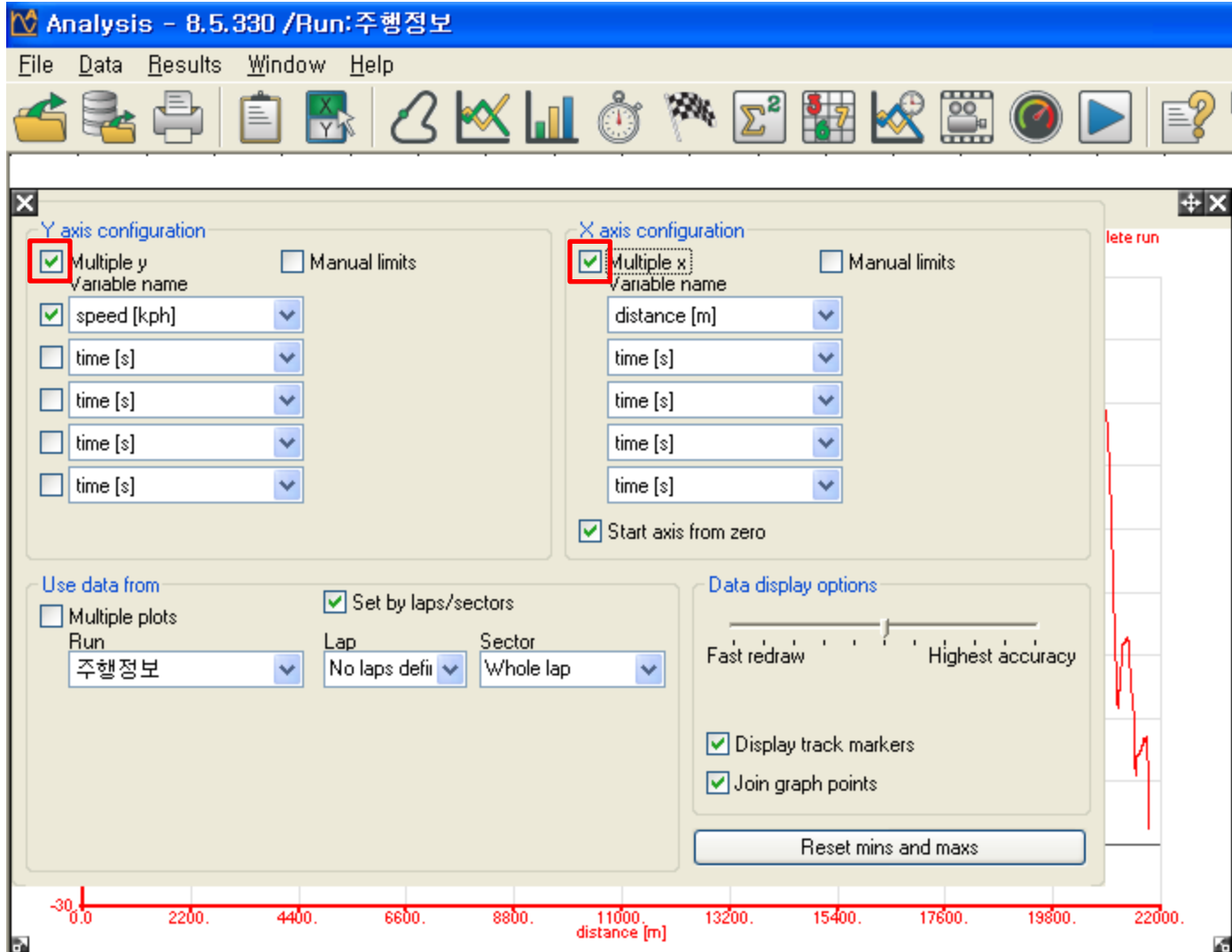
Interactive mode를 선택하면 [Lap and sector times] 창에서 선택되어 있는 파일에 대한 여러 정보가 위와 같이 표시됩니다.



[XY graph] 창 상단의 아이콘들을 선택해서

부분확대, 초기화, 확대, 축소, 상하좌우 이동, X축 확대축소, Y축 확대축소, 이전보기 등을 할 수 있습니다.



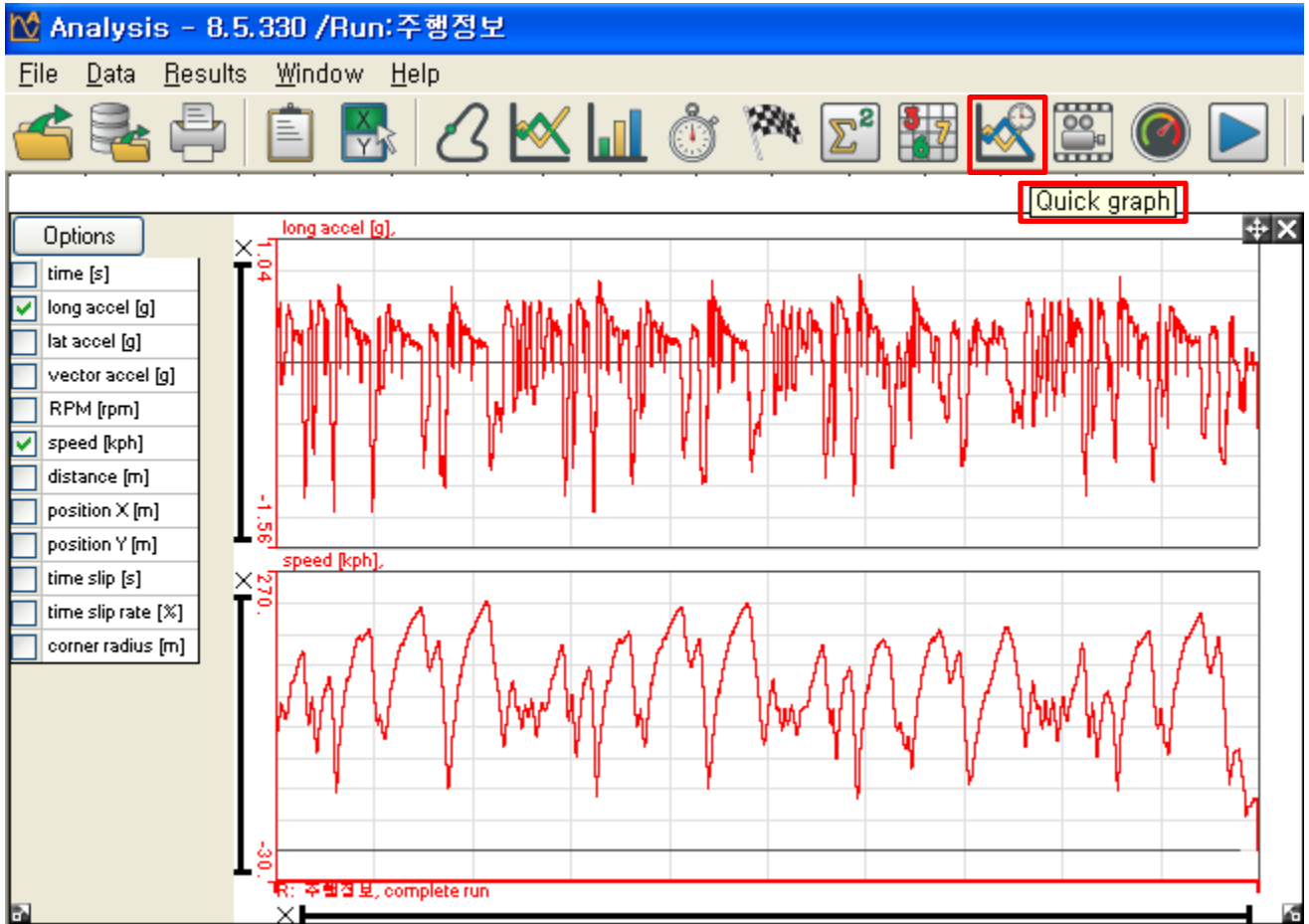


[XY graph] 창 좌측 상단의 option을 선택하면

동시에 표시가 될 채널들의 종류 및 그 개수를 Y축에서 선택할 수 있고

시간 혹은 거리 및 기타 다른 변수 등 무엇을 기준으로 할 것인가를 X축에서 선택할 수 있습니다.

4. 분석 - 12 Quick XY graph

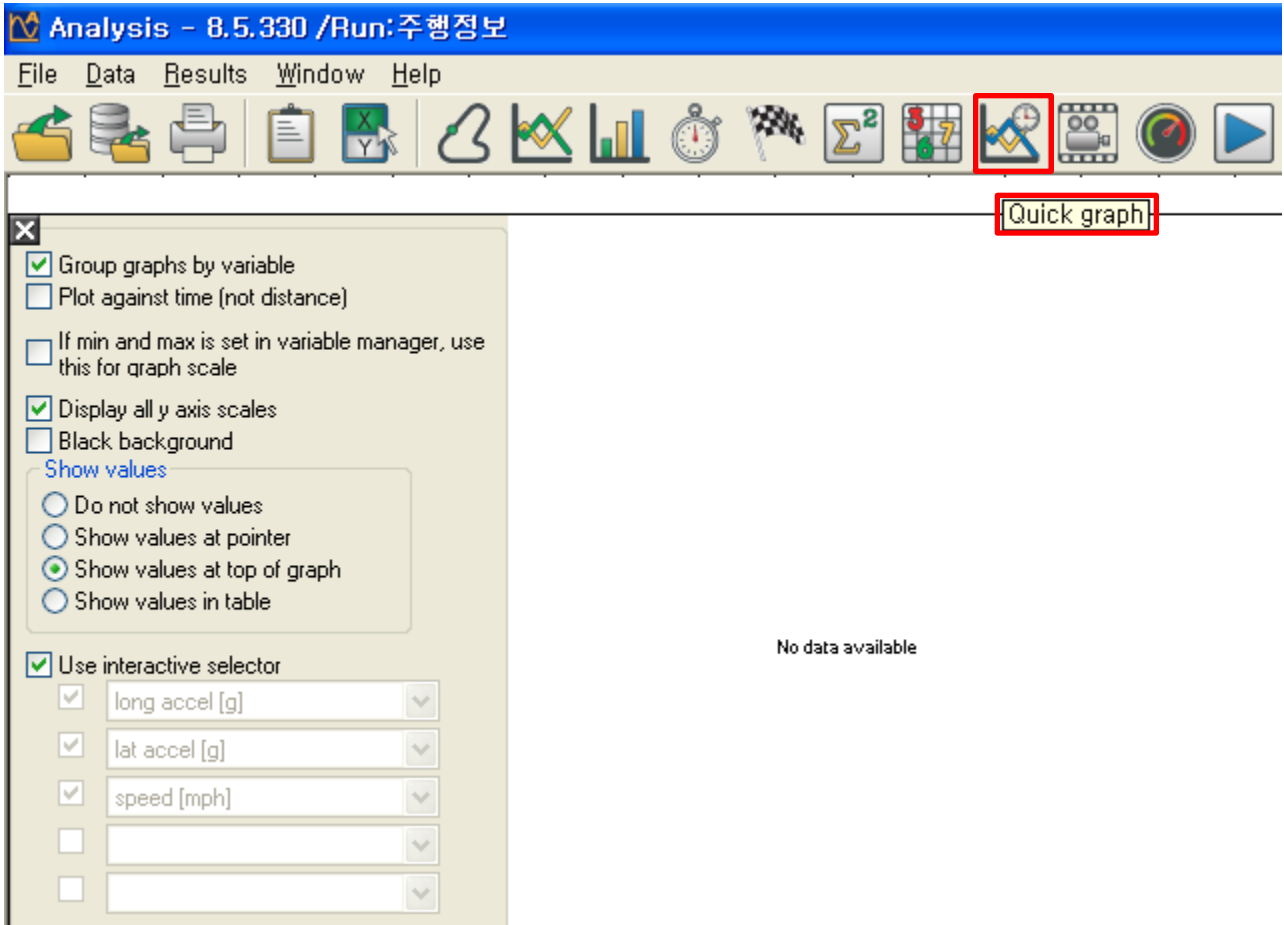


Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 파일의 여러가지 정보가 위와 같이 띄어오는 [Quick XY graph] 창에서 표시됩니다.

창 좌측의 채널 명칭 옆에 tick해서 활성화 / 비활성화 할 수 있습니다.

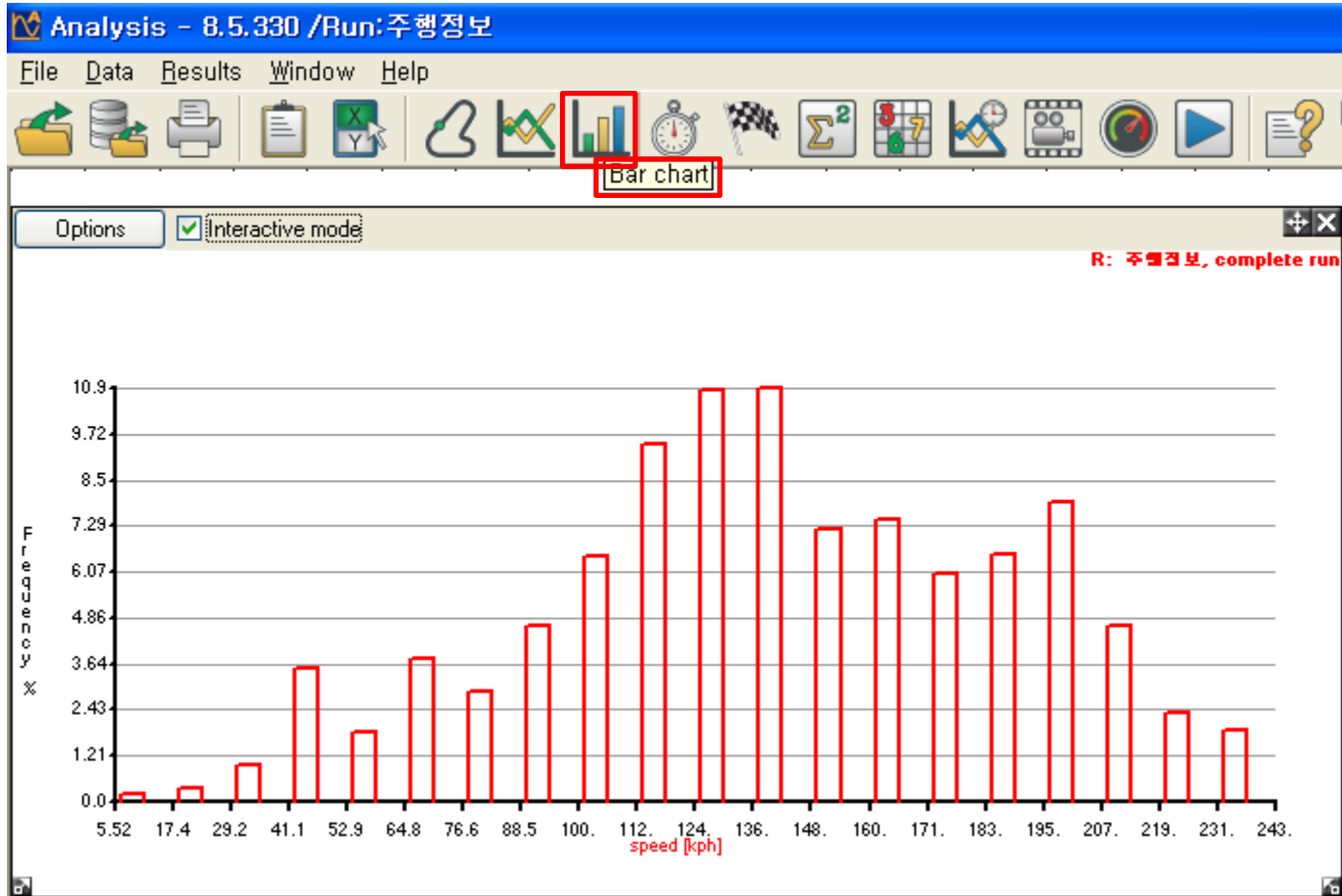
이 창에서 그래프를 표시하기 위해서는 XY graph 창에 표시되어 있는 그래프에서

마우스 좌측 키 + shirt 키 + 마우스 드래그하면 선택되는 영역에 대해서 Quick XY graph 상에 표시됩니다.



[Quick XY graph] 창 좌측 상단의 option을 선택하면

채널 별로 따로 표시할 것인가, 시간 혹은 거리로 X축 기준 선택 등 필요에 따라서 몇 가지 선택을 할 수 있습니다.



Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 파일의 여러가지 정보가 위와 같이 떠오르는 [Bar chart] 창에서 표시됩니다.

이 창에서 그래프를 표시하기 위해서는 XY graph 창에 표시되어 있는 그래프에서 마우스 좌측 키 + shirt 키 + 마우스 드래그하면 선택되는 영역에 대해서 Quick XY graph 상에 표시됩니다.

Analysis - 8.5.330 /Run:주행정보

File Data Results Window Help

Bar chart

Show grid
 Show bars
 Show lines

Display as a cumulative distribution
 Show results as a percentage

Number of intervals: 20

Variable to display: speed [kph] Minimum: Maximum:

Only count if: time [s] -10000 10000

R: 주행정보, complete run

171. 183. 195. 207. 219. 231. 243.

[Bar chart] 창 좌측 상단의 option을 선택하면

창에 선을 긋거나 칸을 나누거나 하는 선택을 할 수 있고

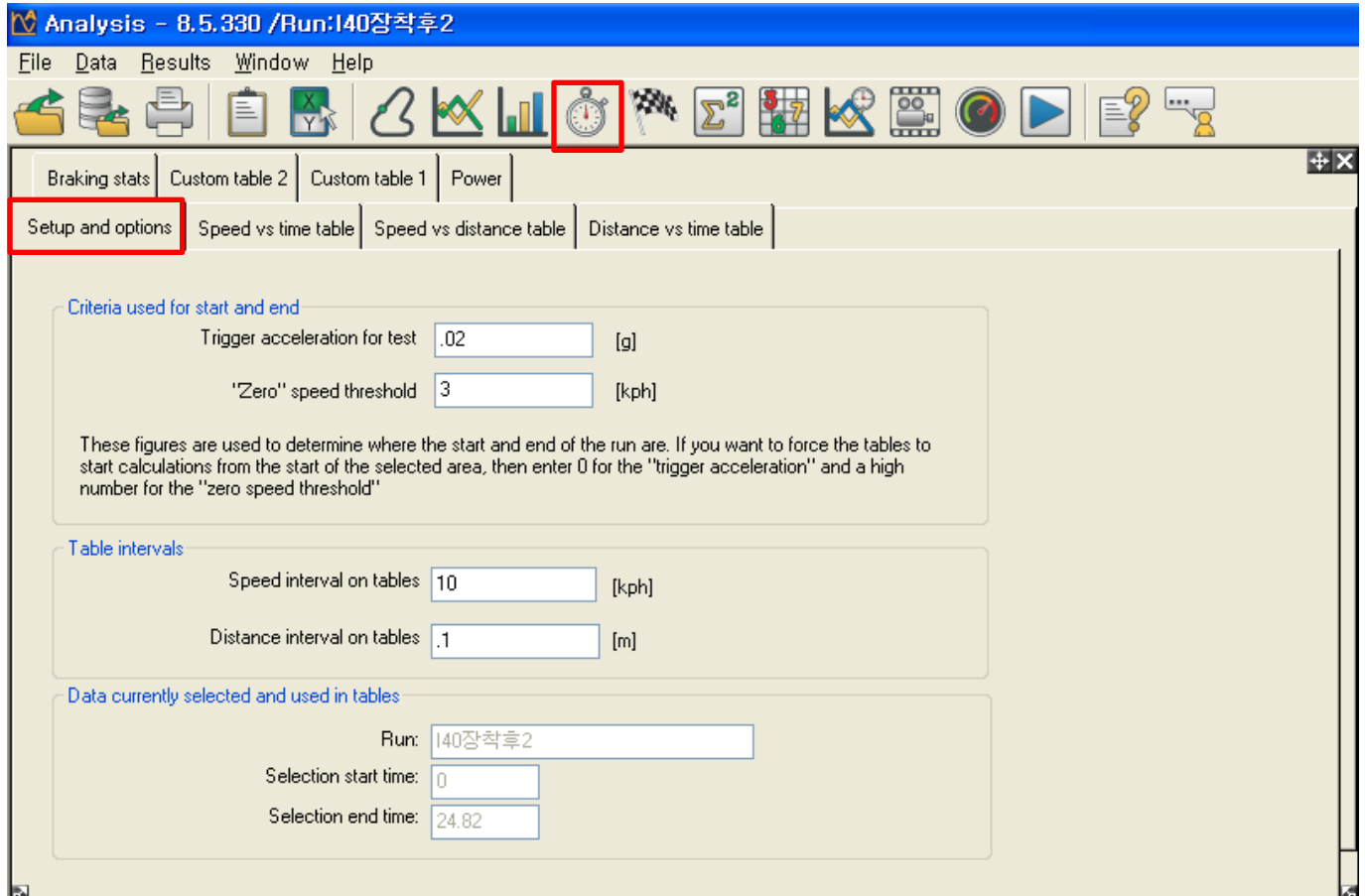
각 그래프를 나누는 수치의 단위를 결정할 수도 있으며

어떤 채널을 표시할 것인가, 그 최소치 / 최대치의 수준, 그래프 표시 기준 등을 결정할 수 있습니다.

4. 분석 - 16 Performance calculation

End speed	40kph	50kph	60kph	70kph	80kph	90kph	100kph	110kph	120kph	130kph	140kph
50kph	0.70s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
60kph	1.59s	0.90s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
70kph	2.92s	2.22s	1.33s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
80kph	4.07s	3.37s	2.48s	1.15s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
90kph	5.29s	4.59s	3.69s	2.37s	1.22s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
100kph	6.85s	6.15s	5.25s	3.93s	2.78s	1.56s ==	N/a	N/a	N/a	N/a	N/a
110kph	8.37s	7.68s	6.78s	5.45s	4.30s	3.09s	1.53s ==	N/a	N/a	N/a	N/a
120kph	10.20s	9.50s	8.61s	7.28s	6.13s	4.91s	3.35s	1.83s ==	N/a	N/a	N/a
130kph	12.45s	11.75s	10.85s	9.52s	8.37s	7.16s	5.60s	4.07s	2.24s ==	N/a	N/a
140kph	15.26s	14.56s	13.67s	12.34s	11.19s	9.97s	8.41s	6.89s	5.06s	2.82s ==	N/a
150kph	17.95s	17.25s	16.35s	15.03s	13.88s	12.66s	11.10s	9.57s	7.75s	5.50s	2.69s ==

Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 파일의 여러가지 정보가 위와 같이 떠오르는 [Performance calculation] 창에서 표시되며 가속 / 제동 등의 실험의 결과에 대한 표시에 적합합니다. 이 창에서 그래프를 표시하기 위해서는 XY graph 창에 표시되어 있는 그래프에서 마우스 좌측 키 + shirt 키 + 마우스 드래그하면 선택되는 영역에 대해서 Quick XY graph 상에 표시됩니다.



[Performance calculation] 창 상단 Setup and option에서는 결과를 표시하고 나누는 수치의 단위 등을 조정할 수 있으며

속도 - 시간 , 속도 - 거리 , 거리 - 시간 등 몇 가지의 방법으로 결과를 바꾸어서 볼 수 있습니다.

Analysis v8.5.413, [1], 스텝카_

File Data Results Window Help

Summary statistics

Complete laps

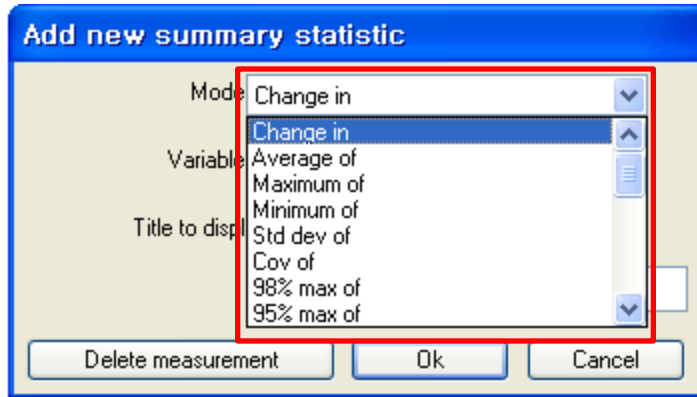
	Fastest, 2:10.33	Average, 3:17.12	Worst, 6:35.45	Best theoretical, 2:10.00	스즈카_ Lap 2, 2:11.58	스즈카_ Lap 3, 2:11.10	스즈카_ Lap 4, 6:35.45	스즈카_ Lap 6, 2:10.33
Maximum of long accel [g]	0.70508	0.7375	0.7013	0.75794	0.75794	0.78568	0.7013	0.70508
Minimum of long accel [g]	-1.5161	-1.4838	-1.3902	-1.5161	-1.5621	-1.4665	-1.3902	-1.5161
Maximum of lat accel [g]	1.8329	1.7369	1.6402	1.8329	1.7522	1.7224	1.6402	1.8329
Minimum of lat accel [g]	-1.8986	-1.8372	-1.7635	-1.8951	-1.8951	-1.7918	-1.7635	-1.8986
Maximum of RPM [rpm]	6633.6	6665.4	6633.3	6633.6	6633.6	6761.1	6633.3	6633.6
Maximum of speed [kph]	256.52	251.85	251.65	251.43	247.8	251.43	251.65	256.52
Time positive tps []	120.08	166.45	298.43	120.76	124.1	123.21	298.43	120.08
Maximum of oilt []	76.436	90.078	163.	76.436	53.3	67.578	163.	76.436
Maximum of water []	90.178	104.01	153.	90.178	83.823	89.046	153.	90.178

Tool bar에 적색으로 표시된 아이콘을 선택하면 구동되어 있는 파일의 여러가지 정보가 위와 같이 떠오르는 [Summary statistics] 창에서 표시됩니다.

이 창에는 여러가지 채널의 정보를 자신의 목적에 따라서 여러가지 방식으로 표시할 수 있습니다.

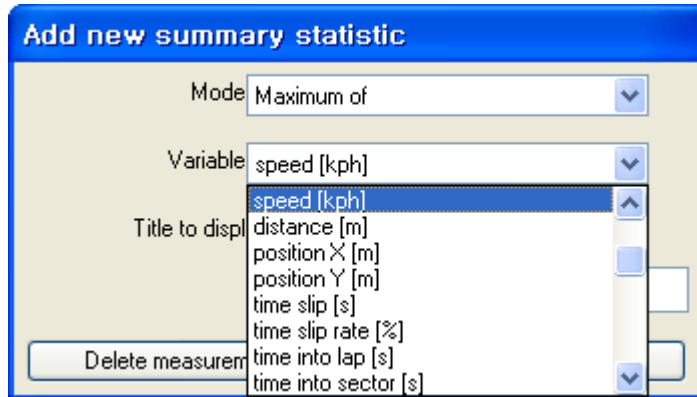
	Worst, 2:35.45	Best theoretical, 2:10.00	스즈카_가토, Lap 2, 2:11.58	스즈카_가토, Lap 3, 2:11.10	스즈카_가토, Lap 4, 6:35.45	스즈카_가토, Lap 6, 2:10.33		
Complete laps								
Sector 1	0.7013	0.75794	0.75794	0.78568	0.7013	0.70508		
Sector 2	-1.3902	-1.5161	-1.5621	-1.4665	-1.3902	-1.5161		
Sector 3	1.6402	1.8329	1.7522	1.7224	1.6402	1.8329		
Sector 4	-1.7635	-1.8951	-1.8951	-1.7918	-1.7635	-1.8986		
Sector 5	6633.3	6633.6	6633.6	6761.1	6633.3	6633.6		
Sector 6	251.65	251.43	247.8	251.43	251.65	256.52		
Time positive tps	120.08	166.45	298.43	120.76	124.1	123.21	298.43	120.08
Maximum of oilt	76.436	90.078	163.	76.436	53.3	67.578	163.	76.436
Maximum of water	90.178	104.01	153.	90.178	83.823	89.046	153.	90.178

[Summary statistics] 창에서 표시되는 범위를 결정 할 수도 있습니다. 예를 들면, 선택된 영역에 대해서 표시한다거나, 전체 램들을 표시한다거나, 주행경로에서 나뉘어져 있는 Sector 별로 표시하는 방법 등이 있습니다.

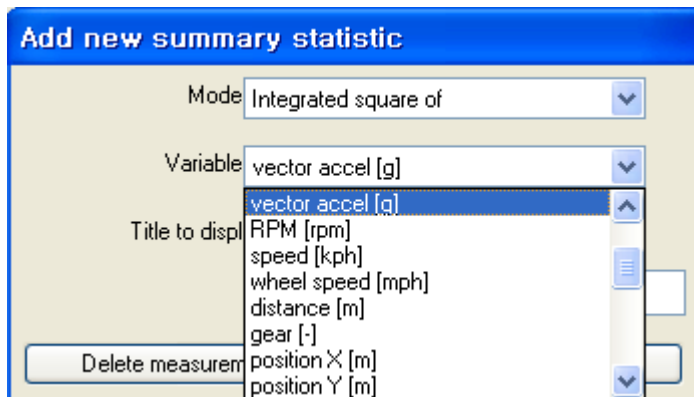


	Fastest, 2:10.33	Average, 3:17.12	Worst, 6:35.45	Best theoretical, 2:10.00	스즈카_ Lap 2, 2:11.58	스즈카_ Lap 3, 2:11.10	스즈카_ Lap 4, 6:35.45	스즈카_ Lap 6, 2:10.33
Maximum of long accel [g]	0.70508	0.7375	0.7013	0.75794	0.75794	0.78568	0.7013	0.70508
Minimum of long accel [g]	-1.5161	-1.4838	-1.3902	-1.5161	-1.5621	-1.4665	-1.3902	-1.5161
Maximum of lat accel [g]	1.8329	1.7369	1.6402	1.8329	1.7522	1.7224	1.6402	1.8329
Minimum of lat accel [g]	-1.8986	-1.8372	-1.7635	-1.8951	-1.8951	-1.7918	-1.7635	-1.8986
Maximum of RPM [rpm]	6633.6	6665.4	6633.3	6633.6	6633.6	6761.1	6633.3	6633.6
Maximum of speed [kph]	256.52	251.85	251.65	251.43	247.8	251.43	251.65	256.52
Time positive tps []	120.08	166.45	298.43	120.76	124.1	123.21	298.43	120.08
Maximum of oilt []	76.436	90.078	163.	76.436	53.3	67.578	163.	76.436
Maximum of water []	90.178	104.01	153.	90.178	83.823	89.046	153.	90.178

[Summary statistics] 창의 비어있는 칸을 더블클릭 하면 새로운 통계요약을 어떠한 방법으로 표시할 것인지 결정하는 창이 나타납니다. 예를 들면 변화량, 평균, 최고지, 최소지 등 여러가지 기준으로 표시할 수 있도록 다양한 선택이 준비되어 있습니다.



Mode에서 [Maximum of] 를 선택하고 Variable에서 [Speed]를 선택하면 선택한 영역에서의 최고속도를 보기 좋게 표시할 수 있습니다.



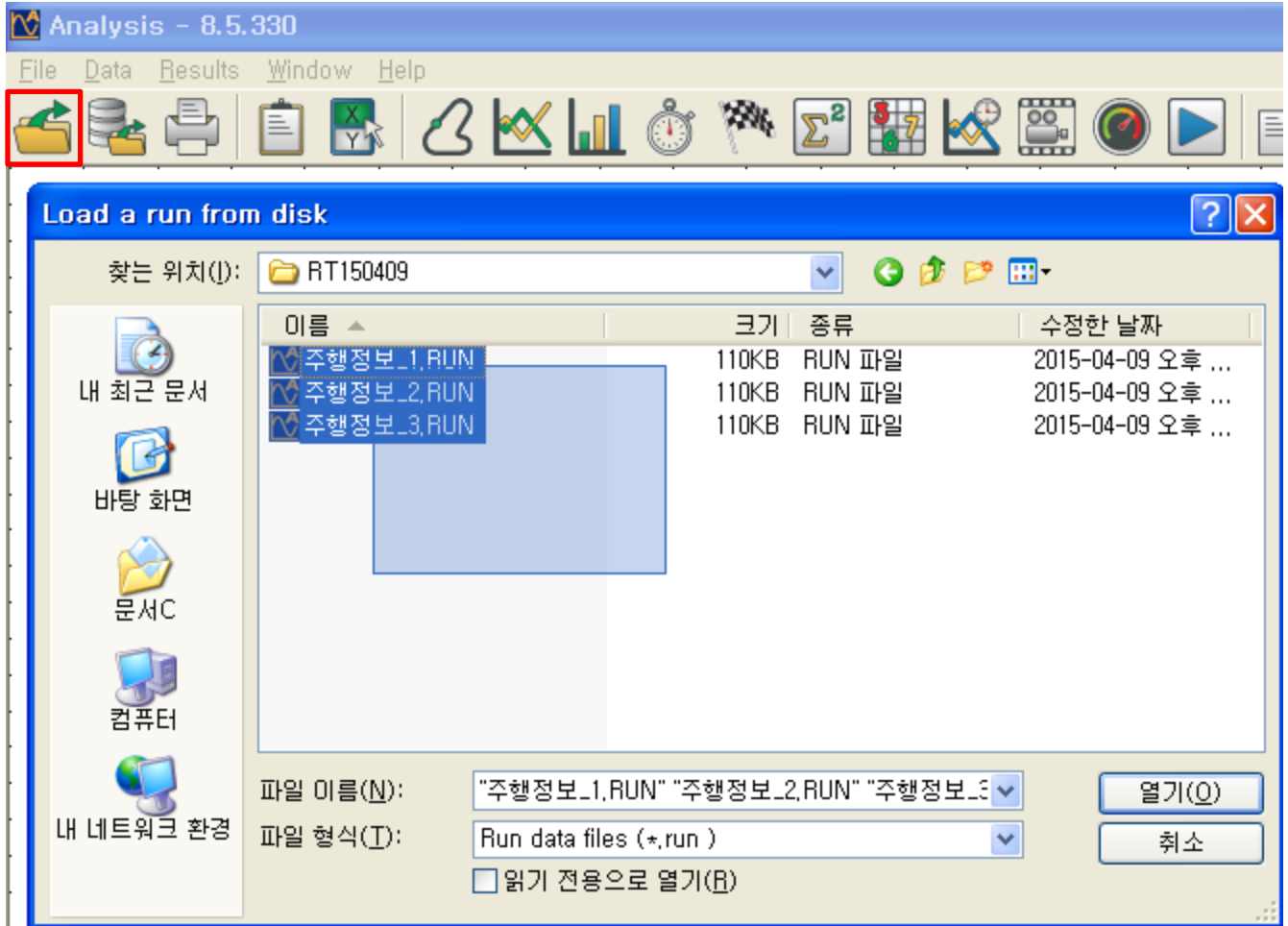
Mode에서 [Integrated square of] 를 선택하고 Variable에서 [Vector accel]을 선택하면 선택한 영역에서의 사용된 Vector Accel의 총 면적을 볼 수 있습니다.

Race-Technology.kr

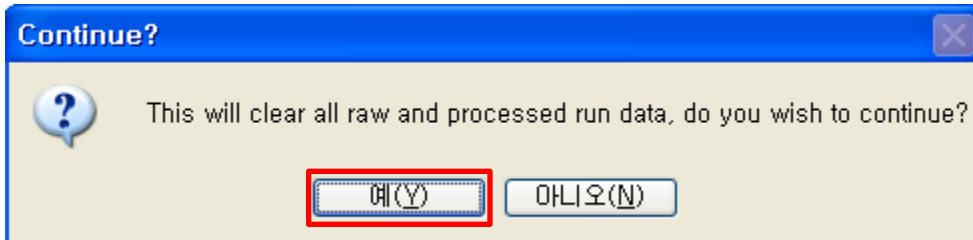
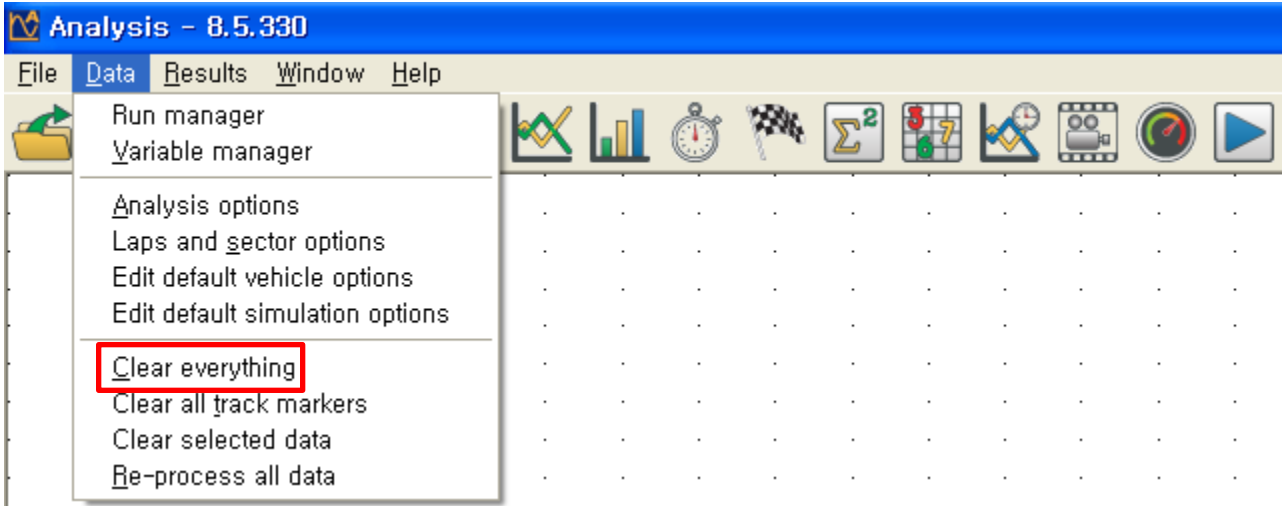


5. 응용

1. 설치
2. 설정
3. 실행
4. 분석
5. 응용



마우스로 드래그해서 여러 개의 파일을 동시에 구동할 수 있습니다.



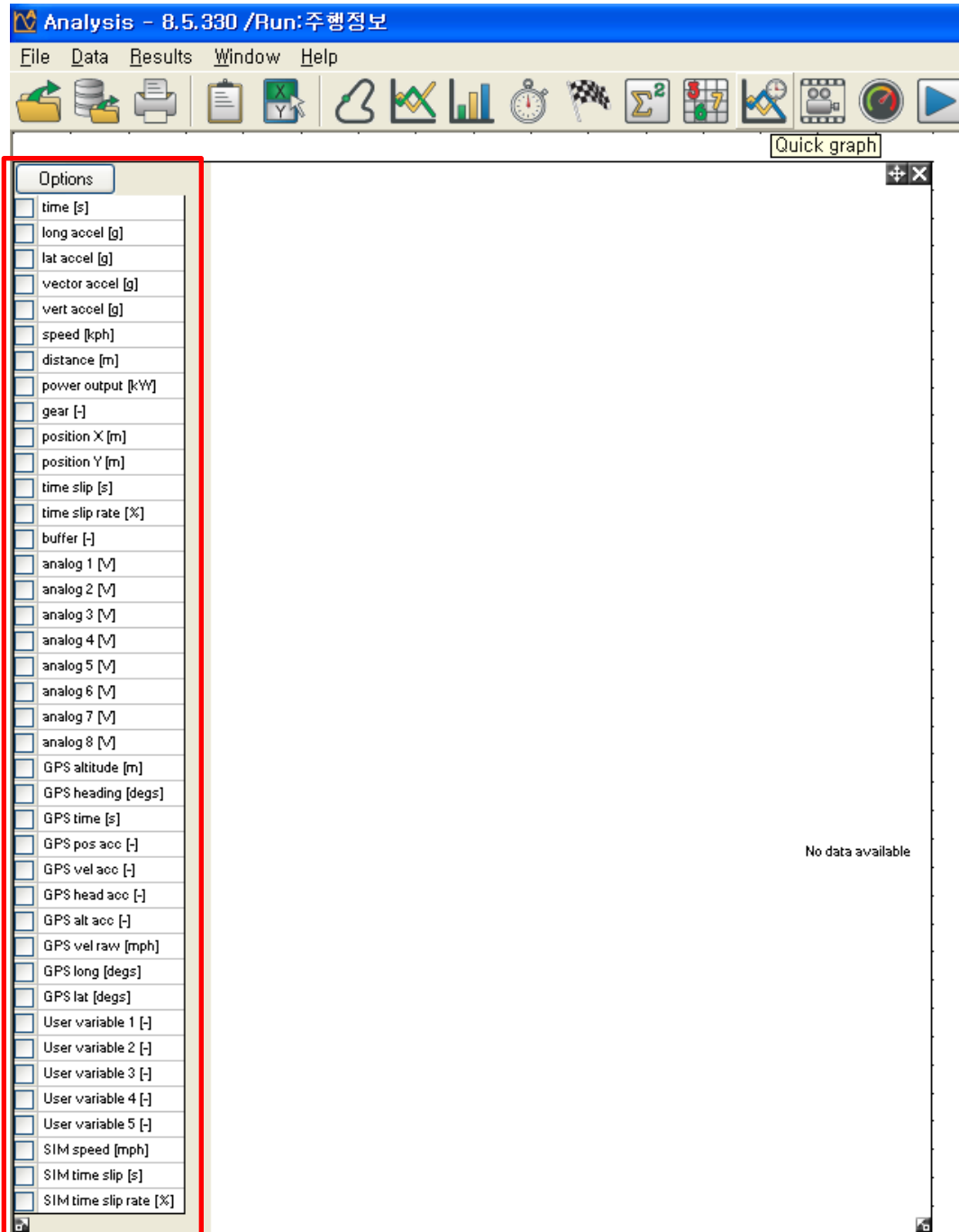
Data > Clear everything을 선택해서 구동되어 있는 파일을 제외할 수 있습니다.

4. 응용 - 3 구동된 파일 선택제거

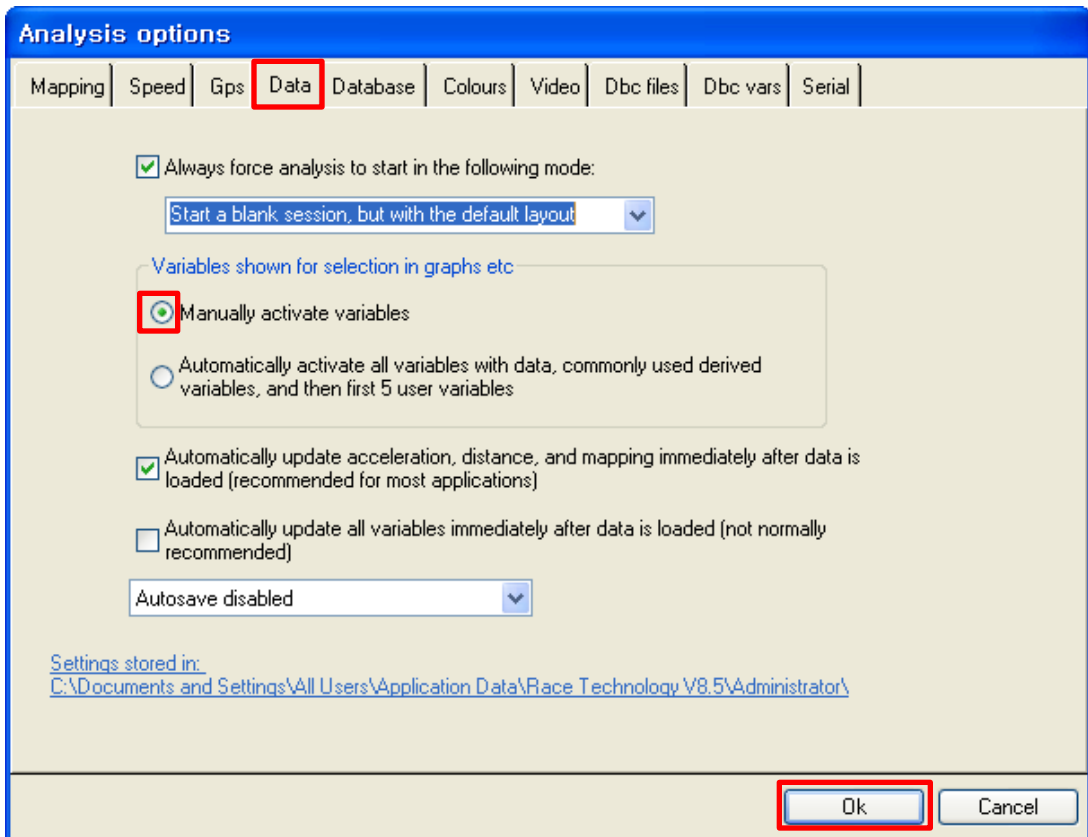
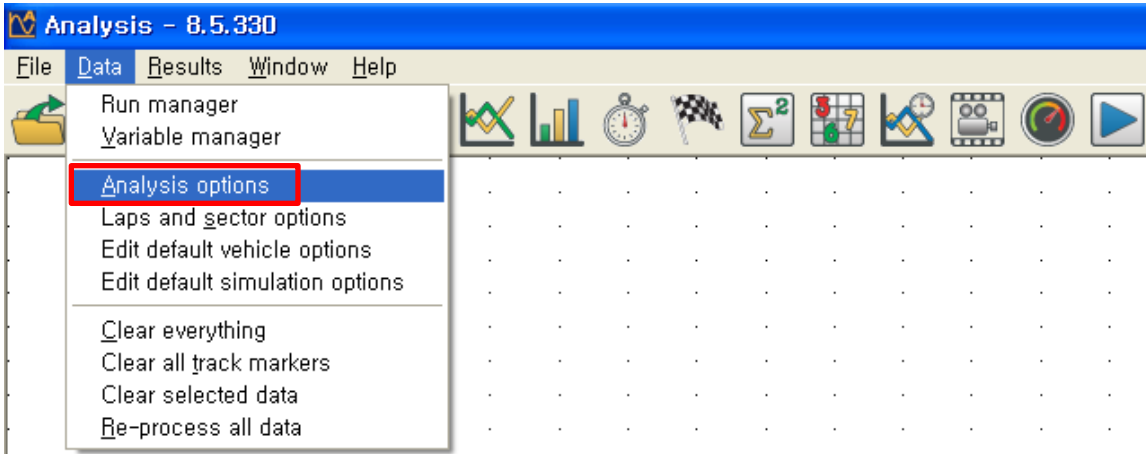
Best	Sector 1	Sector 2	Sector 3	Sector 4	Sector 5	Sector 6	Sector 7	Sector 8	Sector 9
Theoretical, 1:59.91	8.37	14.12	8.54	22.18	14.62	12.89	10.33	12.69	16.17
Continuous, 2:01.16	8.60	14.54	8.69	22.33	14.62	12.96	10.37	12.70	16.35
Simulated, 2:09.25	8.56	15.39	9.25	25.19	16.33	13.78	11.14	13.14	16.46
Sim delta, -9.34	-0.19	-1.27	-0.71	-3.01	-1.71	-0.89	-0.81	-0.45	-0.29

Lap times	Sector 1	Sector 2	Sector 3	Sector 4	Sector 5	Sector 6	Sector 7	Sector 8	Sector 9
Run "16CJ1권_R_3 (51:57.72)									
Lap 1, 2:51.49			10.38	36.18	16.78	17.11	15.97	17.62	21.97
Lap 2, 2:13.12			10.18	24.14	15.99	13.52	10.99	13.11	16.80
Lap 3, 2:04.83			8.71	22.73	16.51	13.27	10.47	12.81	16.44
Lap 4, 2:01.46			8.73	23.04	14.71	12.98	10.33 F	12.78	16.40
Lap 5, 2:01.27			14 F	22.90	14.62 FC	12.96 C	10.37 C	12.70 C	16.35 C
Lap 6, 2:05.87			69 C	22.33 C	15.39	12.89 F	10.71	15.59	17.13
Lap 7, 2:22.60			9.27	23.78	15.62	13.28	11.76	16.09	29.03
Lap 8, 2:58.16	14.84	17.21	9.93	27.54	19.02	29.26	19.70	21.55	19.11
Lap 9, 2:05.75	9.45	15.07	9.05	23.19	15.40	13.00	10.92	13.13	16.54
Lap 10, 2:01.75	8.39	14.54	8.64	22.34	15.18	13.09	10.61	12.79	16.17 F

랩 타임 표시 창의 적색 사각형에 표시된 곳에서 마우스 우측 키를 눌러 선택적으로 제외할 수 있습니다.

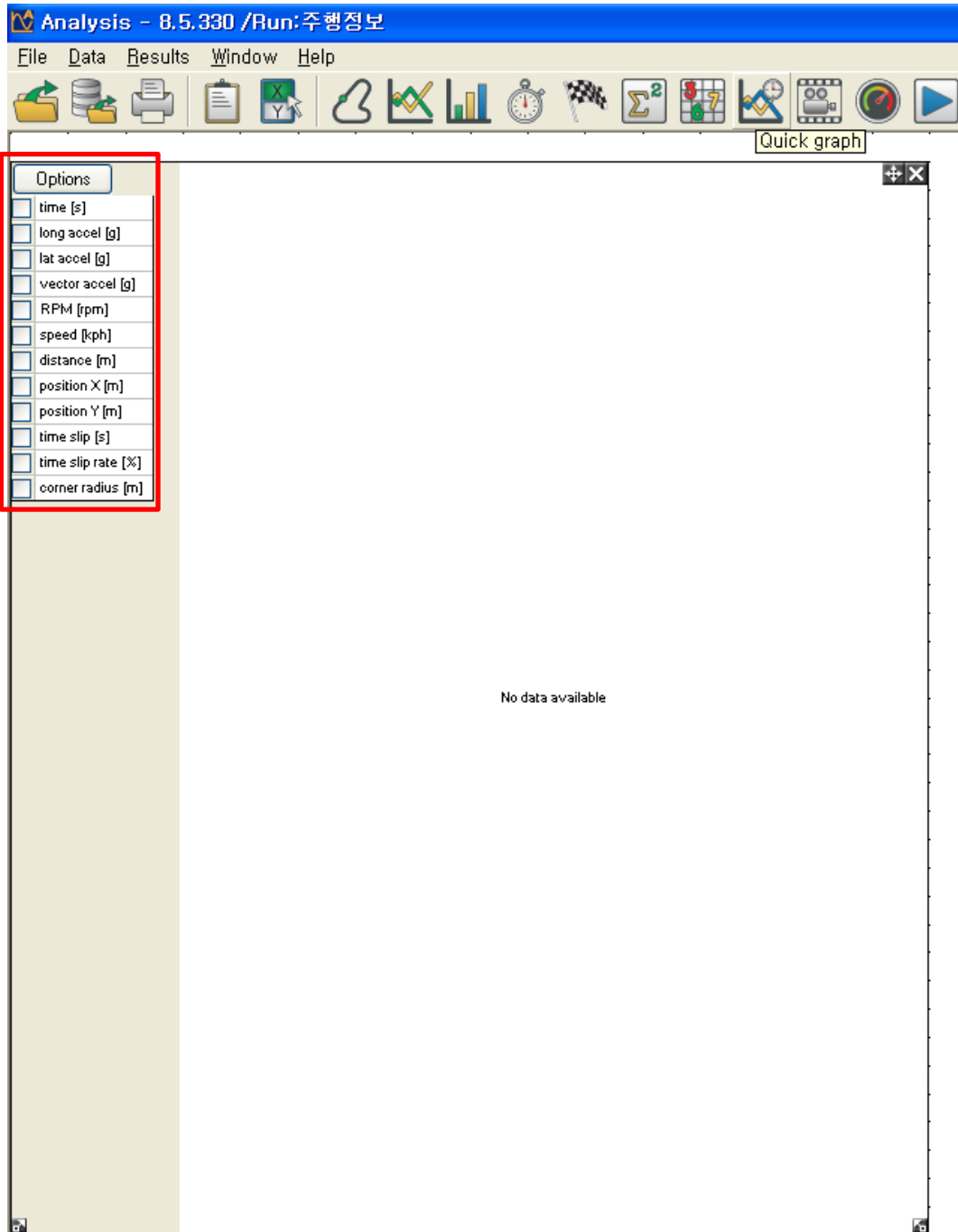


XY 그래프 혹은 Quick XY 그래프 활용 시 표시되는 채널이 위와 같이 필요이상으로 많아 불편한 경우에 조정할 수 있습니다.

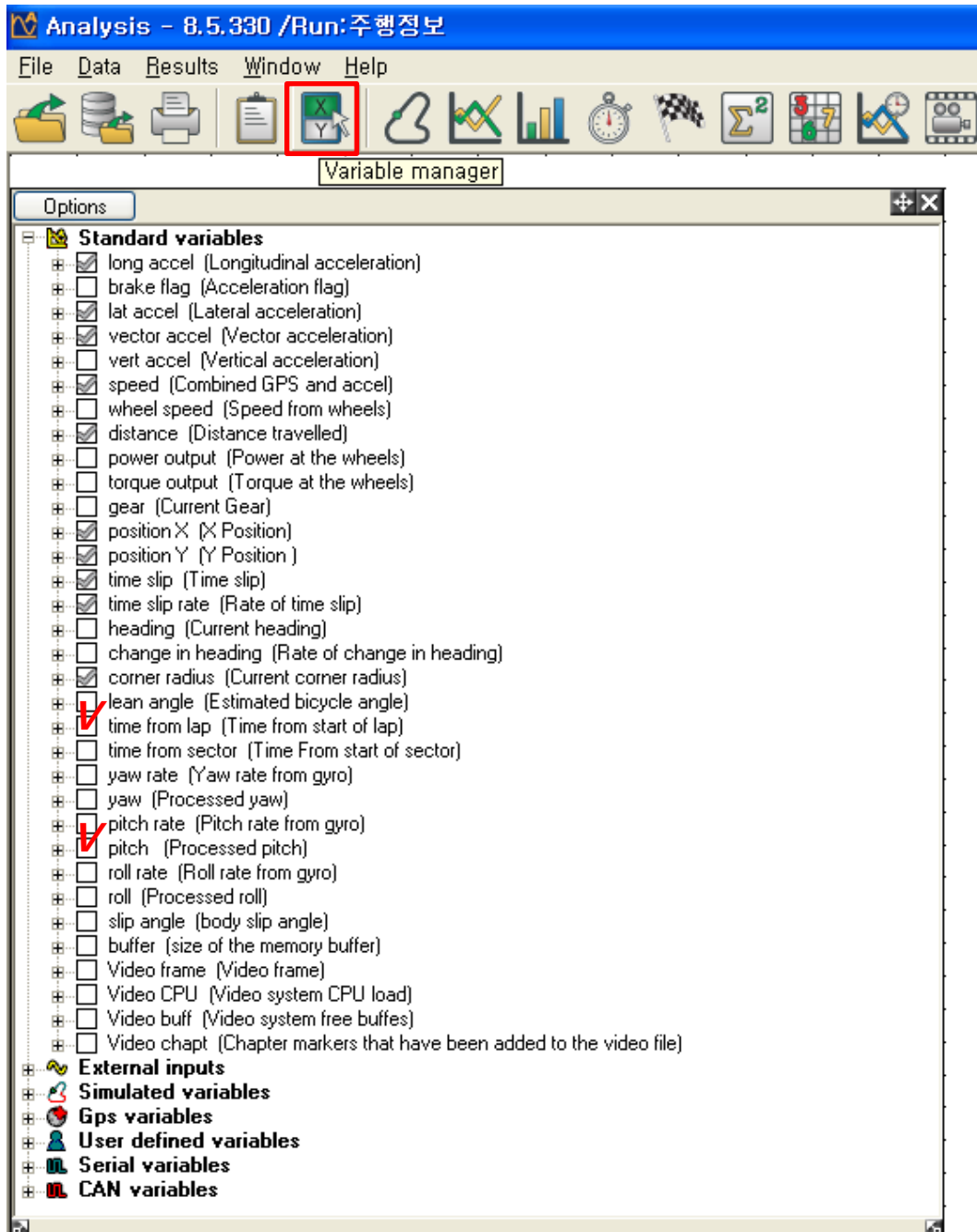


Data > Analysis options을 선택합니다.

선택 후 떠오르는 창의 Data 탭에서 위와 같이 선택한 후 Ok를 선택합니다.

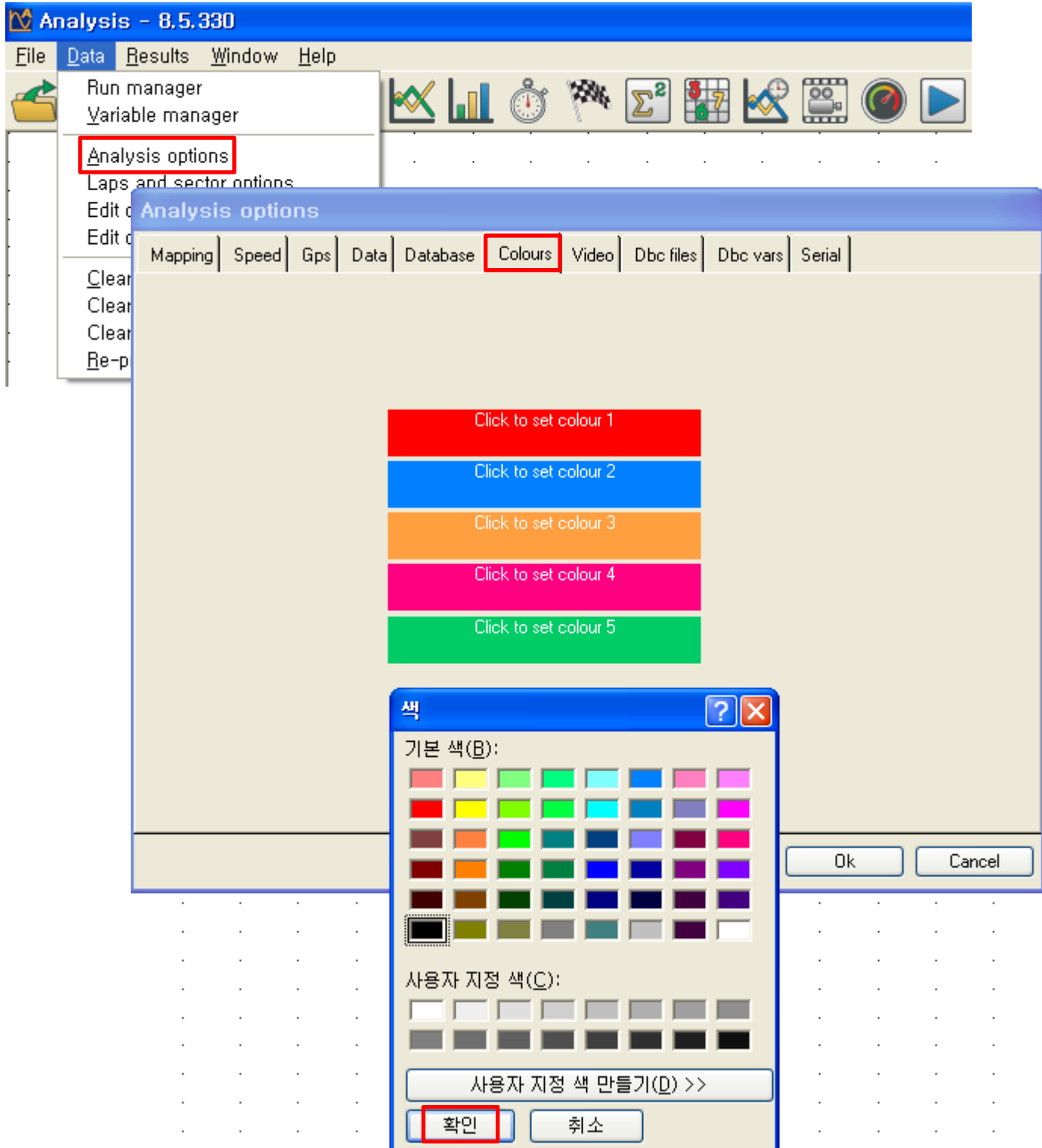


Variable manager에서 활성화되어 있는 채널만이 보여지게 됩니다.

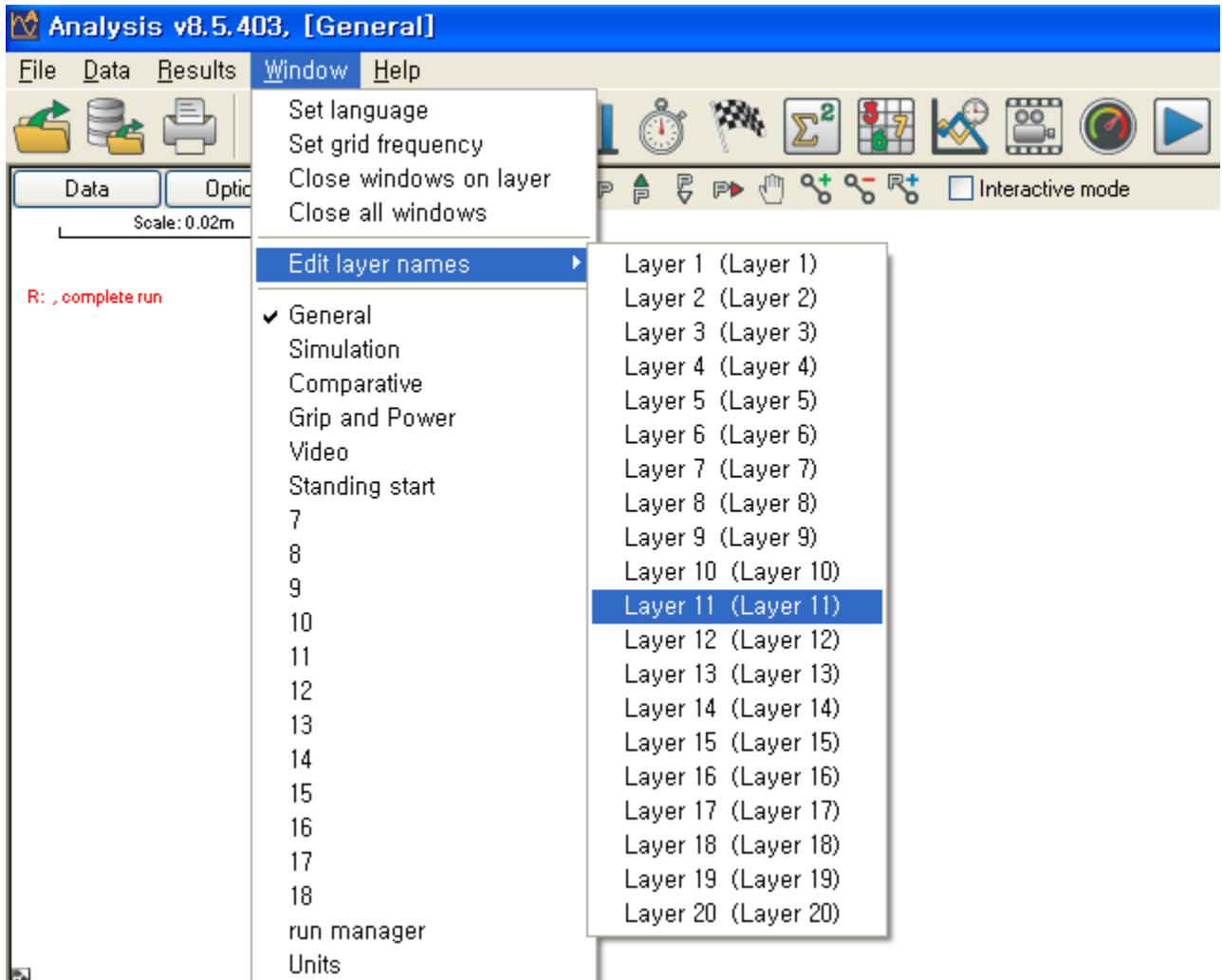


Data > variable manager를 선택합니다.

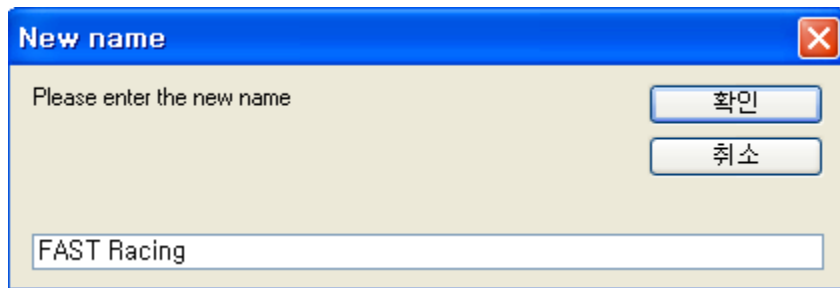
선택 후 떠오르는 창에 보여지는 각 채널들의 좌측에 tick 해서 활성화/비활성화 할 수 있습니다.

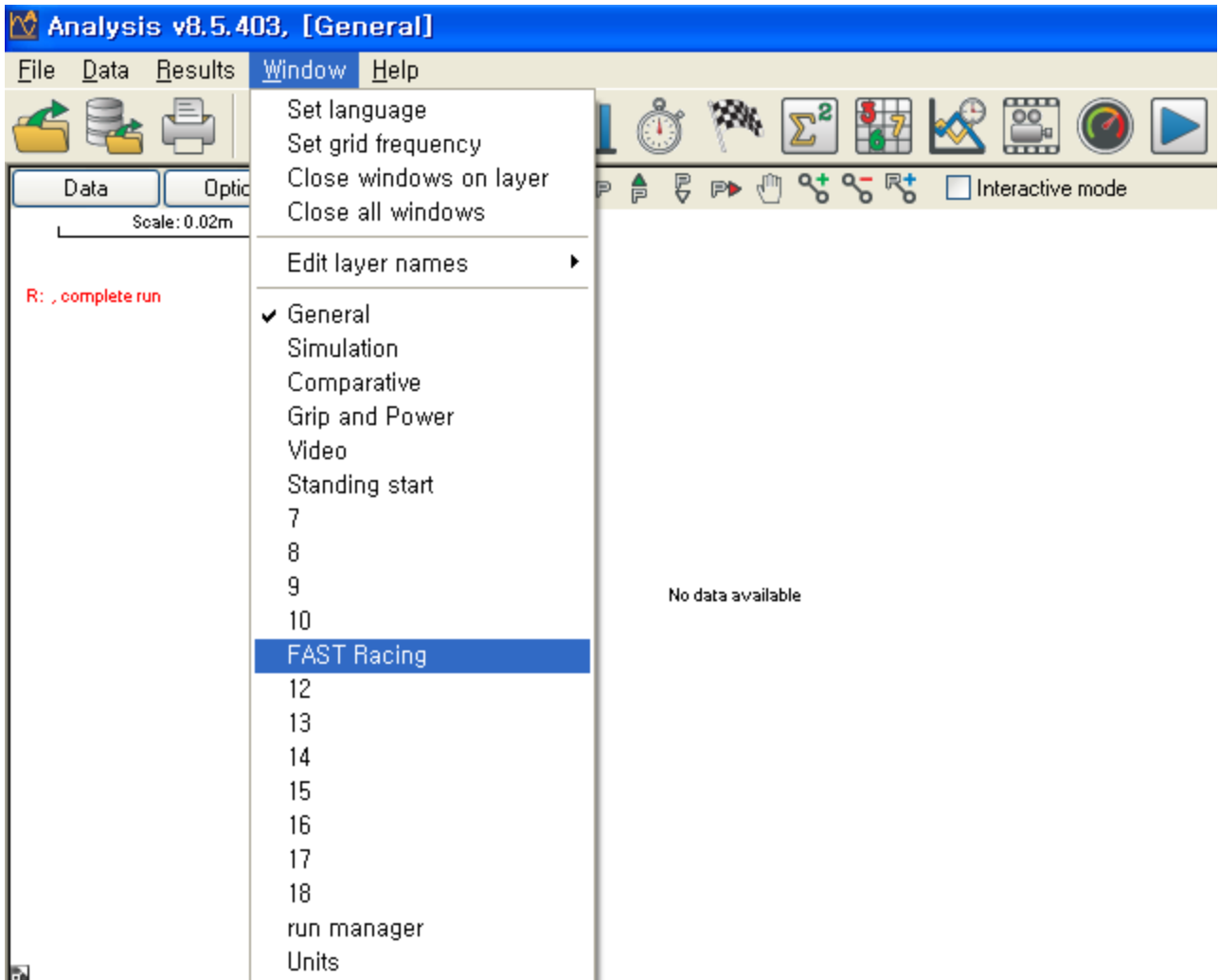


Data > Analysis option 선택 후 떠오르는 창의 Colors 탭을 선택해서 그래프 색상을 바꿀 수 있습니다.



Window > Edit layer name을 선택해서 Layer의 이름을 바꿀 수 있습니다.





Window > Edit layer name을 선택해서 Layer의 이름을 바꿀 수 있습니다.

Cursor right: +0.01s
Cursor left: -0.01s
Cursor up: +1s
Cursor down: -1s
Hold shift in increase by x10

Tab right: move forward a sector/lap
Tab left: move backward a sector/lap

Page up: move to next layer
Page down: move to previous layer

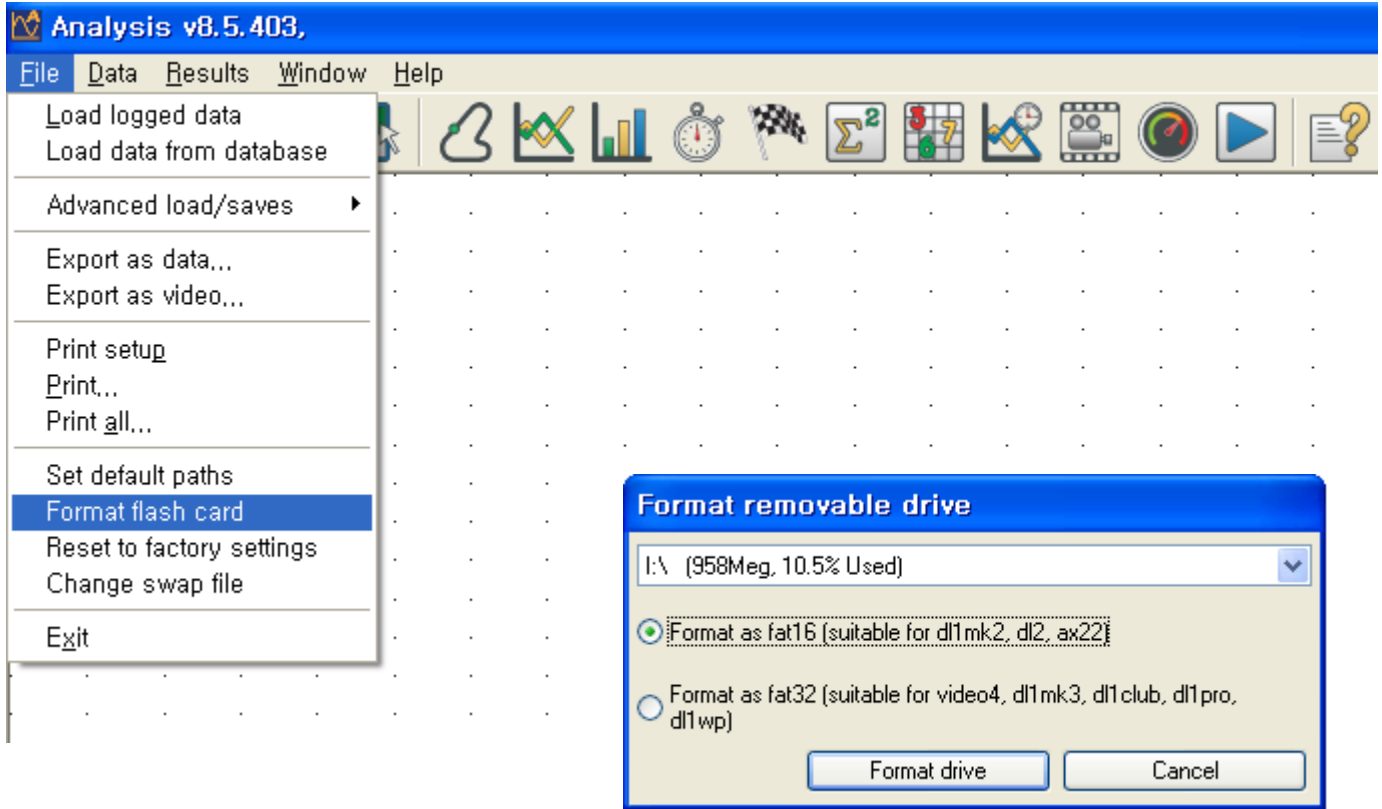
D key - load data from the data base
Escape key - clear the current data selection
M key - add a marker at the current point
Z key - reset the zoom

→ : 선택된 지점에서 0.01초 전진
← : 선택된 지점에서 0.01초 후진
↑ : 선택된 지점에서 1초 전진
↓ : 선택된 지점에서 1초 후진
Shift 누른 채 화살표 누르면 10배 증가 이동

Tab + → : 다음 섹터 혹은 랩으로 이동
Tab + ← : 이전 섹터 혹은 랩으로 이동
안될 경우 Shift + Tab + ← 혹은 →

Page up : 다음 Layer로 이동
Page down : 이전 Layer로 이동

D : 데이터 베이스로부터 데이터 구동
ESC : 현재 선택된 데이터 clear
M : 선택된 지점에 Marker 추가
Z : zoom 리셋

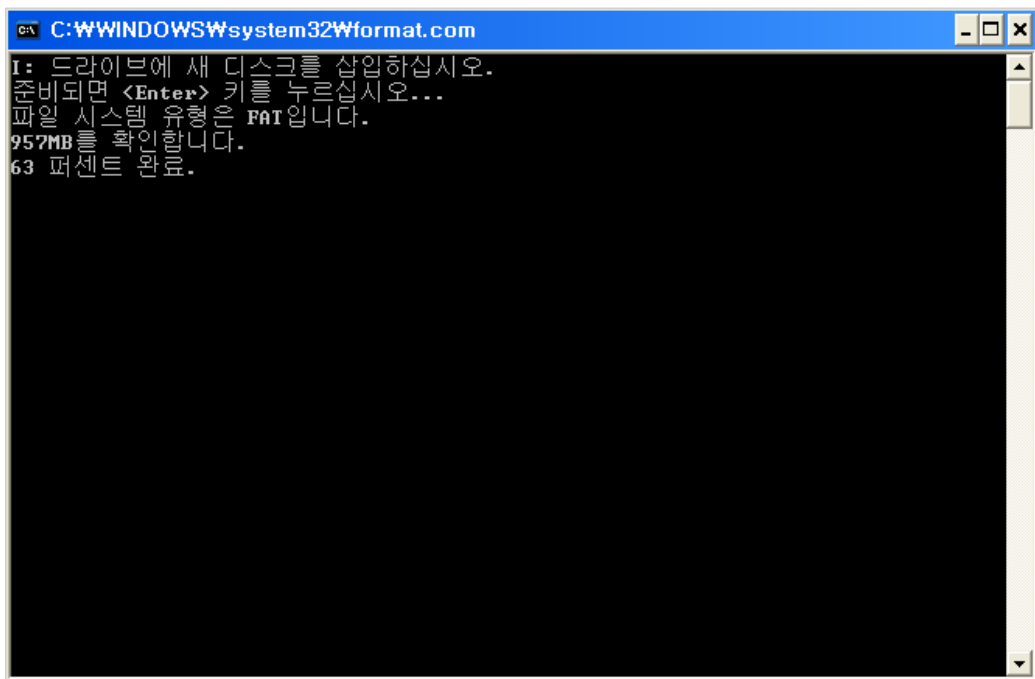
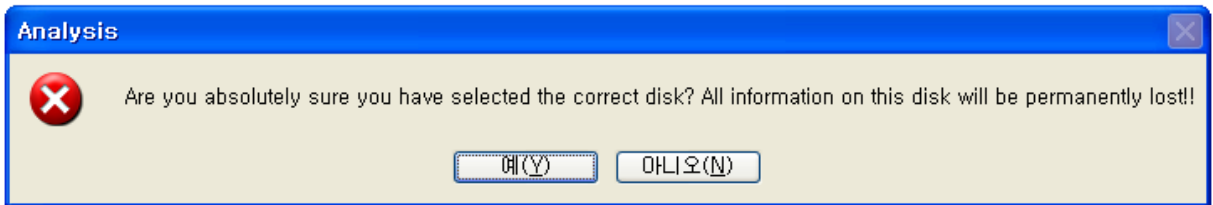
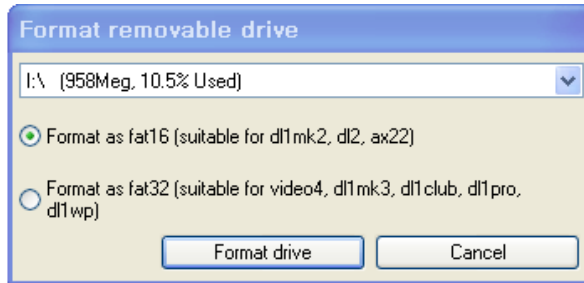


File > Format flash card 를 선택하면 소프트웨어를 초기화 할 수 있습니다.

기능 선택 후 나타나는 포맷 창에서 적합한 포맷방식을 선택해 줍니다.

DL1 Mk2 / DL1 SPORT / DL2 등은 FAT16, DL1CLUB / DL1PRO / VIDEO4 등은 FAT32

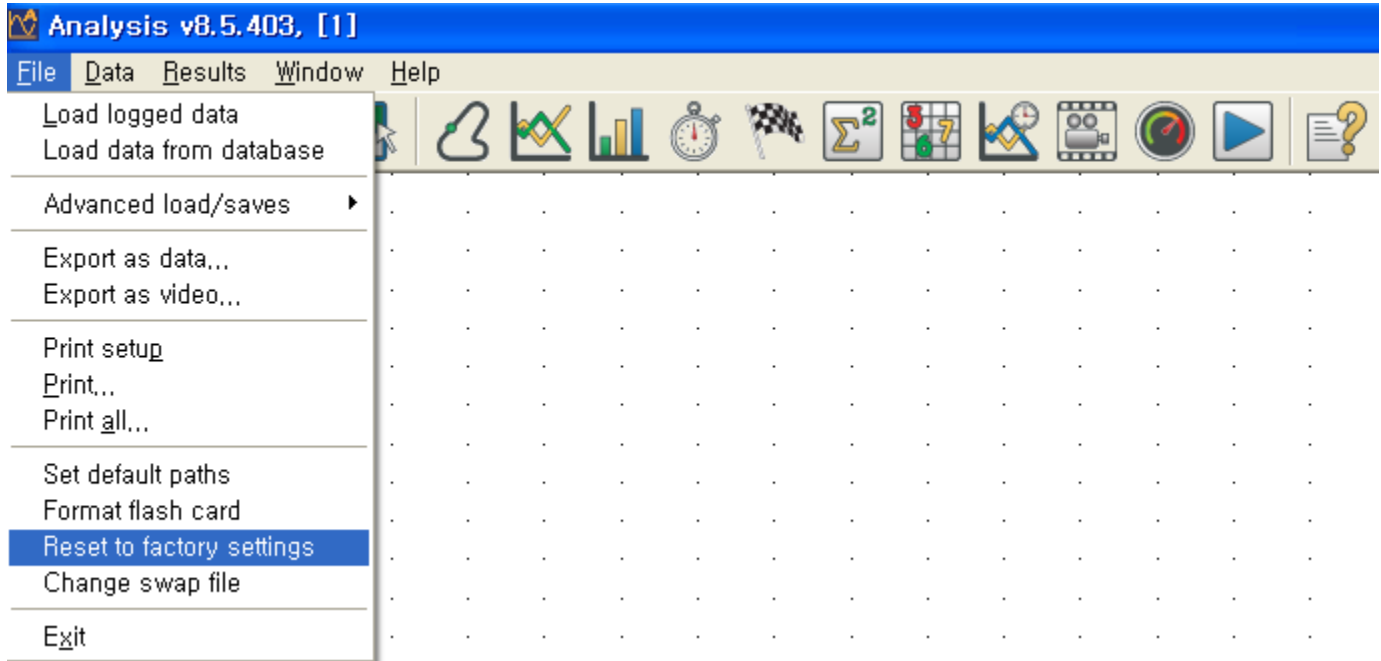
WINDOW 10에서는 위 실행을 해서는 안됩니다 !! WINDOW 7 까지만 가능합니다 !!



Format flash card에 소요되는 시간은 1Gb 기준 10초 전 후 입니다.

데이터 로거에서의 올바른 저장을 위해서 하루에 한차례 씩 포맷을 권장합니다.

WINDOW 10에서는 위 실행을 해서는 안됩니다 !! WINDOW 7 까지만 가능합니다 !!



File > Reset to factory settings 를 선택하면 소프트웨어를 초기화 할 수 있습니다.