

# 대학생 자작자동차대회 기술부문규정

[ 시행 2026.5.21, 이사회 ]

## 제1장 목적 및 일반사항

### 제1조 (목적)

본 규정은 대학생 자작자동차대회 대회운영규정(이하 “대회운영규정” 이라 한다) 제10조 제4항에 따라 기술부문 운영에 관한 사항을 규정함을 목적으로 하며, 학생들이 직접 설계하고 제작한 차량에 적용된 창의적인 기술 아이디어 및 디자인 완성도를 평가하는 것을 목적으로 한다.

### 제2조 (부문의 정의) 신설

① 기술부문은 다음 각 호의 부문으로 구성한다.

1. 기술아이디어 부문

자작자동차에 적용 가능한 창의적인 기술 아이디어와 공학적 문제 해결 과정, 기술 개발의 완성도를 평가하는 부문이다.

2. 디자인 부문

자작자동차의 외관 디자인, 색채, 조형미 및 심미적 완성도를 중심으로 디자인의 창의성과 완성도를 평가하는 부문이다.

② 각 부문은 대회의 취지에 맞는 내용으로 참가하여야 하며, 동일한 내용의 중복 참가 또는 대회 취지에 부합하지 않는 내용은 심사 과정에서 감점 또는 제외될 수 있다.

### 제3조 (일반사항)

기술 부문 규정의 일반적인 사항들은 대회운영규정에 따른다.

## 제2장 참가 차량의 조건

### 제3조 (참가차량)

① 기술 부문에 참가 차량은 학생들이 직접 설계하고 제작한 차량이어야 한다.

② 기술아이디어 부문에 참가하는 기술은 자작자동차에 적용 가능하거나 실제 적용된 기술이어야 한다.

③ 디자인 부문은 차량 외관 디자인, 색상 및 재질, 조형미 등 심미적 디자인 요소를 중심으로 평가한다.

④ 지난 대회의 출품내용과 동일한 경우는 참가할 수 없으며, 유사한 디자인 및 기술아이디어는 조직위원회 의결에 의하여 감점 또는 실격처리 할 수 있다.

⑤ 국내외 대회에 출품한 내용과 유사한 디자인 및 기술아이디어를 출품할 경우 시상 후에도 조직위원회 의결을 통해 시상을 취소하고 제제조치를 가할 수 있다.

⑥ 수상 팀에 대한 정식 이의 제기 시 시상식에 시상을 진행하지 않을 수도 있으며 이때 조사 및 재심사를 통해 별도로 판정할 수 있다. 이의를 제기한 내용이 인정되지 않을 경우 이의를 제기한 팀은 차기 대회 출전이 제한될 수 있다.

## 제3장 참가 차량의 평가

#### 제4조 (보고서 제출)

- ① 기술부문 참가팀은 대회 개최 1개월 전까지 다음 자료를 제출하여야 한다.
  1. 기술부문 신청서 [별표1]
  2. 기술아이디어 보고서 또는 디자인 보고서
- ② 보고서 형식은 자유 형식이나 [별표2,3]의 포맷을 참조하여 작성할 수 있다.
- ③ 조직위원회는 제출된 보고서를 활용하여 사전 평가를 실시할 수 있다.

#### 제5조 (평가 항목)

- ① 기술아이디어 부문 평가 항목은 다음 항목을 기준으로 평가한다.  
기술 독창성/공학적 설계 및 분석/기술 검증/차량 성능 영향도/안전성/구현 완성도/Q&A
- ② 디자인 부문 평가 항목은 다음 항목을 기준으로 평가한다.  
디자인 독창성/디자인 컨셉 및 스토리/패키징 및 차량통합성/심미적 완성도/브랜드 아이덴티티/제작 완성도/Q&A

#### 제6조 (평가 방법)

- ① 기술부문의 평가 장소 및 시간은 대회 전 별도로 공지한다.
- ② 평가 시 참가팀은 지정된 장소에 지정된 시간에 차량을 준비하여야 하며, 준비하지 못할 시 평가 대상에서 제외된다.
- ③ 참가팀은 필요 시 차량 설명 및 평가를 돕기 위한 자료, 판넬 등을 준비할 수 있다.
- ④ 기술아이디어부문 평가는 다음의 방법으로 진행한다.
  1. 보고서 사전 평가
  2. 현장 평가(Q&A)
- ⑤ 디자인 부문 평가는 다음과 같이 진행한다.
  1. 디자인 전문가 사전 평가 - 70%
  2. 현장 평가 -30%
- ⑥ 기술 부문 심사위원은 각 조직위원회에서 대회 3개월전 각 부문별 3인 이상 선정을 하고, 대회 전 최소 1회 이상 사전 미팅을 진행한다.
- ⑦ 사전미팅에서는 대회 목적, 평가기준, 심사 방법에 대해 공유한다.
- ⑧ 디자인 부문 전문가 사전평가는 보고서 및 제출 자료를 활용하여 실시하고, 필요시 전문가가 요구하는 차량의 사진을 추가로 제출 해야 한다.
- ⑨ 디자인 부문 현장 평가는 참가 학생들의 투표로 이루어 지며, 투표 권한은 각 팀당 3명에게 주어진다. 투표의 방법은 운영위원회에서 결정한다.
- ⑩ 디자인 부문 현장 평가시 투표권을 가진 학생은 소속 팀에게 투표할 수 없다.
- ⑪ 디자인 부문 동점자 발생시 전문가 평가 점수가 높은 팀을 우선으로 한다.

#### 제7조 (주행 시험)

기술 부문에 참가하는 차량은 주행이 가능하여야 하며 조직위원회에서는 별도의 주행 시험을 진행할 수 있으며 주행이 불가할 경우 평가 대상에서 제외된다.

**부칙**

- 1. 이 규정은 제정일로부터 시행한다.
- 2. 이 규정의 제정 및 개정 이력은 아래와 같다.

2007.12. 8 제정	2008.1. 8 개정	2009.2.11 개정	2010.2.19 개정
2011. 2.25 개정	2012.3. 8 개정	2013.3. 8 개정	2014.3.13 개정
2015. 3.12 개정	2016.3.10 개정	2017.6.15 개정	2018.5.17. 개정
2020. 4.16 개정	2024.4.11 개정	2026.5.21 개정	

[별표1]

# 대학생 자작자동차대회 기술부문 신청서



<b>학교명</b>		<b>팀명</b>	
<b>지도교수</b>		<b>팀장</b>	
<b>차량</b>	<b>명칭</b>		
	<b>제원</b>	길이          mm × 폭          mm × 높이          mm (무게          kg)	
<b>부문</b>	<input type="checkbox"/> 기술아이디어 부문 <input type="checkbox"/> 디자인 부문		

상기 참가팀은 KSAE 대학생 자작자동차대회의 기술부문 (기술아이디어 및 디자인) 참가를 신청하며 다음과 같이 보고서를 제출합니다.

년          월          일

**대학생 자작자동차대회 조직위원회 귀중**

# 대학생 자작자동차대회 기술아이디어 보고서



## 보고서 항목

Executive Summary

개발 배경 및 문제 정의

기술 목표 및 성능 목표

아이디어 개요 및 독창성

개념 설계 (Concept Design)

공학 해석 및 상세 설계

제작 및 구현 과정

시험 및 성능 검증

차량 적용 효과 분석

경제성 및 유지관리성 검토

결론 및 향후 개선 계획

참고문헌

[별표3]

# 대학생 자작자동차대회 디자인 보고서



## 보고서 항목

Executive Summary

Design Background

Design Goal & Target User

Design Concept & Story

Idea Development Process

Exterior Design Development (front view, side view, rear view)

Packaging & Vehicle Integration

Color / Material / Graphics Design

Brand Identity

Final Design Renderings

Prototype / Real Vehicle Status

Conclusion

[별표4]

# 대학생 자작자동차대회 기술아이디어 평가표



출전번호			학교명					
팀명			차량명					
평가항목	배점범위	평가내용	점수					비고
<b>100</b>	20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기술 독창성</li> <li>기존 차량 대비 차별성/새로운 접근 방법/창의성</li> </ul>	20	17	13	9	5	
	20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 공학적 설계 및 분석</li> <li>기술적 완성도(설계 근거/계산/해석)</li> </ul>	20	17	13	9	5	
	20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기술 검증</li> <li>시험 결과/데이터 분석/실험 검증</li> </ul>	20	17	13	9	5	
	15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 안전성</li> <li>구조 및 재료의 안전성 확보</li> <li>구조 안전/위험 요소 관리/규정 준수</li> </ul>	15	12	9	6	3	
	15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기술 효과</li> <li>차량 성능 개선/시스템 영향도/실제 적용 효과</li> </ul>	15	12	9	6	3	
	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 조립성 및 완성도</li> <li>제작자 측면의 편의성 및 효율성</li> <li>계획된 기술의 실현 정도 및 조립완성도</li> </ul>	5	4	3	2	1	
	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Q&amp;A</li> <li>차량의 개념에 대한 이해도 및 열의</li> </ul>	5	4	3	2	1	
	<b>합계</b>							

상기 참가팀의 기술 아이디어 부문 심사를 위와 같이 진행합니다.

년    월    일

심사위원 : \_\_\_\_\_ (서명)

[별표5]

# 대학생 자작자동차대회 디자인 평가표



<b>출전번호</b>			<b>학교명</b>								
<b>팀명</b>			<b>차량명</b>								
<b>평가항목</b>	<b>배점범위</b>		<b>평가내용</b>			<b>점수</b>			<b>비고</b>		
<b>1. 작품성</b>	<b>100</b>	20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디자인 독창성 조형적 측면의 창의적 문제해결 여부</li> </ul>			20	17	13	9	5	
		20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 심미적 예술성 심미적 관점의 완성도</li> </ul>			20	17	13	9	5	
		15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디자인 컨셉 및 스토리 디자인 철학/디자인 방향성/브랜드 아이덴티티</li> </ul>			15	12	9	6	3	
		15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 패키징 및 차량 통합성 드라이버 시야/공력/냉각 등 구조와 디자인 조화</li> </ul>			15	12	9	6	3	
		15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 제작 완성도 계획된 디자인의 실현 정도 및 디테일 마감완성도</li> </ul>			15	12	9	6	3	
		15	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 보고서 평가 차량의 개념에 대한 이해도</li> </ul>			15	12	9	6	3	
	<b>합계</b>										

상기 참가팀의 디자인 부문 심사를 위와 같이 진행합니다.

년    월    일

심사위원 : \_\_\_\_\_ (서명)